



# PETUNJUK TEKNIS



# **PETUNJUK TEKNIS MENGGAMBAR**

**I-FUN 1447H**





# MENGGAMBAR

Lomba menggambar ini diselenggarakan sebagai upaya menumbuhkan minat literasi sejarah Islam sejak dini melalui media seni visual. Kegiatan ini bertujuan meningkatkan kreativitas siswa, memperkuat pemahaman terhadap nilai-nilai edukatif dalam Islam, serta mendukung pembelajaran yang lebih efektif dan menyenangkan.

Tema utama lomba, "Perang Hattin" dapat dikembangkan ke dalam subtema tokoh inspiratif, nilai moral, kerja sama, dan keteladanan kepemimpinan Muslim. Lomba ini ditujukan bagi siswa kelas IV, V, dan VI Sekolah Dasar.

## HADIAH



**MEDALI**



**SERTIFIKAT**

**&**

**PLAKAT**



**UANG**



# Biaya Pendaftaran

**Early Bird**

**28 Jan - 6 Feb**

**Rp.30.000,00**

**Normal Bird**

**7 - 20 Feb**

**Rp.35.000,00**

**Late Bird**

**21 Feb - 22 Feb**

**Rp.45.000,00**





# Timeline

1

## PENDAFTARAN

Online,  
28 Jan - 22 Feb 2026

2

## TECHNICAL MEETING

Online, 24 Februari 2026  
20.00 WIB

3

## PERLOMBAAN

Offline, 27 Februari 2026  
14.15 - 17.00 WIB

4

## PENGUMUMAN PEMENANG

Offline, 28 Januari 2026  
16.05 - 17.00 WIB



# Prosedur Pendaftaran

1. Pendaftaran dilakukan secara online melalui tautan berikut:  
<http://ifuncendekia.com/>
2. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 35.000,- dan sertakan bukti pembayaran pada link pendaftaran diatas.
3. Batas akhir pendaftaran pada tanggal 22/02/26.





# Ketentuan Umum

- a. Peserta **MENGGAMBAR** merupakan lomba individual (perorangan) yang diikuti oleh siswa/i kelas 4-6 SD.
- b. Alat yang harus dibawa peserta terdiri dari:
  - 1. Crayon
  - 2. Meja gambar
  - 3. Alat gambar (pensil, spidol, penghapus, dll)
- c. Peserta diwajibkan datang 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
- d. Peserta akan **DIDISKUALIFIKASI** apabila terbukti:
  - 1. Menggunakan crayon merk carandache, crayon merk grasp, pensil warna, pilox, dan glitter.
  - 2. Terdapat pihak yang ikut membantu atau berkomunikasi dengan peserta dan melewati batas area yang sudah ditentukan.
  - 3. Peserta meminjam perlengkapan peserta lain.
  - 4. Peserta memulai pengerjaan sebelum aba-aba dari panitia.
- e. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



# Teknis Perlombaan

1. Peserta Lomba Mewarnai secara keseluruhan berjumlah maksimal 75 orang.
2. Setiap peserta diwajibkan membawa perlengkapan alat mewarnai yang sudah ditentukan.
3. Peserta duduk di tempat yang telah tersedia di dalam ruangan yang sudah tertera.
4. Panitia akan menjelaskan kembali peraturan dan teknis penilaian Lomba Menggambar.
5. Peserta akan diberikan kertas ukuran A4 oleh panitia yang sudah terdapat gambar didalamnya.
6. Peserta melanjutkan menggambar objek yang sudah disediakan oleh panitia.
7. Durasi perlombaan 120 menit. Peserta yang terlambat tidak diberikan tambahan waktu.
8. Setelah waktu perlombaan selesai, para peserta tidak boleh memegang peralatan mewarnai lagi.
9. Panitia akan berkeliling untuk mengambil hasil dari gambar peserta.
10. Peserta dengan total poin penilaian tertinggi akan diurutkan dan dinyatakan sebagai juara.





# Kriteria Penilaian

1. Kreativitas (Orisinalitas, ide, dan keunikan)	40%
2. Kerapihan (Kebersihan dan ketelitian)	30%
3. Komposisi Warna (Harmonisasi dan teknik)	30%

# Pembagian Juara



JUARA 1



JUARA 2



JUARA 3



HARAPAN 1



HARAPAN 2



HARAPAN 3



# Contact Person



0812-1074-2495 ( Raisah )

0813-2581-1897 ( Regina )

**Bertarung  
Dengan Akal  
Tawakal  
Untuk Amal**







# Daftar Disini !



[@ifuncendekia](#)

## Media Sosial



[@ifuncendekia](#)



[@ifuncendekia](#)



[@ifuncendekia](#)



[@ifuncendekia](#)

