

# CYFROWY UCZEŃ

## 2026



Rozwiązania

*Szyte na miarę*

DLA TWOJEJ SZKOŁY

# CYFROWY UCZEŃ

## 2026



Opiekę dedykowanego specjalisty dla placówki na każdym etapie projektu.



Gwarancje cen i dostępności towaru



Darmową dostawę do placówki



Ofertę „szytą na miarę” - spersonalizowana oferta dla placówki



Gwarancje zgodności sprzętu z wymogami projektu.



Szkolenie produktowe po dostawie.



Priorytetową realizację zamówień.

Przygotujemy  
**WNIOSEK** dla  
Twojej Szkoły!

# CYFROWY UCZEŃ

## 2026



### PRZEDSZKOLA



nie więcej niż 100 dzieci- **15 000 zł**  
(+ 20% wkład własny 3750 zł )  
101-200 dzieci- **30 000 zł**  
(+ 20% wkład własny 7500 zł )  
powyżej 200 dzieci- **45 000 zł**  
(+ 20% wkład własny 11 250zł )

**nawet 56250 zł**

PLACÓWKI:  
MOW | MOS |  
SOSW | ORW | PPP

**nawet  
75000 zł**

### SZKOŁA

#### PODSTAWOWA I PONADPOSTAWOWA



nie więcej niż 100 dzieci- **30000 zł**  
(+ 20% wkład własny 7500 zł )  
101-300 dzieci- **45000 zł**  
(+ 20% wkład własny 11250 zł )  
301-600 dzieci- **60000 zł**  
(+ 20% wkład własny 15000 zł )  
601-1000 dzieci- **75000 zł**  
(+ 20% wkład własny 18750 zł )  
powyżej 1000 dzieci- **100000 zł**  
(+ 20% wkład własny 25000 zł )

**nawet 125000 zł**

**Terminarz:**



**DO 15 MAJA** składanie wniosków do organów prowadzących



**DO 15 CZERWCA** kwalifikacja wniosków

**DO 30 MAJA** składanie wniosków organów prowadzących do wojewodów



**DO 31 LIPCA** przekazanie środków finansowych na zakup pomocy dydaktycznych



## PRZEDSZKOLA



Sprzęt komputerowy (komputery stacjonarne, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety, pracownie terminalowe)  
Specjalistyczne oprogramowanie  
Cyfrowe materiały edukacyjne  
Cyfrowe materiały ćwiczeniowe

## SZKOŁA

PODSTAWOWA I  
PONADPOSTAWOWA



Doposażenie pracowni STEM i AI  
Sprzęt komputerowy (komputery stacjonarne, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety, pracownie terminalowe)  
Modernizacja sprzętu już posiadanego  
Monitory interaktywne  
Zakup dodatkowego wyposażenia dla już posiadanego sprzętu (szafki do przechowywania, stacje dokujące, roboty, mikrokontrolery, VR i AR)  
Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach  
Modernizację sieci LAN  
Cyfrowe materiały edukacyjne lub cyfrowe materiały ćwiczeniowe (w przypadku szkół prowadzących kształcenie w zawodach szkolnictwa branżowego)  
Oprogramowania wykorzystujące elementy sztucznej inteligencji (w przypadku szkół prowadzących kształcenie w zawodach szkolnictwa branżowego)

MOW | MOS |  
SOSW | ORW | PPP

Sprzęt komputerowy (komputery stacjonarne, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety, pracownie terminalowe)  
Modernizacja sprzętu już posiadanego  
Monitory interaktywne  
Zakup dodatkowego wyposażenia dla już posiadanego sprzętu (szafki do przechowywania, stacje dokujące, roboty, mikrokontrolery, VR i AR)  
Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach  
Modernizację sieci LAN  
Zakup specjalistycznego sprzętu na potrzeby kształcenia w zawodach szkolnictwa branżowego  
Specjalistyczne oprogramowanie  
Cyfrowe materiały edukacyjne lub cyfrowe materiały ćwiczeniowe  
Oprogramowania wykorzystujące elementy sztucznej inteligencji

Dofinansowanie w ramach programu „Cyfrowy Uczeń” będzie realizowane w czterech obszarach wsparcia: sprzętowym, narzędziowym, szkoleniowo-metodycznym oraz rozwoju cyfrowych usług dla edukacji. Każdy z modułów odpowiada innemu aspektowi cyfryzacji szkół, od wyposażenia placówek w nowoczesny sprzęt, przez oprogramowanie i materiały cyfrowe, po rozwój kompetencji nauczycieli i utrzymanie usług wspierających edukację online.

moduł narzędziowy



moduł sprzętowy



moduł szkoleniowy



moduł usług cyfrowych



Zgodnie z zasadami programu Cyfrowy Uczeń, zakupiony sprzęt i pomoce dydaktyczne nie mogą powielać wyposażenia zakupionego w ramach innych programów w ciągu ostatnich 4 lat przed złożeniem wniosku (np. Aktywna Tablica).

# PRZEDSZKOLE 18750



## Zestaw zawiera:

- 1 x laptop i5 | 16 GB | 512 SSD | W 11
- 1 x ABC BEZPIECZEŃSTWA S12
- 1 x EKOWyzwania Ekotropiele S12
- 1 x Emocje są ważne S12
- 1 x Matematyka bez reszty s12
- 1 x Eduterapeutica Kompetencje emocjonalno-społeczne
- 1 x Rysio Poznaje Świat
- 1 x Rysio Cyferkowy Odkrywca
- 1 x Rysio Literkowy Odkrywca
- 1 x Rysio Słuchowy Odkrywca
- 1 x mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI 1
- 1 x mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI 2
- 1 x CyberFox
- 1 x MATA STEAM
- 2 x CodingLab COCO
- 2 x CodingLab DOC

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu monitora interaktywnego 65" za 1 PLN.

# STEAM Mata

Edukacyjna Mata STEAM z interaktywną obudową cyfrową to narzędzie do prowadzenia steamowych zajęć dydaktycznych na etapie edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej. Mata STEAM to również świetny sposób na wprowadzenie najmłodszych dzieci w świat technologii i informatyki.

Zajęcia z wykorzystaniem Maty STEAM otwierają umysł i pobudzają kreatywność dziecka, dają poczucie sprawczości i wytrwałość w dążeniu do celu, zachęcają do działania w grupie, a tym samym kształtują kompetencje przyszłości.



## Cele i korzyści obudowy cyfrowej:

Ponad 150 interaktywnych ćwiczeń i zestaw rozbudowanych scenariuszy zajęć.

Interaktywne zadania, gry i inne aktywności dostosowane do dziecka w wieku przedszkolnym lub wczesnoszkolnym. Ćwiczenia uzupełniające zagadnienia ze scenariuszy (m.in. ćwiczenia w zakresie kompetencji kluczowych).

Karty pracy do organizacji zabaw stolikowych lub pracy indywidualnej.

Drukowalne elementy do wykorzystania na Macie STEAM, które można personalizować według możliwości i potrzeb grupy.

## Cele i korzyści w pracy z Matą STEAM:

Doskonalenie percepcji wzrokowej, koordynacji wzrokowo-ruchowej i orientacji przestrzennej.

Rozwijanie umiejętności matematycznych, wyobraźni przestrzennej, znajomości kierunków i orientacji w przestrzeni.

Kształtowanie postawy współpracy, poszukiwania rozwiązań, wytrwałości w dążeniu do celu, analitycznego myślenia oraz rozwiązywania problemów.

Rozwój świadomego korzystania z nowych technologii i poczucia sprawczości.

Wsparcie w edukacji zgodnej z nurtem higieny cyfrowej.



# PRZEDSZKOLE 37500



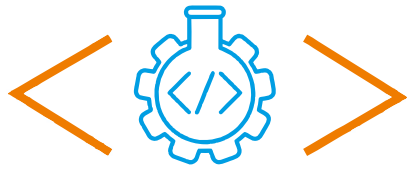
## Zestaw zawiera:

- 1 x laptop i5 | 16 GB | 512 SSD | W 11
- 1 x ABC BEZPIECZEŃSTWA S12
- 1 x EKOWyzwania Ekotropieciele S12
- 1 x Emocje są ważne S12
- 8 x Harmonijny Rozwój
- 1 x CyberFox
- 2 x MATA STEAM
- 2 x CodingLab COCO
- 2 x CodingLab DOC
- 2 x Zosia Mała Nauczycielka
- 2 x Koduj z Zosią Maty
- 2 x Indi przedszkolny zestaw z walizką
- 1 x mTalent Edukacja Przedszkolna
- 1 x mTalent Tic Tac Toe
- 1 x mTalent Edukacja Włączająca

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu monitora interaktywnego 75" za 1 PLN.



# CodeLab

CodeLab to seria robotów edukacyjnych w pełni autonomicznych pracujących bez podłączenia do komputera, tableta czy smartfona. Skierowane są do grup przedszkolnych gdyż od użytkowników nie wymagają znajomości języka programowania. Praca na nich powoduje wzbudzenie ciekawości poznawania zachowań urządzenia w napotkanych problemach, rozwija kreatywność i myślenie przestrzenne.

## ROZPAKUJ MNIE

Wystarczy rozpakować z pudełka i zacząć zabawę.



## Zaprogramuj

Wykorzystaj przyciski/płytki do programowania. Najprostsze programowanie na rynku. Nie musisz znać języka programowania.



## Bezpłatne scenariusze zajęć

Korzystaj z bezpłatnych scenariuszy zajęć- tak aby wykorzystać w pełni możliwości tego malucha.



## Jestem autonomiczny

Do pracy nie potrzebuje ani komputera ani tableta- pracuje autonomicznie.



## Rozwijam umiejętności

Nauczenie dzieci poruszania się w cyfrowym świecie ma kluczowe znaczenie dla odniesienia sukcesu w życiu.



CodeLab realizuje program **TOUCH AND WORK** nie musisz znać programowania żeby pracować z CodeLab.

## Rozwiązuje problemy

Zosia zapewnia uczniom doświadczenie w rozwiązywaniu rzeczywistych problemów za pomocą technologii.



# PRZEDSZKOLE 56250



## Zestaw zawiera:

- 4 x laptop i5 | 16 GB | 512 SSD | W 11
- 1 x ABC BEZPIECZEŃSTWA S12
- 1 x EKOWyzwania Ekotropiciela S12
- 1 x Emocje są ważne S12
- 1. Matematyka bez reszty s12
- 1 x Metoda projektu Przedszkole s12
- 1 x CyberFox
- 3 x MATA STEAM
- 4 x CodingLab COCO
- 4 x CodingLab DOC
- 4 x Zosia Mała Nauczycielka
- 4 x Koduj z Zosią Maty
- 4 x Indi przedszkolny zestaw z walizką
- 1 x Eduterapeutica Spectrum Logopedia Zajęcia grupowe on.
- 1 x Eduterapeutica Kompetencje emocjonalno-społeczne
- 1 x Rysio Poznaje Świat
- 1 x Rysio Cyferkowy Odkrywca
- 1 x Rysio Literkowy Odkrywca
- 1 x Rysio Słuchowy Odkrywca
- 1 x mTalent ORM
- 1 x mTalent Afazja
- 1 x mTalent Edukacja Przedszkolna
- 1 x mTalent Tic Tac Toe
- 1 x mTalent Edukacja włączająca
- 1 x Przedszkole Gry na koncentrację

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu monitora interaktywnego 86" za 1 PLN.

**Szukasz innego  
zestawu?**

**Nie ma problemu,  
szyjemy na miarę!**



**Skontaktuj się z nami!**

**+48 576 502 902**

Dedykowana strona do obsługi projektu

**[cu.budcomart.pl](http://cu.budcomart.pl)**

## EDUKACJA PRZEDSZKOLNA

Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia. mTalent Edukacja Przedszkolna to nowoczesne, sprawdzone i skuteczne narzędzie wspomagające realizację podstawy programowej wychowania przedszkolnego. Program został stworzony we współpracy ze specjalistami w obszarze wychowania przedszkolnego i stanowi pomoc dydaktyczną kształtującą umiejętności dzieci oraz stymulująca ich ciekawość poznawczą.



**Do czego służy?** Do wykorzystania podczas zajęć wychowawczo-dydaktycznych w przedszkolu oraz podczas realizacji zajęć zgodnych z podstawą programową wychowania przedszkolnego.

**Z czego się składa?** Blisko 2000 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku.

**Dla kogo?** Dla nauczycieli przedszkoli pracujących z dziećmi na czterech poziomach realizacji (I, II, III, IV) z dziećmi z grup wiekowych: trzylatków, czterolatków, pięcioletków i dzieci z tzw. „zerówki”, czyli rocznego przygotowania szkolnego.

## Emocje są ważne

Emocje są ważne to interaktywny zestaw wspierający rozwój emocjonalny dzieci w wieku 4-9 lat.

Dzięki barwnym i angażującym materiałom dzieci uczą się rozpoznawania, nazywania i wyrażania emocji w sposób dostosowany do ich wieku i etapu rozwoju.



## Muzyczne zabawy. Dźwięki i słowa

Muzyczne zabawy. Dźwięki i słowa to interaktywny zestaw ćwiczeń edukacyjnych zawierający bogatą bazę dźwięków do naśladowania przez dzieci, a także ćwiczenia w zakresie logopedii, w których może uczestniczyć cała grupa. Produkt zawiera odgłosy przyrody, instrumentów muzycznych, ruchu ulicznego oraz różnorodnych urządzeń – wszystkie tworzą ogromną paletę dźwięków!



## EKOwyzwanie. Ekotropieciele

EKOwyzwania. Ekotropieciele to interaktywny zestaw ćwiczeń edukacyjnych przeznaczony do wprowadzania zagadnień z dziedziny ekologii. Rolą produktu jest przedstawienie dzieciom pojęć ekologicznych, segregacji i recyklingu, a także rozwój umiejętności selekcji informacji czy podejmowania właściwych decyzji.

Odkryj fascynujący świat ekologii i rozwiń swoje umiejętności dzięki interaktywnemu zestawowi ćwiczeń, który zabierze przedszkolaków i uczniów szkoły podstawowej w niezapomnianą podróż po tajemnicach natury, inspirując ich do troski o naszą planetę i promowania zrównoważonego rozwoju.



## ABC Bezpieczeństwa. Służby ratunkowe

ABC bezpieczeństwa. Służby ratunkowe to interaktywny zestaw edukacyjny przeznaczony do nauki zasad bezpieczeństwa w przedszkolu, szkole, domu i podróży. Dzieci zdobywają wiedzę z zakresu zasad bezpieczeństwa, numerów alarmowych, rodzajów zagrożeń oraz działań służb ratunkowych. Zapoznaj swoich uczniów z bezpiecznymi zasadami już dziś i przedstaw im trudne tematy w przyjazny oraz interaktywny sposób.



# SZKOŁA PODSTAWOWA 37500



## Zestaw zawiera:

- 1 x Oprogramowanie SL IP 16 stanowisk + 1 stanowisko operatora
- 17 x słuchawki
- 1 x Roqed Science lic. dożywotnia
- 1 x EdukPaka Matematyka kl 4-5
- 1 x EdukPaka Matematyka kl 6-8
- 1 x EdukPaka Przyroda kl 4
- 1 x EdukPaka Biologia kl 5-8
- 1 x EdukPaka Geografia kl 5-8
- 1 x EdukPaka Fizyka kl 7-8
- 1 x Interaktywne Plansze Przyrodnicze Biologia
- 1 x Interaktywne Plansze Przyrodnicze Geografia
- 1 x Interaktywne Plansze Przyrodnicze Chemia
- 1 x Interaktywne Plansze Przyrodnicze Fizyka
- 1 x EdTool- Pakiet Nauczyciel z klasą lic 2y

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu monitora interaktywnego 65" za 1 PLN.

# SZKOŁA PONADPODSTAWOWA 37500



#### Zestaw zawiera:

- 1 x Oprogramowanie SL IP 24 stanowisk + 1 stanowisko operatora
- 24 x słuchawki
- 1 x Matematyka Teoria i Praktyka 1
- 1 x Matematyka Teoria i Praktyka 2
- 1 x Wirtualne Laboratoria Przedmiotowe Biologia
- 1 x Wirtualne Laboratoria Przedmiotowe Geografia
- 1 x Wirtualne Laboratoria Przedmiotowe Chemia
- 1 x Wirtualne Laboratoria Przedmiotowe Fizyka

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu monitora interaktywnego 65" za 1 PLN.

**Szukasz innego  
zestawu?**

**Nie ma problemu,  
szyjemy na miarę!**



**Skontaktuj się z nami!**

**+48 576 502 902**

Dedykowana strona do obsługi projektu

**[cu.budcomart.pl](http://cu.budcomart.pl)**

# SENSOLAB

Sensolab IP, to multimedialny model technologii informacyjno-komunikacyjnej (TIK) wspomagający m.in. naukę języków obcych. Umożliwia zarządzanie pracownią komputerową, przesyłanie multimediów, chat, dialogi w parach, grupach, rejestrację audio, zdalne uruchamianie aplikacji, filtrowanie adresów www, czy tworzenie i przeprowadzanie testów lub ankiet.



## MODUŁ MANAGER/ADMIN

- zdalne uruchamianie programów
- blokowanie mysz i klawiatur,
- podgląd ekranu studenta i jego aktywności,
- wgląd w listę otwartych aplikacji oraz stron internetowych,
- prezentacja pulpitu nauczyciela na komputerach studenckich z jednoczesnym wykładem;



## MODUŁ STUDENT

- funkcja zgłaszania się do odpowiedzi,
- wysyłanie dowolnych plików oraz wiadomości tekstowych,
- wł./wył. mikrofonu w słuchawkach,
- tryb indywidualny (czytanie),
- moduł testowy i recorder, odsłuchiwanie ścieżek dźwiękowych z komputera nauczyciela z/bez komentarza lektora;



## MODUŁ AUDIO

- konwersacje w parach, trójkach, czwórkach, selekcja kolejna, losowa, naprzemienna, ręczna,
- podział klasy na dwie, trzy lub cztery równe grupy (każda z grup odsłuchuje inny plik audio),
- jednoczesne odtwarzanie 4 różnych plików audio w 4 różnych grupach;



## MODUŁ TESTY

- tworzenie i przeprowadzanie testów,
- rodzaje testów: wielokrotny wybór, krótka odpowiedź, ankieta,
- możliwość dodawania plików graficznych do pytań,
- eksport pytań do pdf, zapis wyników do pliku xls;



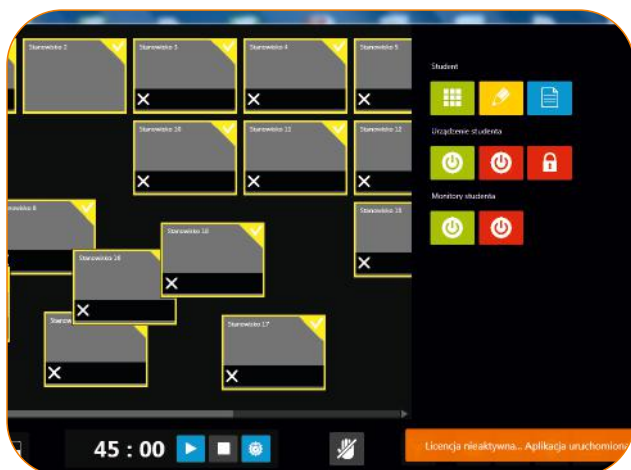
## MODUŁ PLIKI

- nagrywanie konwersacji w grupach lub pracy indywidualnej ucznia (jednoczesny zapis niezależnych ścieżek audio),
- przesyłanie plików tekstowych, audio, video,
- katalogowanie transferowanych plików w folderach systemowych;

ZAMIENŃ SWOJĄ PRACOWNIĘ KOMPUTEROWĄ  
W NOWOCZESNĄ PRACOWNIĘ KOMPUTEROWO-JĘZYKOWĄ

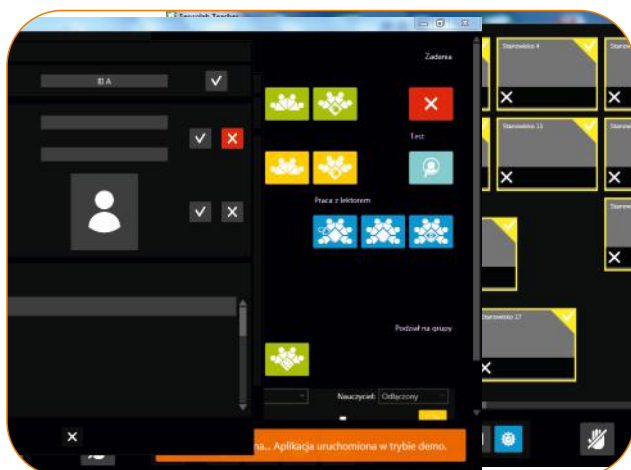
# SENSOLAB

**SENSOLAB IP TO NIE TYLKO OPROGRAMOWANIE PRACOWNI JĘZYKOWEJ TO RÓWNIEŻ MULTIFUNKCJONALNE URZĄDZENIE DO ZARZĄDZANIA PRACOWNIA KOMPUTEROWA**



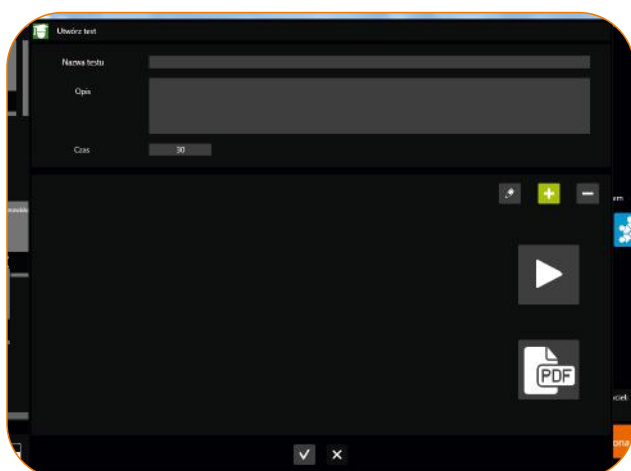
## ZARZĄDZANIE KOMPUTERAMI

Sensolab IP ma szeroko rozwinięte funkcje zarządzania komputerami uczniowskimi poprzez stanowisko nauczyciela. Dzięki nim istnieje możliwość zdalnego dostępu do urządzenia studenta, manipulacja monitorem lub transfer plików. Doskonałą komunikację w klasie gwarantuje zastosowanie wysokiej jakości słuchawek z mikrofonem i wewnętrzny czat.



## ZARZĄDZANIE KLASĄ

Sensolab jest przystosowany do pracy w jednej sali przez różne zespoły klasowe. Każde stanowisko komputerowe jest przypisane do konkretnego ucznia, który ma swój unikatowy profil z imieniem i nazwiskiem oraz zdjęciem. Lista klas, sprawdzanie obecności oraz indywidualne logowanie do systemu zapewniają pożądane działanie poszczególnych funkcji i podziału na grupy.



## TWORZENIE TESTÓW

Sensolab umożliwia nie tylko prowadzenie wykładu, prezentacji, czy zarządzanie różnymi formami pracy w grupach. Doskonałym uzupełnieniem tych innowacyjnych narzędzi jest moduł do przeprowadzania testów. W oparciu o tę funkcjonalność można tworzyć testy i ankiety wielokrotnego, generować wydruki i zapisywać wyniki w pliku xls do szczegółowej analizy.

# SZKOŁA PODSTAWOWA 56250



## Zestaw zawiera:

- 1 x Oprogramowanie SL IP 24 stanowisk + 1 stanowisko operatora
- 25 x słuchawki
- 1 x Corith Biologia Człowieka lic. dożywotnia
- 1 x Corith Biologia Roślin lic. dożywotnia
- 1 x Corith Biologia Zwierząt lic. dożywotnia
- 1 x Corith Chemia lic. dożywotnia
- 1 x Corith Fizyka lic. dożywotnia
- 1 x Corith Astronomia lic. dożywotnia
- 1 x Corith Geologia lic. dożywotnia
- 1 x Corith Geometria lic. dożywotnia
- 1 x Corith Paleontologia lic. dożywotnia
- 1 x Corith Kultira lic. dożywotnia
- 1 x Multimedialne Pracownie Przedmiotowe Matematyka
- 1 x Multimedialne Pracownie Przedmiotowe Biologia
- 1 x Multimedialne Pracownie Przedmiotowe Chemia
- 1 x Multimedialne Pracownie Przedmiotowe Fizyka
- 1 x Multimedialne Pracownie Przedmiotowe Geografia

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu monitora interaktywnego 75" za 1 PLN.

# SZKOŁA PONADPODSTAWOWA 56250



## Zestaw zawiera:

- 1 x Oprogramowanie SL IP 12 stanowisk + 1 stanowisko operatora
- 13 x słuchawki
- 8 x Gogle Meta Quest
- 6 x Robot programowalny Thymio
- 1 x Walizka transportowa Thymio
- 6 x Ładowarka sieciowa Thymio
- 6 x Moduł połączenia bezprzewodowego Thymio
- 1 x mTalent Autyzm Tworzenie Umiejętności Życiowych
- 1 x Tablet do mTalent
- 1 x Meridian Prime Szkoła lic. dozytownia
- 1 x EduVr Biologia
- 1 x EduVr Fizyka
- 1 x EduVr Chemia
- 1 x EduVr Geografia

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu monitora interaktywnego 75" za 1 PLN.

**Szukasz innego  
zestawu?**

**Nie ma problemu,  
szyjemy na miarę!**



**Skontaktuj się z nami!**

**+48 576 502 902**

Dedykowana strona do obsługi projektu

**[cu.budcomart.pl](http://cu.budcomart.pl)**

eduLabVR to kompleksowe oprogramowanie do okularów wirtualnej rzeczywistości (VR) dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Pakiet atrakcyjnych i angażujących zasobów dla uczniów i nauczycieli w postaci wysokiej jakości modeli 3D, filmów 360°, grafik, zdjęć, symulacji doświadczeń oraz interaktywnych ćwiczeń – na okulary VR i monitory interaktywne.

**edulab VR**  
Wirtualne Laboratoria Przyrodnicze



Doświadczenia i symulacje VR



Bez instalacji



Bogata biblioteka VR i 3D



Zgodność z różnymi okularami VR\*

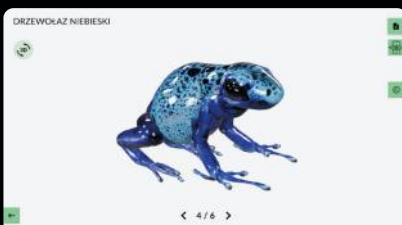
Wirtualna rzeczywistość na dobre zagościła w szkolnych klasach. Aby jednak z niej w pełni korzystać, nie wystarczą same okulary. Do tego potrzebne jest też odpowiednie oprogramowanie.

Właśnie w tym celu powstało eduLabVR!



edulabVR Wirtualne Laboratoria Przyrodnicze. Chemia, fizyka, biologia, geografia to:

- ponad 1300 wysokiej jakości modeli 3D
- ponad 200 zdjęć sferycznych
- blisko 1300 interaktywnych ćwiczeń
- 100 filmów edukacyjnych (w tym filmy 360°)
- prawie 2000 ilustracji i zdjęć
- blisko 100 animacji i 100 map
- karty pracy do wydruku



Przygotowaliśmy dwie opcje zakupu eduLab VR – jeśli posiadasz już w swojej pracowni gogle VR, to możesz nabyć samo oprogramowanie edukacyjne. Jednak jeśli tworzysz laboratorium wirtualnej rzeczywistości od zera, to wybierz pakiet z okularami VR. W ramach oprogramowania eduLabVR użytkownik otrzymuje 90 bezterminowych licencji dla uczniów i 3 bezterminowe licencje dla nauczycieli na każdy z przedmiotów: chemia, fizyka, biologia, geografia. To łącznie ponad 360 bezterminowych licencji!



W ramach zestawu eduLabVR otrzymujesz:

- licencje bezterminową oprogramowania eduLabVR
- wydrukowany poradnik dla nauczyciela: „Jak pracować metodą projektu z wykorzystaniem okularów VR?”
- instrukcję
- bezpłatne szkolenie wdrożeniowe online
- oprogramowanie i materiały w języku polskim
- gwarancję na 24 miesiące

Pakiet eduLabVR z goglami VR to także:

- lekka i wytrzymała walizka do bezpiecznego i higienicznego przechowywania oraz ładowania gogli wraz z zasilaczem (umożliwia jednoczesne ładowanie gogli)
- 4 sztuki Meta Oculus (okulary VR) wraz z manipulatorami (8 szt.)

Wypróbuj bezpłatnie na [www.VR.budcomart.pl](http://www.VR.budcomart.pl)



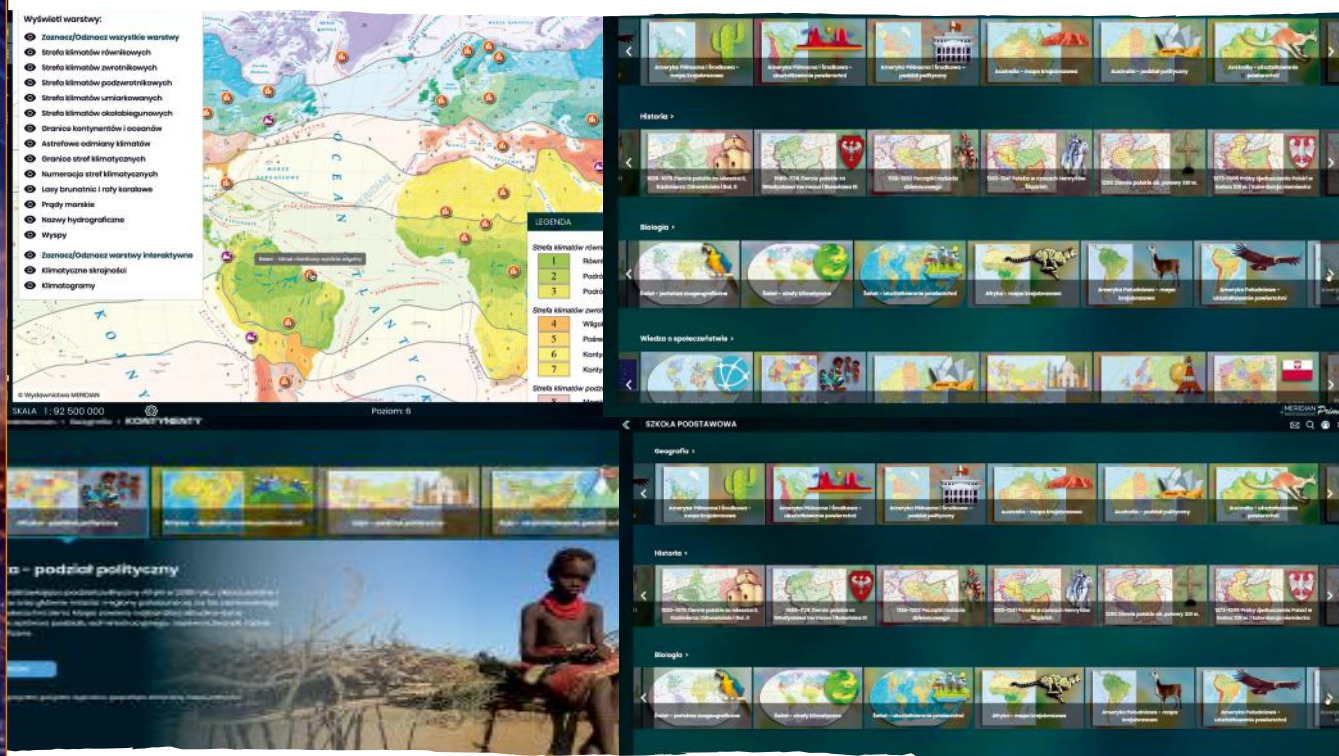
Licencja bezterminowa

LICENCJA  
BEZTERMINOWA



# PLATFORMA MERIDIAN PRIME

Platforma Meridian Prime to wygodne i doskonałe narzędzie dla nauczycieli i uczniów szkół każdego typu i poziomu nauczania. Zawiera obecnie ponad 200 interaktywnych map i plansz do geografii, historii, ekologii, przyrody, biologii, WOS-u, matematyki i wielu innych.



Pomoc dydaktyczna do: geografii, historii, biologii, przyrody WOS-u, matematyki, techniki, języka polskiego, języka angielskiego.

W RAMACH JEDNEJ LICENCJI DOŻYWOTNIEJ DLA PLACÓWKI

**MERIDIAN**<sup>®</sup>  
mapy i multimedia

TWÓJ KOD POZWALAJĄCY NA 60 DNIOWY DARMOWY DOSTĘP DO PLATFORMY MERIDIAN PRIME

**BUDCOMART2026**

**BCA** BudComArt  
GROUP

# SZKOŁA PODSTAWOWA 75000

## Zestaw PRACOWNI TERMINALOWEJ zawiera:

- 16 x Terminali GO
- 16 x porgramowanie Nexi Board
- 16 x Monitor uczniowski 24"
- 1 x Monitor nauczyciela 32"
- 1 x Serwer GO
- 1 x Windows Server STD 16 Core Lic
- 16 x Windows Server Remote Desktop
- 17 x Windows Server Cal Edu
- 1 x EduPaka Fizyka kl 7-8
- 1 x MS Office STD
- 1 x Antywirus AVG 1Y
- 2 x Switch 24 Port
- 1 x Router 4 port
- 1 x Pakiet EASY START (dostawa, montaż, uruchomienie, instruktaż)
- 1 x Biurko nauczyciela
- 2 x Biurko uczniowskie 2-os
- 16 x Krzesło uczniowskie ergonomiczne
- 1 x Krzesło nauczyciela ergonomiczne



# SZKOŁA PONADPODSTAWOWA 75000

## Zestaw PRACOWNI TERMINALOWEJ zawiera:

- 16 x Terminali GO
- 16 x porgramowanie Nexi Board
- 16 x Monitor uczniowski 24"
- 1 x Monitor nauczyciela 32"
- 1 x Serwer GO
- 1 x Windows Server STD 16 Core Lic
- 16 x Windows Server Remote Desktop
- 17 x Windows Server Cal Edu
- 1 x EduPaka Fizyka kl 7-8
- 1 x MS Office STD
- 1 x Antywirus AVG 1Y
- 2 x Switch 24 Port
- 1 x Router 4 port
- 1 x Pakiet EASY START (dostawa, montaż, uruchomienie, instruktaż)
- 1 x Biurko nauczyciela
- 2 x Biurko uczniowskie 2-os
- 16 x Krzesło uczniowskie ergonomiczne
- 1 x Krzesło nauczyciela ergonomiczne



**Szukasz innego  
zestawu?**

**Nie ma problemu,  
szyjemy na miarę!**



**Skontaktuj się z nami!**

**+48 576 502 902**

Dedykowana strona do obsługi projektu

**[cu.budcomart.pl](http://cu.budcomart.pl)**

## PRACOWNIA TERMINALOWA

NEXI GO to świetne rozwiązanie dla wszystkich szkół dążących do obniżenia kosztów operacyjnych i zwiększenia efektywności nauczania.



### Wysokie oszczędności operacyjne

Zaoszczędź do 75% na kosztach operacyjnych dzięki długiej żywotności terminali NEO i niskim wymaganiom serwisowym.



### Najwyższej jakości komponenty

Serwery składamy z najwyższej jakości i najwydajniejszych podzespołów wykorzystywanych w centrach danych.



### Wyjątkowa wydajność

Rozwiązanie nadaje się również do programów intensywnie korzystających z grafiki, takich jak Geogebra, Autodesk Tinkercad i wielu innych.

### Prostota i skuteczność

Dzięki zvirtualizowanemu sprzętowi komputerowemu NEXI GO Performance nie będziesz już potrzebować sal lekcyjnych pełnych komputerów czy laptopów. Każdy uczeń potrzebuje tylko monitora z małą jednostką wyświetlającą NEO, która w pełni zastępuje komputer we wszystkich działaniach. Wystarczy podłączyć jednostkę NEO z tyłu monitora i można rozpocząć pracę.



### BEZ OPÓŹNIENÍ

NEXI GO wykorzystuje unikalny protokół do szybkiego przesyłania danych audiowizualnych z serwera centralnego NEXI do monitora. Dzięki niemu nie odczujesz żadnych opóźnień i możesz pracować w środowisku systemu operacyjnego Windows w czasie rzeczywistym, jak gdyby siedząc przy klasycznym komputerze.

#### Obsługa jak przypadku klasycznego komputera

Możesz łatwo podłączyć klawiaturę, mysz, drukarkę lub inne urządzenia peryferyjne za pomocą 4 wejść USB. Jednostka zawiera także złącze HDMI do podłączenia monitora, złącze do podłączenia zasilania i złącze do podłączenia sieci LAN. O wydajność obliczeniową i graficzną oraz dane dba centralny serwer, do którego jednostki wyświetlające są podłączone za pośrednictwem standardowej sieci LAN.



## ZREWOLUCJONIZUJ SWOJA PRACOWNIĘ KOMPUTEROWĄ!

### Serwer NEXI GO

Integralną częścią rozwiązania NEXINEO jest serwer.  
Masz do wyboru jedną z 2 opcji.

#### Rack

Jeżeli potrzebujesz podłączyć większą liczbę użytkowników, na przykład całą szkołę, wersja serwerowa Rack jest idealnym rozwiązaniem. W takim przypadku serwer zostaje umieszczony w serwerowni szkolnej.



#### Tower

Projekt z serwerem w obudowie Tower jest wystarczający, aby podłączyć mniejszą liczbę użytkowników, na przykład jedną salę lekcyjną. W tym przypadku serwer znajduje się bezpośrednio w sali lekcyjnej.



# SZKOŁA PODSTAWOWA 93750



**ROQED**

## Zestaw zawiera:

- 1 x Oprogramowanie SL IP 16 stanowisk + 1 stanowisko operatora
- 17 x słuchawki
- 16 x Terminali GO
- 16 x oprogramowanie Nexi Board
- 16 x Monitor uczniowski 24"
- 1 x Monitor nauczyciela 32"
- 1 x Serwer GO
- 1 x Windows Server STD 16 Core Lic
- 16 x Windows Server Remote Desktop
- 17 x Windows Server Cal Edu
- 1 x EduPaka Fizyka kl 7-8
- 1 x MS Office STD
- 1 x Antywirus AVG 1Y
- 2 x Switch 24 Port
- 1 x Router 4 port
- 1 x Pakiet EASY START (dostawa, montaż, uruchomienie, instruktaż)
- 1 x ROQED Science lic. dożywotnia
- 1 x Meridian Prime Szkoła lic. dożywotnia

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocje placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu 2 szt. monitorów interaktywnych 75" za 2 PLN.

# SZKOŁA PONADPODSTAWOWA 93750



## Zestaw zawiera:

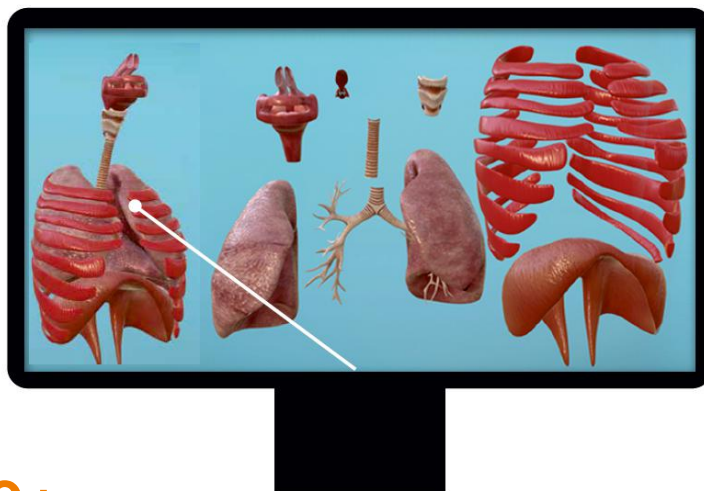
- 1 x Oprogramowanie SL IP 16 stanowisk + 1 stanowisko operatora
- 17 x słuchawki
- 16 x Terminali GO
- 16 x oprogramowanie Nexi Board
- 16 x Monitor uczniowski 24"
- 1 x Monitor nauczyciela 32"
- 1 x Serwer GO
- 1 x Windows Server STD 16 Core Lic
- 16 x Windows Server Remote Desktop
- 17 x Windows Server Cal Edu
- 1 x EduPaka Fizyka kl 7-8
- 1 x MS Office STD
- 1 x Antywirus AVG 1Y
- 2 x Switch 24 Port
- 1 x Router 4 port
- 1 x Pakiet EASY START (dostawa, montaż, uruchomienie, instruktaż)
- 1 x Meridian Prime Szkoła lic. dozytownia
- 1 x Wirtualne Laboratoria Przedmiotowe Geografia
- 1 x Wirtualne Laboratoria Przedmiotowe Chemia
- 1 x Wirtualne Laboratoria Przedmiotowe Fizyka

## BONUS!



Przy zakupie zestawu spełniającego promocję placówka otrzymuje BONUS w postaci możliwości zakupu 2 szt. monitorów interaktywnych 75" za 2 PLN.

# ROQED



**450+**

Modele i kursy biologii

**330+**

Modele i kursy fizyki

**370+**

Modele i kursy fizyki

**40+**

Modele i kursy fizyki



#### TRYB EKSPLOKACJI

Tryb eksploracji to piaskownica wirtualnego świata 3D. Nauczyciele i uczniowie mogą badać modele z dowolnego punktu widzenia. Tryb ten zapewnia pełne kinestetyczne doświadczenie edukacyjne.



#### TRYB ANIMACJI

Tryb animacji jest super trybem narzędzia do wyjaśniania pewnych procesów fizycznych i mechanicznych, praw, zjawisk, zasad działania itp. Ucz się dzięki wyjaśnieniom głosowym, oglądając animacje 3D napędzające określone procesy!



#### TRYB SLAJDÓW

Tryb slajdów to specjalnie zaprojektowany tryb, aby proces nauki był jak najbardziej komfortowy. W tym trybie nauczyciele mogą przygotowywać slajdy, zadawać pytania, prowadzić prezentacje i zapisywać swoją pracę na lokalnym komputerze.



#### TRYB PRAKTYKA

Tryb Praktyka to tryb przeznaczony do sprawdzenia wiedzy uczniów po zapoznaniu się z danym tematem. Użytkownicy muszą określić właściwe kroki, aby prawidłowo wykonać różne operacje, takie jak sekcjonowanie, reagowanie, przenoszenie, konserwacja, obsługa itp.

WARSZTATY Z

Ania

TRENER AI



PIERWSZE W POLSCE SZKOLENIA  
PROWADZONE W PEŁNI PRZEZ **AI**

Certyfikat  
uczestnictwa

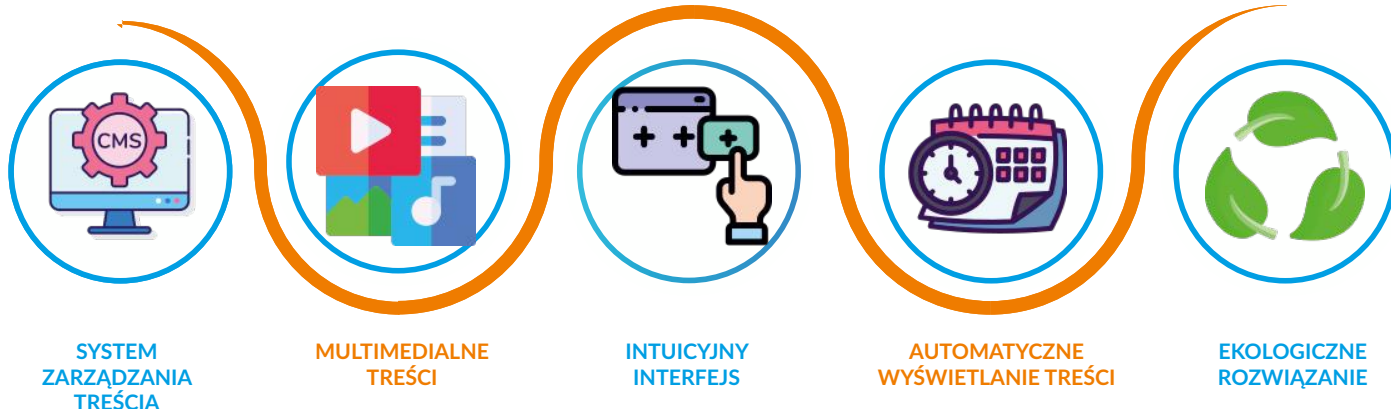
Nagranie  
ze szkolenia

Materiały  
szkoleniowe





**VISUALO** to autonomiczny system zarządzania centrum informacji szkolnej. Pozwala w prosty sposób wyświetlać bieżące treści, ogłoszenia, plany lekcji, ciekawostki i pogodę na ekranach w szkole. Dzięki pracy w chmurze działa bezobsługowo, aktualizuje się automatycznie i zapewnia nowoczesną formę komunikacji w każdej placówce.





BudComArt Group Staromiejska 31A, 64-920 Piła +48 576 502 902 [biuro@budcomart.pl](mailto:biuro@budcomart.pl)  
[www.BUDCOMART.pl](http://www.BUDCOMART.pl)  
[facebook.pl/BudComArt](https://facebook.pl/BudComArt)