

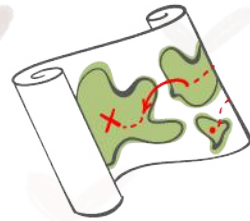
Kamchatka Magic Toys

2 0 2 5



AQUÍ JUGAR IMPORTA!

Hay lugares que no salen en los mapas.
Están hechos de madera suave,
retales de algodón e historias sin final.
Son rincones donde el tiempo transcurre más lento,
y los niños pueden ser exactamente lo que son:
exploradores, cocineros, magas, constructores de mundos.



Este catálogo es uno de esos lugares. Nace de ahí.
De la certeza invisible de que el juego no es un pasatiempo,
sino una forma de crecer.
De aprender. De ser.



En estas páginas no encontrarás solo cosas que se compran.
Encontrarás pistas. Puertas. Caminos.

Está pensado para descubrir despacio,
con ojos curiosos y manos pequeñas al lado.
Más que ayudarte a elegir,
queremos ayudarte a recordar:
que jugar es crecer, cuidar y mirar con ternura.



Aquí, jugar importa.

Por eso, encontrarás juguetes que no hacen ruido,
pero despiertan ideas.
Juegos sin pantallas,
pero con ventanas a la imaginación.
Libros que no quieren enseñar,
sino que abren puertas.



Esta Navidad, más que nunca,
queremos ayudarte a regalar tiempo, vínculo y memoria.
Y si al pasar las páginas sientes que algo se mueve
—una emoción, un recuerdo, una chispa—,
es que estás en el sitio correcto.

Bienvenid@s a Kamchatka!

Nathalie & Rai

Nathalie
& Rai



@NEWFRAMEVIDEOYFOTOGRAFIA

NATHALIE RODRÍGUEZ ROJAS

Nací en Caracas, Venezuela, donde me licencié de psicóloga. Trabajé con niños de la calle y con niños y niñas en riesgo de exclusión. Desde siempre la psicología infantil ha sido una constante en mi desempeño profesional.

Con mi maleta en una mano y mi compañero en la otra, cruzamos el océano en 1999 para estudiar mi Doctorado en Psicología en la Universidad Autónoma de Madrid, allí investigué sobre los efectos de la modernidad en nuestras vidas.

Desde entonces me he preguntado si, para reparar un mundo cada vez más caótico, la clave estaba en regresar al inicio de todo: El juego.

Y heme aquí, 22 años después, Kamchatka sigue comprometida con su misión original: cuidar y defender la infancia como el origen del mundo que construimos, buscando que sea más verde, más amable, más bello y más justo.

Aquí, jugar importa.

EXPLORA POR TIPO DE JUEGO

Este catálogo no se hojea.
Se explora. Se recorre. Se juega.

Cada dibujo es una puerta:
haz clic y entra en el tipo de juego
que más te apetezca descubrir.

encontrarás una selección cuidada de juguetes, juegos y libros que respetan los ritmos de la infancia y despiertan la imaginación.

para ir directamente a la tienda Online
y añadirlo a tu carrito,
sin perder la magia del recorrido.

compartirlo con quien tú quieras
o guardarlo para consultarlo con calma.
La magia también se pasa de mano en mano.

Para escribir, dibujar o soñar...
y venir a dejarla en el buzón mágico de nuestra tienda.
Porque la magia, a veces, necesita un sobre.

DESCIFRA
EL MENSAJE

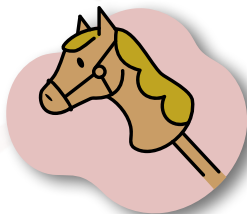


A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

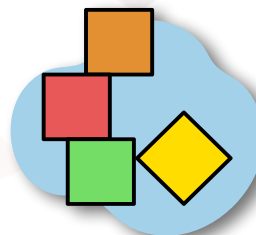
CON LOS 5
SENTIDOS



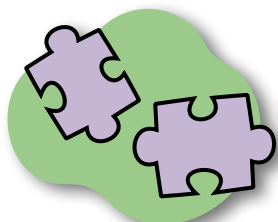
IMAGINACIÓN
AL PODER



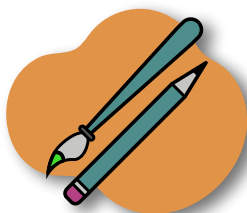
CONSTRUIR
Y ENSAMBLAR



JUEGOS
PARA JUGONES



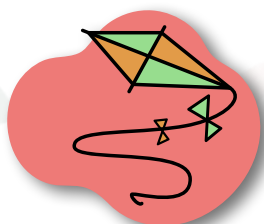
PINTAR, COSER
Y CANTAR



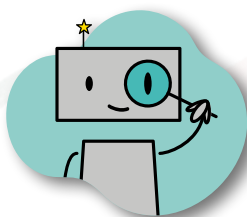
PARA LEER SÓLO
(O ACOMPAÑADO)



NO PARO
QUIETO



LA CIENCIA
DE JUGAR



MONTESORI
PARA TOD@S



JUGUETES
DE SIEMPRE



CARTA
MÁGICA



CON LOS 5 SENTIDOS

Descubriendo el mundo (0 - 6 Meses)

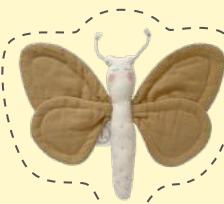
En los primeros meses los bebés exploran con los sentidos. Todo es descubrimiento: el sonido, la luz, la textura. Aquí el juego es puro asombro



ANILLA CON SEDA
NATURAL MONTESSORI



MORDEDOR
ARCOÍRIS GRIMMS



DOU DOU MARIPOSA
HONEY SAGA



LULLABY FRIENDS
PIG MAILEG



MÓVIL AVIONES
LANA GAMCHA



BABY CARDS
BANANA PANDA



SONAJERO NIGHTAWK
WOODEN STORY



JULES CADENA CON
SONIDOS LILLIPUTIENS



DOU DOU RANA
GREEN SIGIKID

OJO AL DATO!

“Todo empieza con el tacto, el oído y la vista. Deja que tu bebé explore sonidos suaves, contrastes y texturas seguras”



ARCOÍRIS DE ACTIVIDADES
APRÈS LA PLUIE

Manos curiosas (6 - 12 Meses)

“Tu bebé empieza a probar, repetir, descubrir lo que pasa cuando actúa. Jugar aquí es experimentar y sorprenderse”



OCA ACTIVIDADES
LITTLE DUTCH



PANEL COCHE LILLIPUTIENS



GRAN PANERA
DE TESOROS GRAPAT



CASA DE JULES
LILLIPUTIENS

OJO AL DATO!

“Repetir no es aburrido ¡es aprendizaje!
Cuando tu bebé deja caer, agita o golpea,
esta descubriendo cómo funciona el mundo”



BOLA SENSORIAL
STIMULI KALOO



SONAJERO MORDEDOR
ALCACHOFA OLI & CAROL



KENDALL THE KALE
OLI & CAROL



BLOQUES SENSORIALES
BLANDITOS MELI



BLOQUES SONOROS
HABA



CUBO BLANDO DE ACTIVIDADES
LA GRANJA LITTLE DUTCH

Pulsa en la casa
para ir al índice

Primeros pasos y aventuras (12 - 18 Meses)

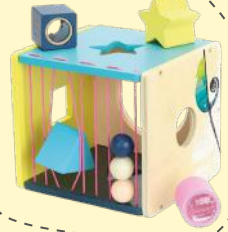
Con sus primeros pasos llega la conquista del espacio.
Jugar ahora es moverse, explorar
y empezar a imitar el mundo de los mayores



VINTAGE WAGON
ANDADOR LITTLE DUTCH



BABY WALKER FOREST
FRIENDS LITTLE DUTCH



CAJA DE CLASIFICACIÓN
CANOPEE VILAC



OLLI ELLA DOZY
DINKUM DOLL PICKLE



TRES CERDITOS
Y EL LOBO LILLIPUTIENS



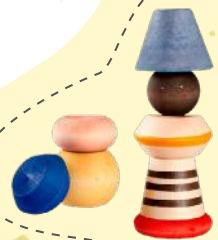
50 XL RAINBOW BLOCKS
WOODEN STORY



NINS, ANILLAS
Y MONEDAS GRAPAT



CASITAS ARCOIRIS
GRIMMS



SERENDIPITY
APILABLE GRAPAT



COCODRILO DANZANTE
PLANTOYS

OJO AL DATO!

"Tu peque explora el mundo moviéndose.
No necesita prisas ni correcciones,
sino un espacio seguro para probar y equivocarse"

Exploradores (18 - 24 Meses)

El juego se llena de intención.
Niños y niñas se convierten en exploradores
y pequeños narradores del mundo:
imitan, crean, inventan”



ALICE SE VISTE SEGÚN
EL TIEMPO LILLIPUTIENS



EMPIL' ANIMAUX
VILAC



POT JUEGO ENCAJABLE
MADERA VILAC



GRANJA CLASIFICAR
FORMAS VILAC



CIRCUITO CLÁSICO
EN OCHO BRIO



PUZZLE BLUE
LONDJI



BUS ANIMO
VILAC

OJO AL DATO!

“Un bloque puede ser un coche, una caja, una casa.
Acepta ser parte de su universo simbólico,
prueba esa comida invisible, para tu peque, es real”



CARRITO DE RATÁN
OLLI ELLA



DESFILE DE ANIMALES
DE CONSTRUCCIÓN HABA



IMAGINE PUZZLE
LONDJI

IMAGINACIÓN AL PODER!

“Para quienes cocinan con una piedra, curan con una ramita y cuidan muñecos como si fueran de verdad.”

+ 18
meses



VEGETALES
PARA CORTAR

+3



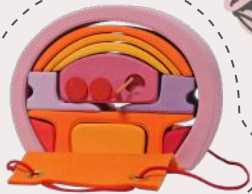
RATONES ESTUDIO
DE DANZA MAILEG

+2



TRES CERDITOS JUEGO
APILABLE LONDJI

+3



BAUHAUS CASA
WALDORF GRIMMS

+2



SET PARA EL
BEBÉ PLANTOYS

OJO AL DATO!

Cuando juegas a su lado, no hace falta dirigir.
Déjate invitar a su mundo:
ahí el adulto también aprende.



+3



CASA MINIATURA
MAILEG

EXCLUSIVO
EN TIENDA

+3



SET DE TÉ MUSICAL
SUZY ULTMAN VILAC

+1



MARIONETA
GANTO-REX MAILEG



SET DE MÉDICO
LITTLE DUTCH



TAMBOR SÓLIDO II
PLANTOYS



DINKUM DOLL
OLLI ELLA



GRANJA
LILLIPUTIENS



MARIONETA LOBO
LILLIPUTIENS

OJO AL DATO!

Disfrazarse, cocinar de mentira o cuidar muñecos...
es ensayo de la vida real. Jugar es practicar ser.



ALAS SEA
SARAH'S SILK



COCODRILO GLOTÓN
MARIONETA HABA



EXCLUSIVO
EN TIENDA



VETERINARIO CLINICA
MADERA LITTLE DUTCH



MI PRIMERA ESCUELA
LILLIPUTIENS



MOONLIGHT
TALE GRAPAT



CONSTRUIR Y ENSAMBLAR

“Para quienes construyen torres, ciudades o castillos...
y vuelven a empezar solo por el placer de crear.”

+1



MELI MAXI
100 PIEZAS

+5



MATADOR

+3

TRES EN RAYA



+4



CLIXO SET RAINBOW
42 PIEZAS



CLIXO OCEAN
MAGNETICA

+6

+3



WHALE AND FISH
LONDJI

OJO AL DATO!



Una torre que cae no es un error:
es física en acción.
Déjale probar todas las veces que quiera.

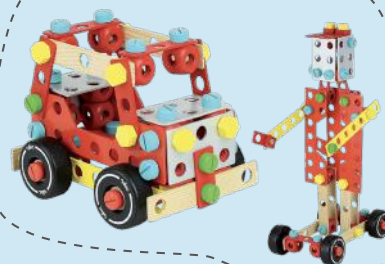
+3



MINI MUNDOS
GRIMMS



+4



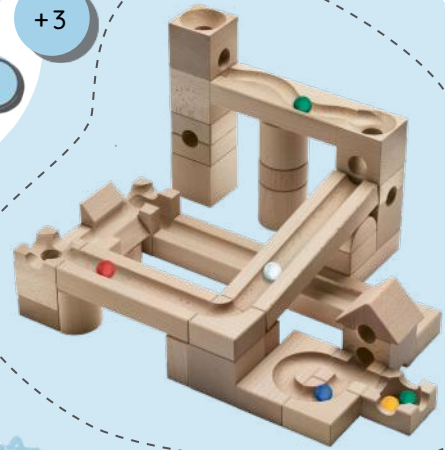
SUPER BATIBLOC
MADERA VILAC

+2



VILLAGE VINTAGE
MOULIN ROTY

+3



CUBORO JUNIOR

OJO AL DATO!

Cuando no hay instrucciones,
la creatividad manda.
Ahí aparecen los verdaderos arquitectos.

+6



ONCE UPON A TIME
PUZZLE LONDJI

+5



PUZZLE TRUBBLE
VILAC

+3



PIEDRAS
CREATIVAS HABA

+1



WOODLAND
GRAPAT

+6



BARRIL 120 PIEZAS
KAPLA

JUEGOS PARA JUGONES

“Para quienes disfrutan ganando... ¡y también perdiendo!
Porque lo importante es jugar juntos.”



CÉKOICA? VILAC

+5



REY DE LOS DADOS
HABA

+8



SAVE THE CAT
LONDJI

+4



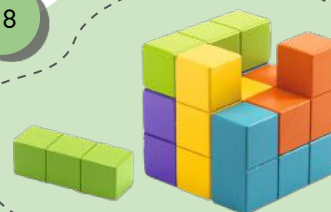
MONSTRUO DE LOS
CALCETINES HABA

+4



MEMORISK
VILAC

+6



CUBISSIMO JUEGO
SOLITARIO DJECO

+8



KARUBA
HABA

+8



WHALY EQUILIBRIO
VILAC

+3



OUSASSPLASS BOSQUE
VILAC

+3

OJO AL DATO!

Los juegos de mesa han sido una forma de entretenimiento desde hace miles de años. Los primeros juegos conocidos datan de la antigua China, Egipto y Mesopotamia.



+4

POSTMAN
LONDJI



+4

PARCHIS OCA
MADERA VILAC



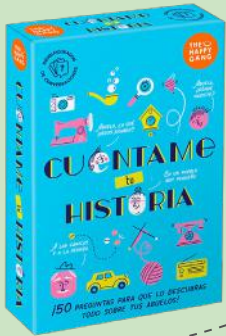
+5

PIOU PIOU
DJECO



+5

SOMBRAS EN EL
BOSQUE KRAUL



+8

CUÉNTAME
TU HISTORIA



+5

QUE ANIMAL SOY
MOULIN ROTY

OJO AL DATO!

La frustración también se entrena,
jugada a jugada.



+6

STORY CUBES
RORY'S



+5

PACK IT RIGHT
FRIGO VILAC



+8

DIXIT CLASSIC

PINTAR, COSER Y CANTAR!

“Para quienes llenan el mundo de color, papelitos, garabatos y sorpresas que no caben en los márgenes.”



CREA TUS ANIMALES
LONDJI

+5



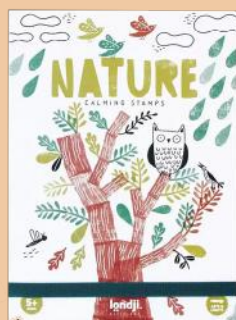
INDIVIDUAL PARA
COLOREAR ESPACIO

+6



FRAME TELAR CREATIVO
MADERA GRAPAT

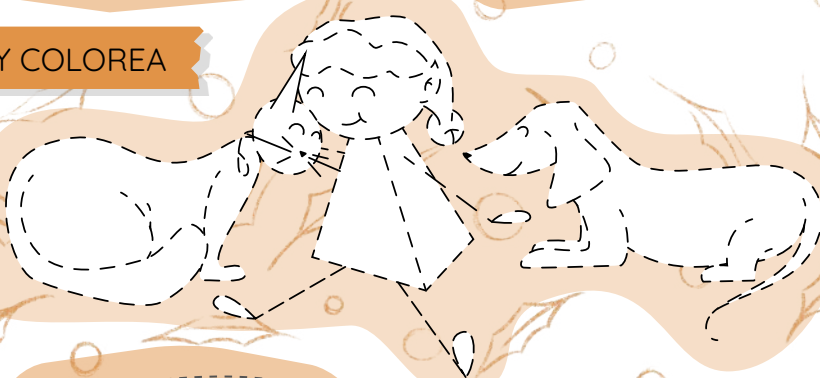
+4



NATURE CALMING
STAMPS LONDJI

+5

UNE Y COLOREA



ORIGAMI VAN GOGH
MON PETIT ART

+8



+8



HACER JABONES
SENTOSPHERE

+8



+7



INSPIRED BY
DJECO

+7



+8

TALLER PERFUMISTA
SENTOSPHERE



+6

COMÈTES FILANTES TARJETAS
FANTÁSTICAS MOULIN ROTY



+4

CERAS JAPONESAS
PARA BAÑO KITPAS

OJO AL DATO!

No mires el resultado,
mira el proceso:
ahí está la magia de crear.



+10

HACER VELAS
SENTOSPHERE



HACER BOLSO
APUNT



+5

OJO AL DATO!

La creatividad florece cuando no hay
miedo a mancharse ni a equivocarse.



+7

MALETIN DEL ACUARELISTA
MOULIN ROTY



+4

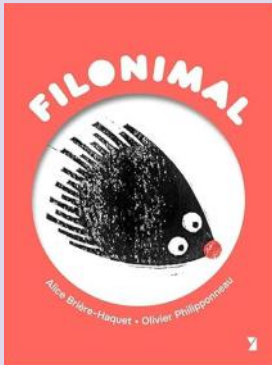
ACTIVITY BE WILD!
MASK & STICKERS



PARA LEER SOLO (O ACOMPAÑADO)

“Para quienes viajan sin moverse del sitio, descubren otros mundos, y encuentran en los libros un refugio o una aventura.”

+5



EL PUERCOESPÍN
DE SCHOPENHAUER

+7



UN OSO POLAR
EN LA NIEVE

+4

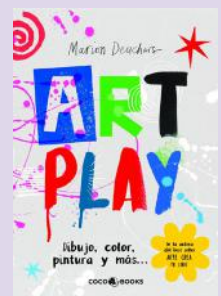


A VECES EL
BOSQUE...

+6

OJO AL DATO!

Un libro no se acaba en la última página:
abre conversaciones, recuerdos y juegos nuevos.



ART PLAY

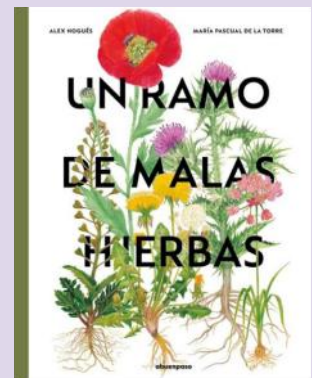
+6



+1



BUENOS DÍAS
BUENAS NOCHES



UN RAMO
DE MALAS HIERBAS

+6



UN LIBRO DE ARQUITECTURA
PARA DIBUJAR

+9

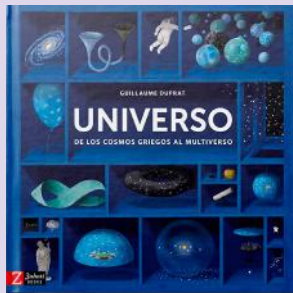


UN PAR DE OJOS NUEVOS
WONDER PONDER

+5



DISCURSO
DEL OSO

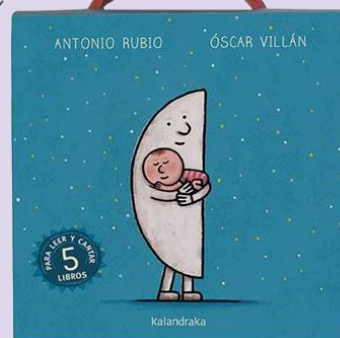


UNIVERSO

+7



EL SOL Y LOS PLANETAS



MALETA DE LA CUNA
A LA LUNA

+1



LA MARIPOSA
DE CHUANG TZU

+4



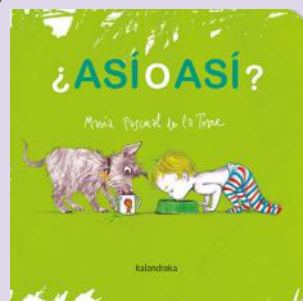
PAISAJES
LITERARIOS

+10



MINI ENIGMAS
DEL BOSQUE

+2

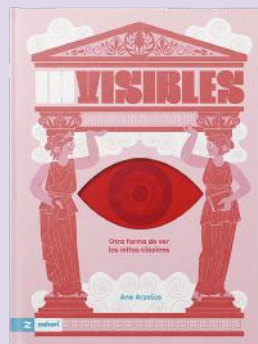


¿ASÍ O ASÍ?

+1

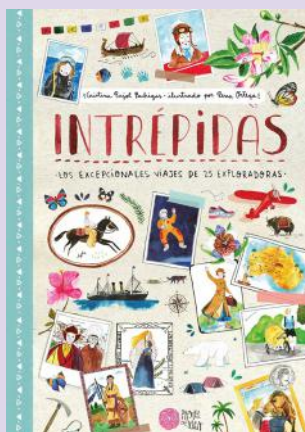
OJO AL DATO!

Repetir el mismo cuento una
y otra vez es construir seguridad.



INVISIBLES
MITOS CLÁSICOS

+4



INTRÉPIDAS

+6



REDESCUBRIR
EL MUNDO

+6

NO PARO QUIETO!

“Para quienes trepan, ruedan, saltan, lanzan y descubren el mundo con todo el cuerpo.”

+3



ENHEBRAR
TUTTI FRUTTI VILAC

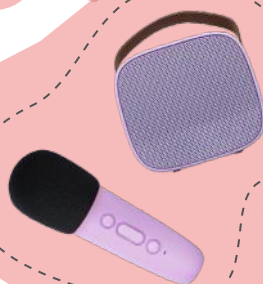


+4



COMETA PAJARO
MOULIN ROTY

+5



KARAOKE
LALARMA

+4



PÁJAROS EN ACCIÓN BS

+7



MALABARES
VILAC

Te cuento más en el blog,
PÚLSAME, TE LLEVO!

OJO AL DATO!

Al moverse, el niño crea y consolida representaciones mentales de su cuerpo, del espacio y de las acciones, lo que es clave para el aprendizaje. La coordinación nace del movimiento libre, no de la prisa.

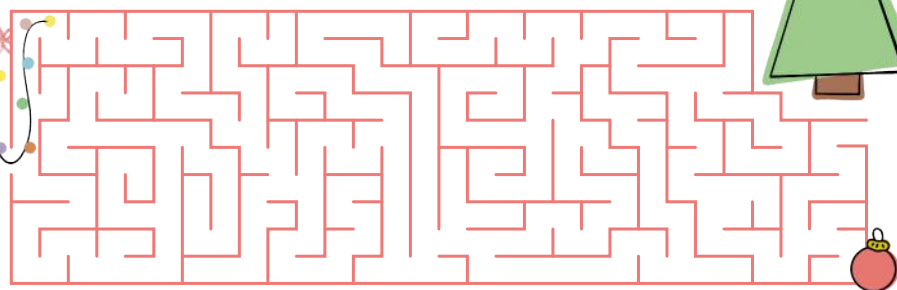
EXCLUSIVO
EN TIENDA

+1



TRICICLO 4 EN 1
LITTLE DUTCH

AYUDAME A DECORAR EL ÁRBOL !



+7



POI
MALABARES BS



RAQUETAS
DE REBOTE BS

+5



BASTÓN DE
MALABARES BS

+6



POMPAS GIGANTES
PUSTEFIX

+3

OJO AL DATO!

El cuerpo es el primer territorio de descubrimiento.
Moverse, trepar, enhebrar es importante
porque el cuerpo también piensa jugando.

+3

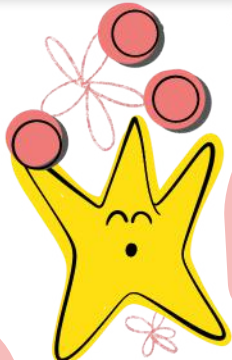


STREAMERS SARAH SILK

+8



PAPER DOLLS VINTAGE
RECORTABLE TIGER TRIBE



+3



WALKING BOBBINS
(ZANCOS) BS

LA CIENCIA DE JUGAR

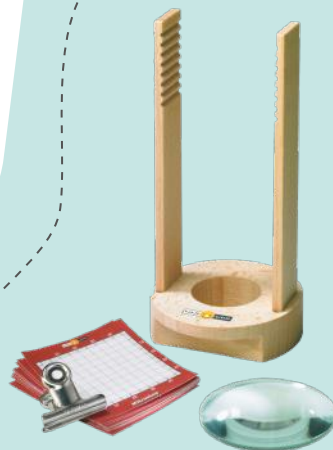
“Para quienes se hacen mil preguntas,
coleccionan bichos y miran el mundo con lupa.”



+6



PROYECTOR PLANETAS
MOULIN ROTY



+7

KIT CONSTRUCCIÓN
MICROSCOPIO NASEWEISS

OJO AL DATO!

La curiosidad es el motor del aprendizaje.
Explorar es preguntar sin miedo y cada
experimento es una ventana al asombro.



+8

TELESCOPIO
KIDYWOLF



SISTEMA SOLAR
KOSMOS

+8



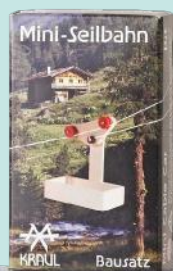
+8

MICROSCOPIO
PORTÁTIL KIDYWOLF



QUIMICA EFERVESCENCIA
SENTOSPHERE

+8



MINI FUNICULAR
KRAUL

+8



TALLER DE CIANOTIPIA
SENTOSPHERE

+10

OJO AL DATO!

“Los niños y niñas no juegan para aprender,
pero aprenden porque juegan” (J. Piaget).



MALETÍN DEL BOTÁNICO
MOULIN ROTY

+6



WALKIE TALKIES
AZUL ROJO KIDYWOLF

+6



PÓSTER DE CONSTELACIONES
MOULIN ROTY

+6

MONTESSORI PARA TOD@S

“Para quienes aprenden haciendo, tocando, ordenando y repitiendo hasta descubrir su propio ritmo.”

+2



+1

**COCHE CON AGUA
PLANTOYS**



+3

**PIRÁMIDE
PEQUEÑA GRIMMS**



**COHETE TANGRAM
PLANTOYS**

+6



CUBORO STANDARD 32

OJO AL DATO!

Elige materiales que permitan autonomía:
menos “juguete que hace cosas”,
más “juguete que invita a hacer”.

+3



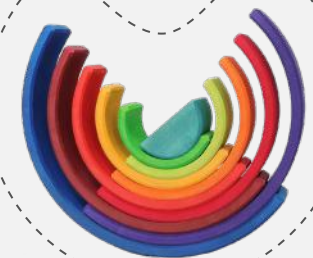
**CASA CERRADURAS
LILLIPUTIENS**

+3



**COCINITA BISTRO
LABEL LABEL**

+1



**ARCOÍRIS
WALDORF GRIMMS**

S	E	S	T	R	E	L	L	A
E	K	R	W	M	B	T	F	T
C	O	E	O	O	C	Ñ	O	N
U	V	I	Z	M	Z	C	C	A
L	Q	A	B	O	A	C	I	V
O	L	I	O	G	E	U	J	I
C	F	A	M	I	L	I	A	D
O	X	O	L	A	G	E	R	A
R	A	N	I	G	A	M	I	D

ENCUENTRA LAS PALABRAS

- ☒ AMOR
- ☐ NAVIDAD
- ☐ FAMILIA
- ☐ REGALO
- ☐ LUCES
- ☐ ESTRELLA
- ☐ LAZO
- ☐ JUEGO
- ☐ IMAGINAR





+1

HUEVO, BOLA, COPA
WOODEN STORY



+4



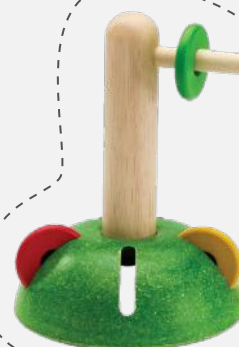
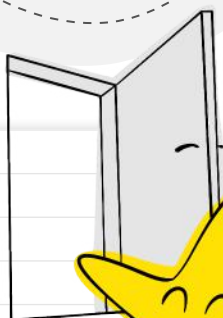
+3

MIS & MATCH
GRAPAT



OJO AL DATO!

La belleza y el orden
de los materiales no son un lujo,
son una puerta al aprendizaje.



+1

ENCAJABLE HORIZONTAL
PLANTOYS



+10
meses

BOMBEROS PANEL
ACTIVIDADES LILLIPUTIENS



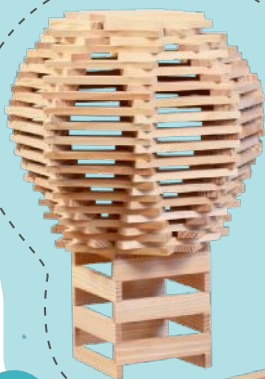
+8



HERRAMIENTAS REALES
GRANDE MOULIN ROTY

JUGUETES DE SIEMPRE

“Para quienes buscan lo inolvidable.
Nuestros favoritos, los que hacen latir más fuerte el corazón.”



+7

KAPLA
BARRIL 200

+4



CANICAS DE VIDRIO

+3



STICK N° 4 APILABLE
WOODEN STORY

OJO AL DATO!

La verdadera tradición es jugar juntos,
los clásicos vuelven porque nunca se fueron.

+6



MEMO JULIO VERNE
MON PETIT ART

+4



CINE 32 HISTOIRES
DU SOUR MOULIN ROTY

+5



PEONZA DE MADERA
TRADICIONAL CAN CELS

CREA TU ÁRBOL!

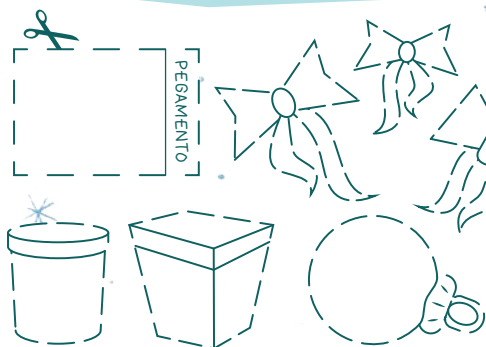
Colorea como quieras,
recorta y pega



PEGAMENTO

PEGAMENTO

PEGAMENTO





WILD WILD GRAPAT

+5



RATONCITA BIG SISTER
IN BOX MAILEG

+5



CIRCUITO DE METRO
BRIO

+4

+3



NATURAL STACKING XL
WOODEN STORY

OJO AL DATO!

Cuboro fue desarrollado en 1979 por Matthias Etter en Suiza y ofrece un enfoque STEM porque desarrolla habilidades como la lógica, la paciencia, la planificación y el sentido espacial.

+4



LÁMPARA WALDORF
CON LÁMINAS ILUSTRADAS

+3



TOGETHER
GRAPAT

+5



CIRCUITO CANICAS
CUBORO

AQUÍ NO ACABA LA MAGIA

Este no es el final.
Porque cuando se trata de juego,
la magia no se agota, se transforma.



Ahora que has paseado por estas páginas,
tal vez tengas una lista de ideas,
un juguete en mente... o simplemente una sensación bonita.
Sea lo que sea, ojalá te acompañe.

Y si quieres vivir esa magia con todos los sentidos,
ven a Kamchatka.



Aquí huele a madera, suena a risas,
y hay un buzón muy especial esperando cartas, dibujos y deseos.

Porque aunque nos leas desde lejos,
Kamchatka siempre está cerca
de quienes miran la infancia como tú:
con respeto, con ternura y con juego.



Aquí, jugar importa.
Gracias por hacerlo posible.



14

KAMCHATKA MAGIC TOYS

Kamchatka Magic Toys S.L.
info@kamchatkatoys.com
+34 91 376 36 14

CONTACTA CON NOSOTROS EN
@KAMCHATKATOYS



¡Hola, soy Nathalie!
En este catálogo no solo hay juguetes bonitos
¡Está lleno de intención!

Cada uno fue elegido con corazón
y con la mirada puesta en cómo acompañan
a los peques en su desarrollo.

[@ALFAREROS_DE_PAPEL](#)

Pincha en el QR o escanéalo
para imprimir tu carta!



Hola, soy Sara Manceli,
autora del diseño
y las ilustraciones del catálogo.
Espero que lo hayáis disfrutado

[@SARAMANCELI](#)

¡JUGAD MUCHO!



Imprime y crea tu carta
como tú quieras,
tráela a nuestro buzón mágico.
y lo demás, lo hacen ellos.

