

César Macazaga Ordoño

15

EL UNIFORME SCOUT



EL UNIFORME SCOUT

César Macazaga Ordoño

El uniforme scout

Símbolo del espíritu del escultismo

Ilustraciones de
IKER LARRAURI



Primera edición Editorial Escultismo: 1952

Primera edición digital: 2024

BIBLIOTECA DEL CENTENARIO

Coordinador de la colección: Arturo Reyes Fragoso

Coordinador de diseño editorial: Alberto Rodríguez Luna

Diseño de interiores: Rodríguez Hnos. Impresores

Asociación de Scouts de México, A.C.

Córdoba 57, colonia Roma Norte,

C.P. 06700, Ciudad de México

Tel. (+52) 55 5208 7122

www.scouts.org.mx

oficina.nacional@scouts.org.mx

Presidenta Nacional

Leticia González Puente

Jefe Scout Nacional

Pedro Díaz Maya

Subjefe Scout Nacional

Ángel Martínez Herrera

Director Nacional de Métodos Educativos

Joaquín Ramos Guerra

Comisionado Nacional de Programa de Jóvenes

Iván Cortés Byron

Coordinadora Editorial

Berenice Luna Gómez

Gerente de Imagen y Comunicación

Persé Alberto Cárdenas Irigoyen

© Asociación de Scouts de México, A.C.

Diseño de portada: Carlos Rodríguez Millares

Ilustración de portada: Viñeta de Iker Larrauri

La presente obra se publica con fines de divulgación sin lucro alguno. Pueden reproducirse parcialmente sus contenidos, siempre y cuando se den los créditos de la Asociación de Scouts de México, A.C.

Llamada de reunión

A la memoria de César Macazaga,
y con aprecio para sus hijos Caty, Raúl y Carlos

En su historia del escultismo mexicano, Fernando Soto-Hay rescata el informe presentado durante la Asamblea Nacional de Asociados celebrada en la ciudad de Morelia, a principios de 1954, por el comisionado de Publicaciones, César Macazaga Ordoño (1926-2021), encargado tanto de la revista Escultismo como de la editorial de igual nombre, cuyo extenso catálogo circulaba entre los scouts México y diversos países de Centro y Sudamérica, lo que colocaba al escultismo mexicano a la vanguardia continental en materia de Programa o, en las palabras del propio Soto-Hay: "... que los libros de la Editorial se vendían en 64% a los países de América Latina, lo que quiere decir que estas Asociaciones seguían el plan de adelanto de la Asociación de Scouts de México".

Traigo a colación la referencia porque, entonces, a sus 28 años de edad, Macazaga no solo ya había publicado la edición definitiva de la obra fundamental del escultismo al idioma español: Manual del scout, a la que le seguiría el complementario Manual del guía de patrulla, sino, que, a su vez, se desempeñaba como el editor más competente del escultismo en nuestro país, otra de las destacadas facetas del antiguo scout de la patrulla Búhos del grupo VII del Distrito Federal. Y es precisamente para honrarla que rescatamos El uniforme scout, libro originalmente publicado en 1952, en una extrañísima edición de Editorial Escultismo, si nos atenemos a la leyenda plasmada en su portadilla: "Publicación oficial de los scouts de Guatemala. Recomendada en lo relativo al uniforme por el comisionado viajero de la Oficina Internacional para las asociaciones scouts de América Latina".

La presente edición, puesta de nuevo en circulación ahora como parte de la Biblioteca del Centenario, colección publicada

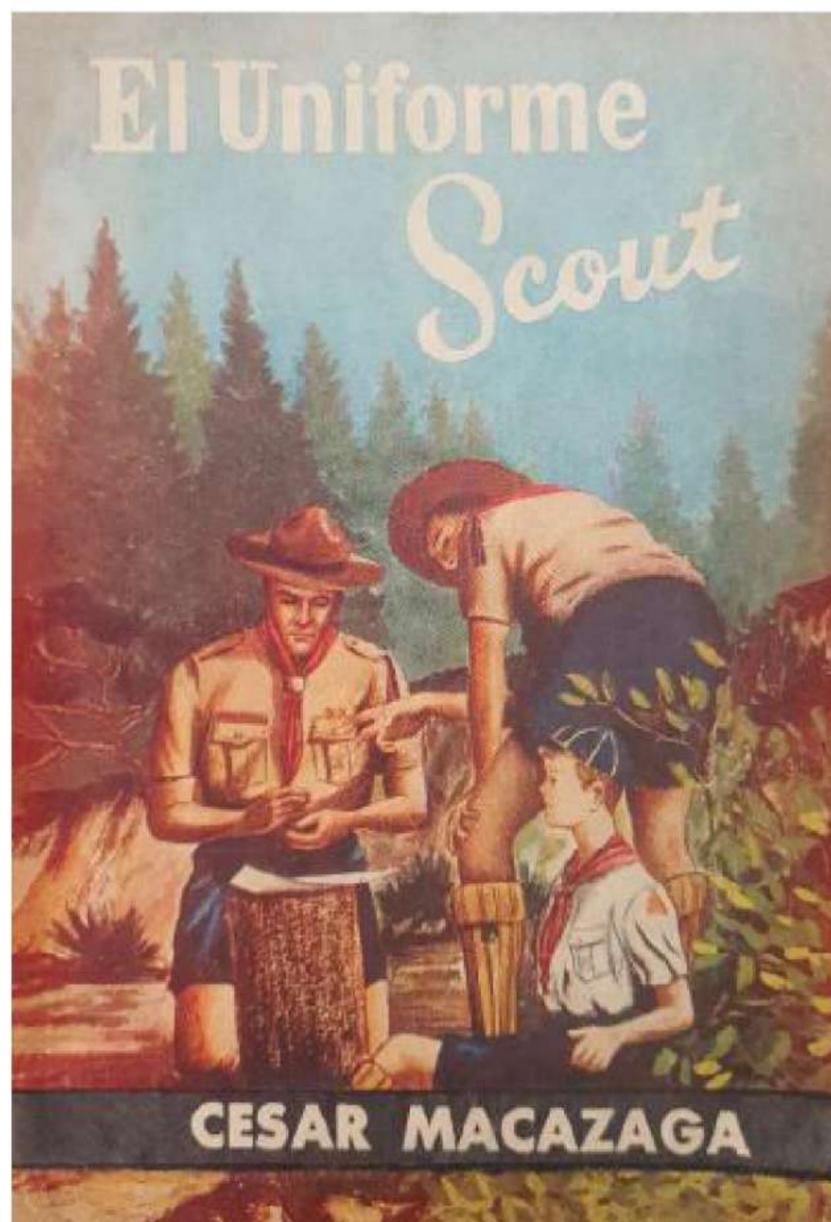
en el marco de las próximas celebraciones del primer siglo del reconocimiento mundial del escultismo mexicano, suprime el prólogo del comisionado nacional de Adiestramiento de la asociación guatemalteca, aunque conserva las referencias intercaladas de las insignias de su plan de adelanto, a la vez de reproducir una selección de las ilustraciones de Iker Larrauri (1929-2021), quien fuera el mejor ilustrador del escultismo mexicano, de la que esta nueva edición sirve, a su vez, como muestra y homenaje a su trabajo, muchas de las cuales aparecerían previamente en las páginas de la revista Escultismo, para luego retomarse en la edición a la fecha circulante del Manual del scout.

Pocos autores gozan del reconocimiento y aprecio de sus lectores a lo largo de su vida, en este caso por demás prolífica—Macazaga publicó también numerosos libros sobre nuestro pasado prehispánico—, y menos aún que su apellido quedara desde hace décadas vinculado a su propia obra, manteniéndose vigente para las nuevas generaciones que van descubriéndola, más allá de las renovaciones del Programa, para valorar al único scout con nombre de manual y condición de clásico.

ARTURO REYES FRAGOSO,
autor de la semblanza *De cómo Macazaga
llegó a ser nombre de manual,*
Cuernavaca, Morelos, invierno 2023-2024

Nota editorial

Para la presente edición, se uniformaron los criterios de manejo de mayúsculas y cursivas utilizados en el resto de los títulos de la colección editorial dentro de la que ahora se publica la obra. Agradecemos al Archivo Núñez Prida haber proporcionado el ejemplar empleado para reproducir los contenidos aquí incluidos.



Portada original de *El uniforme scout*,
Editorial Escultismo, 1952.

A los miembros del movimiento scout

He elaborado estas páginas con la intención de lograr un mejor conocimiento del uniforme, tanto en su aspecto descriptivo como en el de su aplicación, entre quienes forman parte del escultismo.

El plan del trabajo comprende tres partes: Introducción, Descripción y Aplicación. Considero que las partes primera y tercera resultan de igual interés al lobato, al scout, al rover y al scouter en general. La parte descriptiva interesará fundamentalmente por los rangos, y espero sea de mayor utilidad al scouter, que en cierto modo ha de vigilar que todos los elementos del Movimiento se presenten correctamente uniformados.

No se ha hecho ninguna reglamentación concerniente a scout mayores, scouts marinos y scouts aéreos.

No es absolutamente necesario usar el uniforme para presentarse como un scout, dado que el hecho realmente importante es vivir el espíritu del escultismo en todo momento; sin embargo, el uniforme ayuda a ser mejor scout, porque impele al ejercicio de nuestros ideales. En efecto, Baden-Powell dejó dicho que no es tan importante que el scout vista el uniforme o no, con tal que ponga el corazón en su trabajo y se ajuste a la ley scout. Pero el mismo Espíritu impulsa al scout a lucirlo.

Esta misma regla es aplicable a aquellos que dirigen el desarrollo del escultismo; es decir, a los scouters y comisionados.

En su categoría de directores tienen que subordinar sus preferencias, a fin de dar el ejemplo a los demás.

B-P se ponía el uniforme aun cuando sólo fuese para inspeccionar una patrulla, porque tenía la seguridad de levantar el espíritu de los muchachos, elevando su estimación por sus uniformes, al ver que un hombre mayor no sufra reparo en usarlo con orgullo, según decía él mismo.

* * *

¿Cuántas veces has vuelto la cara para ver a un scout desconocido de ti y empezar a catalogarlo? Primero, quizá, buscas su rango; enseguida, notas en la costura de sus hombros el grupo al que pertenece, ves si es en un guía de patrulla o simplemente un scout. Luego podrás contemplar su pañoleta, y ver si lleva un anillo comprado o uno hecho a mano; después, probablemente, observes sus especialidades y otras insignias, y hasta trates de imaginarte cuán activo es como scout. Nota que fue el uniforme lo que atrajo tu atención. Podrán pasar muy cerca de ti centenares de otros amigos, que no te causarán tanto interés, pero un scout uniformado dice al menos algo a quienquiera que lo mire.

* * *

El uniforme scout constituye una parte del romance y aventuras que se viven al pertenecer al Movimiento. Es un símbolo de los ideales y de las actividades al aire libre que sostienen al escultismo.

Usa tu uniforme, úsalo correctamente, y úsalo con orgullo. El uniforme tiene una gran reputación. El uniforme te honra y debes honrarlo y defenderlo, porque de este modo ensalzarás tus propias convicciones. Para esto, nada mejor que conocerlo bien. Da vuelta a estas páginas y principia a compenetrarte de la dignidad, importancia y utilidad que el uniforme ofrece a tu propia vida.

César Macazaga Q

PARTE PRIMERA
INTRODUCCIÓN
Generalidades sobre el uniforme



Como nació nuestro uniforme

Refiere Baden-Powell, el fundador del escultismo, que al empezar a propagarse su obra pronto comprendió la necesidad de distinguir a sus muchachos con un uniforme, que es un motivo de atracción indispensable a una hermandad como la scout. Después de memorable campamento experimental en la isla de Brownsea, en agosto de 1907, decía: “Se necesita dotar a los muchachos de alguna clase de uniforme: 1. Para borrar diferencias sociales, y 2. Para que soporte el desgaste de la vida al aire libre”. La experiencia de B-P sobre este particular era bien amplia, pues ya en África del Sur había ideado un uniforme para la policía militarizada, mezcla de alguacil y de militar, considerando que la misión de estas fuerzas eran la de mantener la paz y conservar el respeto y cumplimiento de la ley. A estas características debía corresponder el uniforme que iba a destinarse al movimiento scout, que comprende actividades encaminadas a la paz.

En la India, África y Europa, B-P siguió confeccionando diseños, ahora tomando ideas aportadas por la experiencia de exploradores, guardafronteras, cazadores y guías. Finalmente elaboró el diseño actual del uniforme scout, que condensa las ideas y requisitos fijados por los scouts de todo el mundo.

El uniforme scout es uno y universal

El uniforme original de B-P ha sido adoptado por todos los scouts del mundo, aun cuando con pequeñas modificaciones que obedecen al clima del lugar o las estaciones del año. Otros cambios siguen característicos modos de vestir de los habitantes de algunos países. Así, cada asociación conserva en el uniforme su fisonomía nacional, pero observando un diseño característico que es inconfundible en cualquier país del mundo.

Las variaciones que se han hecho al uniforme original de B-P han dejado inalterables el pantalón corto y la pañoleta, artículos típicos que nos diferencian del uniforme de cualquier otra organización civil o militar.

Lo que simboliza el uniforme

En general, el uniforme es el distintivo de una institución que presta un servicio especial, y se usa para que todos sepan que la persona que lo porta ejerce determinadas funciones o posee ciertos derechos y tiene especiales obligaciones. Pero los uniformes no han tenido siempre el mismo significado: antaño, el uniforme significó matanza y saqueo; los soldados iban a destruir todo lo que encontraban de valor, incluyéndose a ellos mismos cuando esto era posible. Pero, con la llegada de la época de la caballería vino la brillante armadu-

ra que fue el uniforme de caballeros andantes para el servicio. Por primera vez la genta vio a los hombres uniformados como un seguro contra la opresión.

Hoy en día sabemos que, sin excepción, todo uniforme que vemos en las ciudades de nuestros países significa protección o servicio de alguna clase. El policía significa seguridad ante el desorden y el pillaje; el cartero que trae noticias de nuestros parientes y amigos lejanos, es siempre una visita agradable. Y no necesito decir lo que se espera de los uniformes de los puestos de socorro, de los bomberos, del ejército o de la marina, que ante una crisis son los primeros en arriesgarse y los últimos en ponerse a salvo.

No es necesario referiros cómo el uniforme scout, también, os brinda la oportunidad de participar en servicios auxiliares en caso de guerra; cómo el uniforme scout significa en la agonía del desastre miles de rescatadores, de ayudantes en los puestos de socorro. En esto el uniforme scout se asemeja a otros uniformes. Pero el uniforme scout lleva un significado más bello y profundo:

1. Es el distintivo exterior del escultismo: El uniforme contribuye a hacer conocer y grabar en la mente del muchacho y del público los ideales scouts. Da la misma oportunidad a todos de mantener al resto del público interesado en el escultismo, mediante el ejemplo que proporciona la sana conducta personal. Para los extraños bien informados, el uniforme representa la disciplina, la habilidad, el espíritu y la corrección en todo sentido que busca inculcar el escultismo en el muchacho.

2. Hace sentir que uno forma parte de la más grande organización de muchachos en el mundo: Dondequiera que se encuentre el scout, el uniforme lo identificará y será a la vez una introducción hacia los extraños. El uniforme intensificará la buena camaradería y el espíritu de lealtad hacia el movimiento scout en general.

3. Quien lo usa demuestra que se está preparando para servir y formar su carácter: El scout está “siempre listo” para ayudar a los demás. Por esto el uniforme es mirado con simpatía por extraños, quienes han aprendido a confiar en el scout, ya sea al solicitar un servicio o al recibir su auxilio.

4. Indica que quienes lo portan son hermanos, imbuyendo el espíritu de igualdad, al cubrir diferencias de raza, credo, nacionalidad y clase social: El uniforme, que es el mismo para ricos y pobres, estrecha los lazos de amistad, no sólo entre los jóvenes de un país, sino entre la juventud scout de cincuenta países. Además, simboliza el mismo anhelo de progresar y de servir.

5. Recuerda la vida al aire libre: El color y el diseño del sombrero, camisa, pantalón y medias, hacen del uniforme el mejor vestido para usarlo en el ejercicio de las labores escultistas: excursionismo, campismo, rastreo, etc. Con solo encontrarse uniformado se siente uno listo para emprender una excursión o iniciar un campamento. El color kaki armoniza con los matices de la floresta, haciendo al scout casi invisible cuando sigue las huellas de animales o estudia los pájaros. El diseño en general proporciona: 1. comodidad; 2. libertad de acción para toda clase de actividades y deportes, y 3. higiene y salud.

Cuándo se usa el uniforme

El uso del uniforme es un privilegio del cual sólo podrán gozar quienes hayan hecho la Promesa; es decir, que únicamente pueden portarlo los lobatos, scouts, rovers y scouters.

Siempre que se aparezca en público, el uniforme se usará: 1. completo, 2. correctamente, y 3. ostentándolo dignamente.

Los novicios no usan el uniforme completo: El novicio [también conocido como aspirante. *N. del E.*] que desea in-

gresar a una de las ramas del escultismo no podrá usar el uniforme completo. Puede, sin embargo, vestirse con la camisa, pantalón, y medias, pero sin usar nunca el sombrero o la gorra, la pañoleta, el bordón o alguna insignia. Esto es preferible a que quienes no han sido investidos aún, salgan de civiles en unidades con quienes van uniformados.

Excursionando: Cuando un scout desee salir solo a excursionar o por patrulla, deberá obtenerse el permiso de su jefe de sección (manada, tropa o clan).

Viajes al extranjero: Para viajar fuera del país, en uniforme, debe obtenerse de antemano el permiso del comisionado Internacional, a través de la Oficina Nacional, y una carta de Identidad Scout Internacional, a través de la Oficina Nacional (que es igual en todo el mundo), dirigiendo una solicitud en tal sentido que vaya acompañada con la recomendación de jefe de grupo y del comisionado de distrito.

Cuándo usar el uniforme: El uniforme se debe usar:

1. En todas las actividades formales, como reuniones, excursiones, campamentos, servicios religiosos especiales para scouts, viajes, demostraciones escultistas, durante la semana scout, festivales, etcétera.

2. Al tomar parte en un servicio scout especial para la comunidad, como en actividades cívicas, escolares, etc., pero sólo cuando estén estrechamente ligadas al espíritu del escultismo.

Cuando NO usar el uniforme: El uso del uniforme queda prohibido:

1. Al dedicarse a ocupaciones de carácter político, como manifestaciones, campañas electorales o distribución de volantes de índole ajena al escultismo. En este caso hasta se proscribe el uso de la insignia civil en la solapa.

2. Al ocuparse en cualquier clase de trabajo lucrativo, como en actividades comerciales de venta o propagandas.

3. Al presentarse en escenarios de teatro o centros de diversión durante funciones públicas, salvo que sean organizadas por scouts con permiso del comisionado de distrito.

4. Cuando se participa en forma activa en desfiles o fiestas como miembro de una sociedad no scout.

5. Al no tener la credencial scout (carnet).

6. Cuando lo estipulen los comisionados, quienes tienen facultad para ampliar o restringir los casos previstos.

7. Al dejar de pertenecer al movimiento scout.

Uniforme en campamento

Todo scout que asiste a un campamento deberá ir correctamente uniformado, sin olvidar ninguna Insignia o alguna de las partes del uniforme, para poder presentarse a sus jefes durante las inspecciones diarias, guardias, visitas a centros poblados, servicios religiosos, recepción de visitas oficiales y otras actividades similares que designe el jefe de campo. Fuera de estas actividades, podrá prescindir de algunas prendas, según convenga por el estado del tiempo o la clase de actividad que se desarrolla, pero procurando conservar al menos la camisa y el pantalón corto.

Insignias y especialidades

El uniforme tiene sus detalles, que no por esto deben relegarse al olvido. Una manera de demostrar un espíritu disciplinado consiste en cumplir con ellos. Pero más aún: las insignias y las especialidades forman parte del uniforme, por esto es obligatorio su uso. A medida que un muchacho avanza en el escultismo recibe como reconocimiento de su esfuerzo y habilidad, un ascenso en su clase manifestado en la forma de

insignias y especialidades. Éstas expresan la medida en que el scout se está preparando para servir a otros.

El diseño de las insignias y de las especialidades son propiedad artística de la Asociación.

Las insignias en el uniforme pueden clasificarse en tres grandes grupos:

1. Insignias de uniforme: Son aquellas que obligan su uso en el uniforme por el solo hecho de haber ingresado a la hermandad mundial del escultismo.

2. Insignias de rango: Son aquellas que acreditan su uso en el uniforme en tanto que manifiesta un grado.

3. Insignia de adelanto: Son aquellas que indican el progreso en adiestramiento scout. Para lobatos: Primera y Segunda Estrella y las 12 especialidades. Para scouts: Segunda y Primera Clase, especialidades, y las derivadas de ellas, como son las de Correa de Manigua (en Guatemala Correa de los Bosques) y sus equivalentes para scouts marinos y aéreos y la de Caballero Scout (Scout Quetzal). Para rovers: las especialidades de Progreso Rover y la de Caminante.

Adquisición del uniforme

Las secciones del grupo (manada, tropa o clan) tienen algunos medios de ayudar a los aspirantes de pocos recursos para obtener los artículos especiales del uniforme, como es la de establecer un “fondo para uniformes”. Sin embargo, a ningún muchacho debe obsequiársele el uniforme. No importa cuán pobre sea: siempre podrá juntar algún dinero, y si lo hizo con su mejor voluntad, la manada o la tropa puede hacer el resto.

Es mucho mejor ganar dinero para comprar el uniforme que pedirlo a vuestros padres. Así tenéis la oportunidad de demostrar cuanto valéis. Además, con esto lograréis iniciaros en el espíritu de industria, prosperidad y perseverancia. Y el

obtener el uniforme completo con vuestro propio esfuerzo asienta el valor de propiedad, que incita a conservarlo en el mejor estado.

PARTE SEGUNDA
DESCRIPCIÓN
Composición del uniforme
con insignias, especialidades y equipo



UNIFORME DEL LOBATO

1. Lobato.

Gorra: Del color adoptado en el país (en Guatemala, azul con vivos amarillos; en México, verde con vivos amarillos).

Pañoleta: Igual que para los scouts, pero de forma triangular.

Camisa: Del color adoptado en el país.

Insignia de lobato: En tela, con la cabeza del lobato bordada en color azul. Se usa al frente de la gorra y en el lugar izquierdo de la camisa.

Cinta de la Asociación: Igual que para scouts.

Parche de seisena: De paño del color de la seisena y de forma triangular. Se lleva cosido arriba de la manga izquierda, inmediatamente abajo del hombro y apuntando hacia arriba.

Cinta de grupo y localidad: Igual que para scouts.

Estrellas de antigüedad: Estrellas metálicas plateadas de seis puntas, sobre un círculo de paño amarillo. Se usan sobre el bolsillo izquierdo de la camisa arriba de la insignia de lobato, una por cada año de servicio.

Cuando el lobato hace su promesa para ser scout, sigue usando estas estrellas sobre el bolsillo izquierdo de la camisa.

Pantalón: Igual que para scouts, de color azul.

Medias: Con un dobléz abajo de las rodillas de color azul.

Ligas: Amarillas, con dos extremos mostrándose por fuera del dobléz de las medias (no más de dos centímetros). [También se conocen como motas o borlas, y su color varía de acuerdo con la sección a la que pertenece su usuario. *N. del E.*]

Calzado: De color oficial, corte bajo; en Guatemala, negro.

2. Lobato de primera estrella.

Usa el uniforme de lobato, agregándole una estrella a la derecha de la insignia (Cabeza de Lobo) de la gorra.

3. Lobato de segunda estrella.

Usa el uniforme del lobato de Primera Estrella, agregando una estrella más a la izquierda de la Cabeza de Lobo de la gorra.

4. Subjefe de seisena [posteriormente conocido como subseisenero. *N. del E.*].

Usa el uniforme del lobato, agregando una cinta amarilla de 1.25 centímetros de ancho alrededor del brazo izquierdo, cerca del codo.

5. Jefe de seisena [posteriormente conocido como seisenero].

Usa dos brazaletes iguales, en el mismo lugar con dos centímetros de espacio entre ellos.

6. Primer jefe de seisenas.

Lleva tres brazaletes iguales, en el mismo lugar con dos centímetros de espacio entre sí.

7. Especialidades.



Uniforme de lobato.

Con figura representativa de diseño oficial sobre base triangular.

Hay 12 especialidades para lobatos, divididas en cuatro grupos y teniendo cada grupo un fondo de color especial:

1. Carácter (Coleccionista, Observador y Jardinero). Fondo de color azul.

2. Trabajos manuales (Artista, Trabajos Domésticos, Constructor de Juguetes). Fondo de color amarillo.

3. Servicio (Primeros auxilios, Guía, Ordenanza Doméstico). Fondo de color rojo.

4. Salud física (Atleta, Nadador, Jugador). Fondo de color verde.

Las especialidades para lobatos se usan sobre el brazo derecho en filas paralelas verticales para cada grupo de ellas, entre el hombro y el codo.

Un Lobato sólo podrá ganar y usar dos especialidades después de haber ganado la Primera Estrella y antes de ganar la Segunda.

Equipo

En ocasiones apropiadas los lobatos podrán llevar los siguientes artículos:

Mochila, conducida en la espalda, y no por un lado.

Cantimplora (en la mochila).

Abrigo, impermeable o chamarra.

No puede agregarse ninguna otra cosa visible, como silbato, navaja o cuerda.

UNIFORME DEL SCOUT

1. Scout.

Sombrero: De fieltro de color café habano; en Guatemala es de color kaki. Ala ancha y recta. Lleva cuatro pedradas (al frente, atrás y a los lados). Copa con ojillos. Provisto de toquilla (correa) de cuero del mismo color con hebilla al lado izquierdo, y barboquejo (nuquera) también del mismo color atado al frente y sobre el ala, y que pasa por la nuca.

Pañoleta: Es una tela de forma cuadrada (en Guatemala es triangular) de una longitud de unos 80 centímetros por lado, doblada en cierta forma y colocada alrededor, y sobre el cuello de la camisa con una punta en la espalda; sujeta por delante con un anillo de cuero, hueso, cordel u otro material y con los extremos anudados para recordar la buena acción cotidiana, los cuales se desatarán al realizarla.

Es además un emblema distintivo de cada grupo scout, por los que sus colores difieren de acuerdo con las diversas unidades.

Debe ser confeccionada con tela resistente y firme a los colores, pues durante las salidas campestres puede someterse a rudos menesteres.

Camisa [ahora conocida como camisola. *N. del E.*]: En Guatemala y en México, de color kaki. Abierta por delante en toda su extensión y cerrada con botones de color semejante al de la tela. Tabla en la espalda de cuatro a seis centímetros de ancho. Mangas cortas hasta la altura del codo (o largas, pero usándolas arremangadas, hacia dentro). Presillas de hombro (hombreras) sujetas junto al cuello mediante un botón. Dos bolsillos superpuestos uno a cada lado del pecho con fuelle central y tapas abotonadas.

Pantalón: El reglamento de la Asociación para todos los scouts es el pantalón corto, del color adoptado por el país, (en Guatemala, de color kaki), a cuatro dedos arriba de la rodilla. Provisto de pasadores anchos para el cinturón y con dos bolsillos a los lados, uno pequeño al frente, y dos atrás con botón.

Cinturón: De cuero tejido, de color marrón sin hebilla reluciente. Es recomendable usar el oficial, que es de cuero de color marrón con hebilla de diseño scout, y que lleva a cada lado una argolla para portar objetos.

Medias [ahora conocidas como calcetas. *N. del E.*]: De color café, preferentemente de lana y no de algodón, dobladas un poco abajo de la rodilla. Conviene que sean del tamaño exacto del pie, porque si son demasiado grandes se arrugan y forman ampollas, y si son estrechas impiden la circulación de la sangre.

Ligas: Para sujetar las medias. Muestran dos extremos del estambre o tela de color verde (no más de dos centímetros), a igual tamaño. por fuera del dobléz de las medias.

Calzado: Zapatos bajos, o botines para excursiones o campamentos, de color oficial.

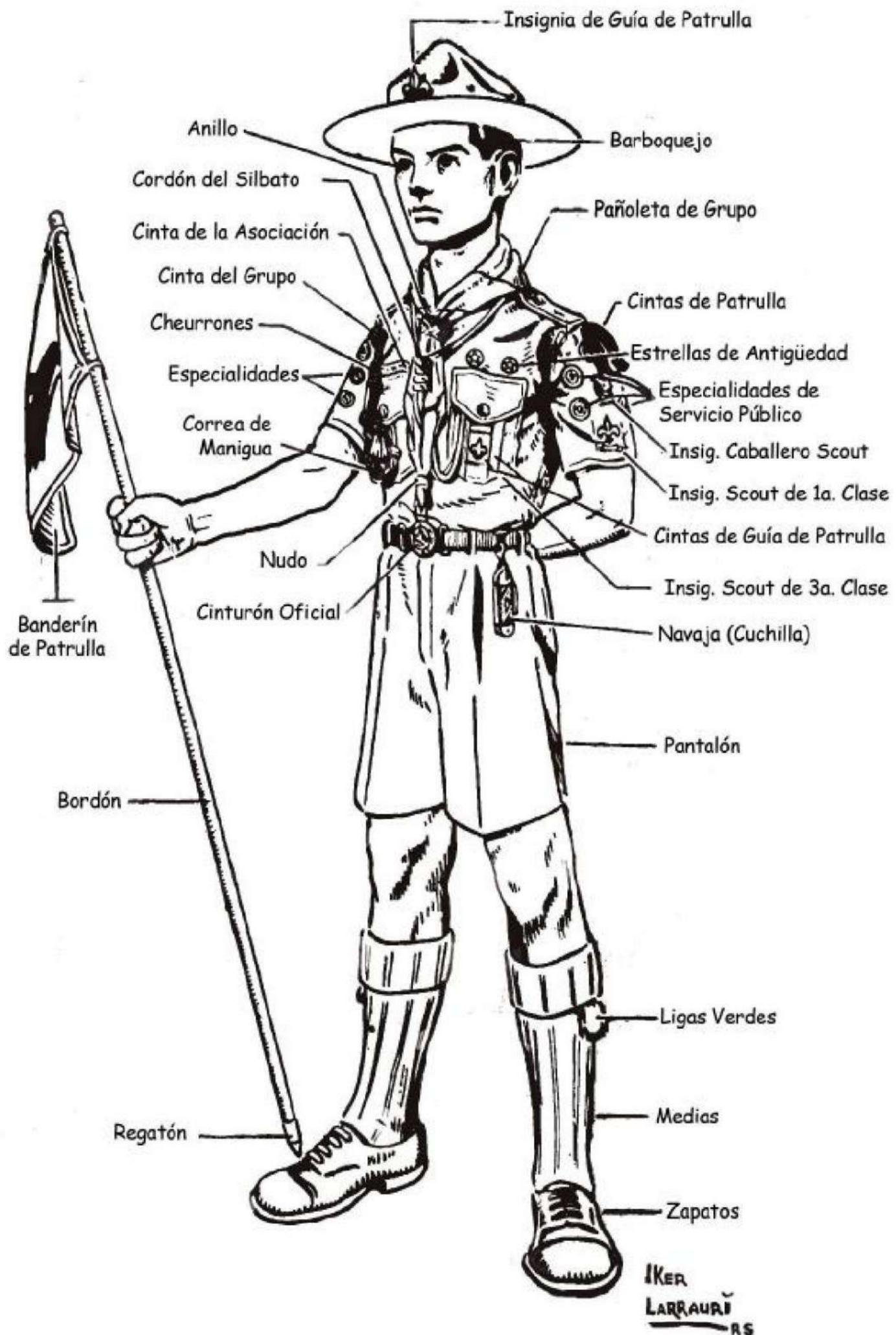
Bordón: De madera resistente, como encino, fresno o majagua, con una punta de hierro (regatón); el largo total es hasta la altura de los ojos.

Insignia Scout: Es la flor de lis bordada en tela, sin el gallardete de la parte inferior; se lleva cosida en el centro del bolsillo izquierdo de la camisa.

Cinta de la Asociación: Con el nombre de la Asociación bordado en una cinta de tela. Se usa inmediatamente arriba de la tapa del bolsillo derecho de la camisa.

Cintas del hombro (o de patrulla): Son cuatro cintas (dos de cada color o cuatro del mismo), de 15 centímetros de largo por 1.25 de ancho, de los colores de la patrulla, que corresponden al animal cuyo nombre lleva. Penden del centro de la costura del hombro izquierdo.

Cinta de grupo y de localidad: Consiste en una cinta crema con una inscripción en rojo que indique el número del grupo y el nombre de la localidad (distrito). Se lleva cosida en el hombro derecho inmediatamente abajo de la costura de la camisa.



Uniforme del scout.

Emblema de grupo: La aprobación de su uso por la Oficina Nacional quedará sujeta a las siguientes condiciones:

a) Deberá remitirse a la Oficina Nacional un dibujo o espécimen del diseño, acompañado de las aprobaciones por escrito del comisionado de distrito, comisionado de provincia, y de la asociación local.

b) El diseño debe ser de carácter emblemático; es decir, no es admisible con el título de un grupo o el nombre o iniciales de un individuo.

c) El emblema no debe exceder de cinco centímetros en longitud o en ancho.

El emblema, cuando aprobado, deberá ser usado por todos los miembros del grupo en uno de los siguientes lugares, según decisión del comisionado correspondiente:

a) Sobre el hombro.

b) Sobre el pecho derecho.

c) Sobre la punta de la pañoleta.

Estrellas de antigüedad: Las estrellas de antigüedad son de un solo tipo en metal, de seis puntas sobre fondo circular de diámetro ligeramente mayor al de la estrella, como aparece en la ilustración [se suprimió la misma para la presente edición. *N. del E.*]. Se usan inmediatamente arriba de la tapa del bolsillo izquierdo de la camisa. Cada año se irá reemplazando esta estrella por otra que indique en su centro, con una cifra, el número total de años de servicio.

La scout usa fondo de color verde. El scout que haya sido lobato puede usar también la estrella de antigüedad que le corresponde a sus años de servicio como lobato, pero sobre fondo de color amarillo. En el caso de scouts la antigüedad se reconoce a partir de la fecha de la Promesa. También tiene valor la antigüedad tenida en otra Asociación reconocida.

2. Subguía de patrulla.

Usa las insignias de scout, agregando una cinta blanca de un centímetro de ancho colocada verticalmente sobre

todo el largo del bolsillo izquierdo, al lado derecho de la Insignia Scout.

3. Guía de patrulla.

Usa uniforme de scout agregando:

a) En México en la parte del frente de su sombrero una flor de lis plateada; en Guatemala no se usa la flor de lis de metal en el sombrero.

b) Dos cintas blancas verticales, como la del subguía, cosida a ambos lados de la Insignia Scout en el bolsillo izquierdo de la camisa.

c) El banderín de patrulla en su bordón, hecho de cualquier material y de cualquier tamaño. El banderín lleva la silueta del animal de la patrulla, el número del grupo, la inicial de la ciudad, y los colores tradicionales, como aparecen consignados en *Escultismo para muchachos*. Se permite llevar en él: 1) las condecoraciones de la patrulla; 2) las insignias de los campamentos a los que ha asistido la patrulla, y 3) los años de antigüedad de la patrulla.

d) También el guía usa un cordón para silbato, de color kaki. Se lleva por abajo del cuello de la camisa; su extremo va al bolsillo izquierdo, en donde se lleva el silbato. El scout no usa cordón para silbato.

4. Primer guía.

El primer guía usa una tercera cinta blanca, cosida debajo de la Insignia Scout de la tela, además de las dos que lleva el guía.

5. Scout de Segunda Clase.

La insignia de Segunda Clase es el gallardete de la parte inferior de la flor de lis que lleva escrito el lema scout bordado en rojo y amarillo sobre tela kaki (en Guatemala, bordado en dorado sobre tela azul). Se lleva cosida en el brazo izquierdo, entre el hombro y el codo, debajo de las cintas de patrulla.

Un scout de Segunda Clase sigue llevando la Insignia Scout de tela en el bolsillo izquierdo.

6. Scout de Primera Clase.

La Insignia de Primera Clase es la flor de lis completa sobre tela kaki. Se lleva cosida en lugar de la Segunda Clase.

Un scout de Primera Clase sigue llevando la Insignia Scout de tela en el bolsillo izquierdo.

7. Especialidades.

Son figuras de diseño oficial bordadas o estampadas sobre un círculo de tela de color kaki.

Las especialidades para scouts se usan en el brazo derecho en hileras paralelas verticales, entre el hombro y el codo, excepto las especialidades de Servicio Público (que califican para Caballero Scout, Scout Quetzal en Guatemala, y que se usan en el brazo izquierdo con la de Primeros Auxilios en la parte superior; esta última se usa también en la parte superior del otro brazo).

El scout de Segunda Clase no podrá obtener y usar más de seis especialidades antes de haber alcanzado la Primera Clase.

Los scouts no usarán las insignias de especialidades ganadas como lobatos.

8. Correa de Manigua (en Guatemala, Correa de los Bosques).

Se usa alrededor del hombro derecho y está confeccionada de cuero trenzado, pasando por debajo de la hombrera del lado derecho, y llegando hasta el bolsillo de la camisa del mismo lado (la Insignia de Piloto y las Alas de Plata, que son las equivalentes para los scouts marinos y aéreos, son insignias bordadas que se usan arriba de la cinta de la Asociación).

9. Cordones de especializados (cheurriones).

Hay tres grados:

1) Verde y amarillo: Para el poseedor de seis especialidades.

2) Rojo y blanco: Para el Caballero Scout (Scout Quetzal en Guatemala) poseedor de 12 especialidades.

3) Oro: Para el Caballero Scout (Scout Quetzal en Guatemala) poseedor de 18 especialidades. Se usan alrededor del hombro derecho, pasándolo debajo de la hombrera de la camisa, y llevando su extremo dentro del bolsillo derecho de la camisa. Solamente se usa el de más alta graduación de estos tres cordones.

10. Caballero Scout (en Guatemala, Scout Quetzal).

Esta insignia se usa en el brazo izquierdo arriba de la insignia de Primera Clase y rodeada de las especialidades de Servicio Público que califican para ella.

11. Intérpretes.

Los scouts que sean intérpretes usan la bandera nacional del o de los países cuyo idioma o idiomas hablan, arriba de las estrellas de antigüedad.

Scouts solitarios

El uniforme es igual al de los scouts agrupados en patrulla y tropa, excepto que la pañoleta será siempre de color verde.

Equipo

El scout puede llevar, en ocasiones apropiadas, los siguientes artículos:

Mochila, sobre la espalda y no al lado.

Cantimplora (en la mochila).

Botiquín (en la mochila).

Manga, impermeable, suéter o chamarra.

Cuando un scout ha alcanzado la insignia de Segunda Clase, puede llevar en el cinturón hacha, cuchillo o navaja si se encuentra en el campo; y solamente los dos últimos cuando está uniformado en la ciudad. Puede llevar también en cualquier ocasión un trozo de cuerda de unos cinco me-

tros de longitud en el gancho del lado izquierdo del cinturón. Pero en general, no es recomendable llevar cosas colgadas del cinturón; solamente se permite llevar los artículos indicados, en las ocasiones previstas.

El scout llevará consigo, siempre que porte el uniforme, los siguientes artículos:

En el bolsillo izquierdo de la camisa: el silbato y alfileres de seguridad.

En el bolsillo derecho: brújula, lápiz, libreta con apuntes scouts (como medidas personales, semáforo y morse, direcciones y teléfonos para casos de emergencia, etc.), y la credencial (carnet) de la Asociación.

En el pantalón llevará: fósforos, monedero y pañuelos (uno limpio y el de uso).

UNIFORME DEL ROVER

1. Escudero rover.

Un escudero rover que no ha sido scout y que desea usar el uniforme, debe pasar las pruebas de Tercera Clase y ser investido como scout.

El escudero rover que ha sido investido como scout, usa el uniforme de scout. Las cintas de hombro, deberán ser de color verde y amarillo. El escudero rover deja de usar las especialidades y las insignias de clase (Segunda y Primera).

2. Rover scout.

El rover scout usa uniforme scout tal como quedó ya descrito, con las siguientes diferencias:

Cintas de hombros: rojo, verde y amarillo.

Ligas: rojas.

Horquilla: en vez del bordón. De madera resistente, como encino, fresno o majagua, con una punta de hierro (regatón), y hasta la altura de la axila.

El rover scout usa las siguientes insignias:

Barra metálica: Con las letras “R-S” en la parte de enfrente de la toquilla del sombrero.

Insignia Scout: Como para scouts, en el bolsillo izquierdo de la Camisa.

Charreteras: Verdes, con la insignia Scout y las letras “R-S”. Se llevan prendidas a la hombrera.

Estrellas de antigüedad: Como para scouts, pero sobre fondo rojo. El rover usa además las de lobato y scout si tiene derecho a ellas. Éstas últimas una por cada rama, indicando con el número correspondiente los años de servicio, en fondo amarillo para los lobatos, y en verde para los de scout. Los años de servicio se reconocen desde la fecha de investidura en cada rama. Cuentan los años de servicio prestados en otra asociación scout reconocida.

3. Jefe de equipo.

Usa insignias de rover, además de una flor de lis de metal blanco en la parte delantera del sombrero, en dos cintas rojas a lo largo del bolsillo izquierdo de la camisa, a cada lado de la flor de lis.

4. Primer jefe de equipo.

Usa tres cintas rojas.

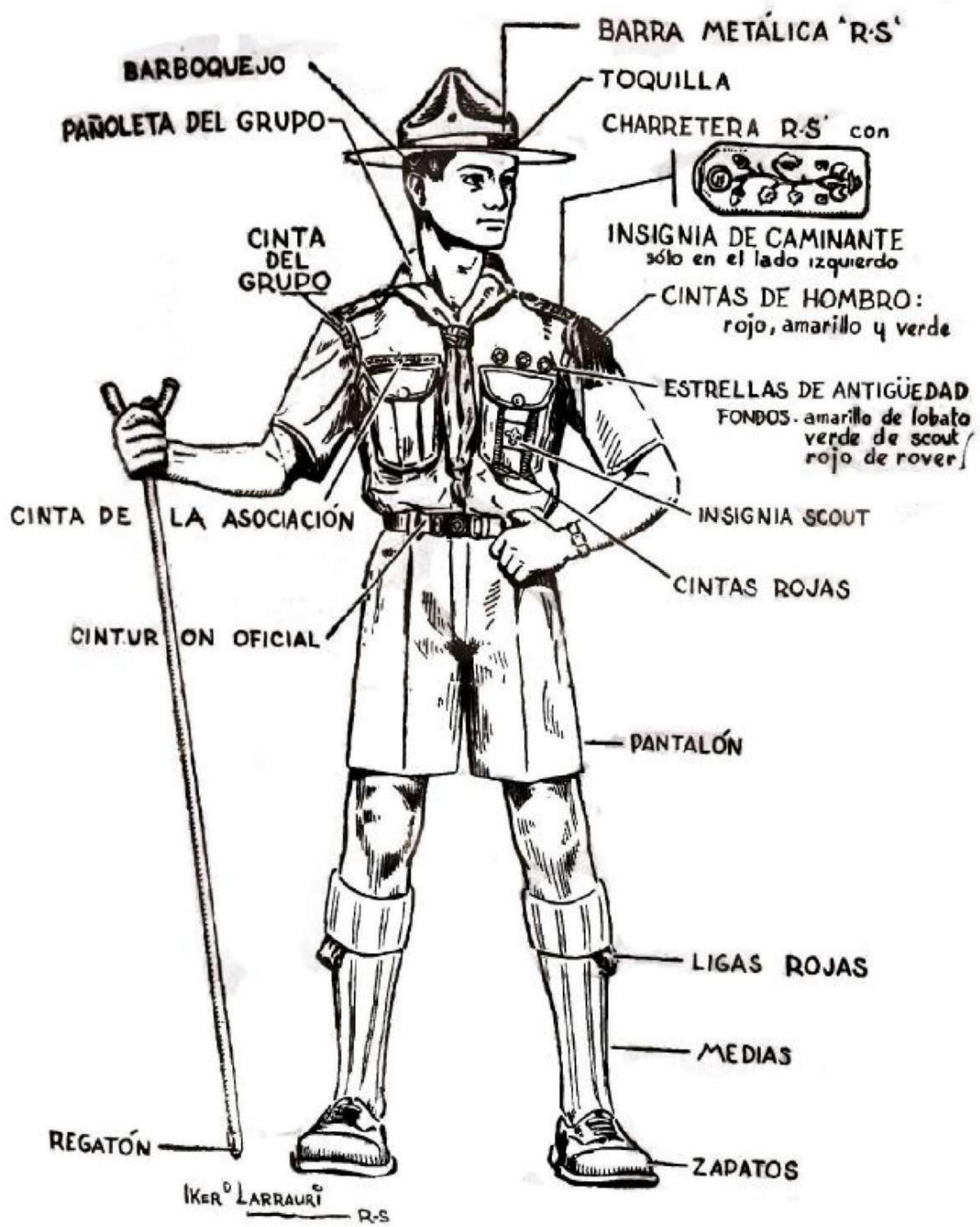
5. Especialidades, emblemas, etcétera.

Hay dos insignias de especialidad para rovers: la de Progreso Rover y la de Caminante.

La insignia de Progreso Rover consiste en un cordón que se usa entre el hombro izquierdo y el bolsillo izquierdo de la camisa, y que el rover fabrica personalmente; en la que se distingue.

La insignia de Caminante se lleva en la hombrera izquierda.

Un scout que entra al clan, y ha ganado ya la Correa de Manigua, puede continuar usándola en su uniforme rover.



Uniforme del rover scout.

Si como scout ha ganado la insignia de Caballero Scout (en Guatemala, Scout Quetzal), podrá usar una reproducción en miniatura, entre el hombro y el codo del brazo izquierdo en lugar de la Correa de Manigua (en Guatemala, Correa de los Bosques). Un rover que es también scouter, no usa ninguna de estas dos insignias.

Los rovers que sean intérpretes usan la bandera nacional del o los países cuyo idioma o idiomas hablan, arriba de las estrellas de antigüedad.

UNIFORME DE SCOUTERS

Los scouters usan el uniforme del scout, con las siguientes modificaciones.

a) No usan bordón.

b) Las cintas de hombro se sustituyen por las cintas de rango, que se usan cosidas a lo ancho de la charretera del hombro izquierdo.

c) Usan cucarda sujeta a la toquilla del sombrero, al lado izquierdo.

d) Usan cordón de silbato.

Los colores de las cintas de rango, la cucarda y el cordón de silbato, son los mismos para cada rango del scouter, tal como aparecen consignados en la tabla adjunta [suprimida para la presente edición. *N. del E.*]

e) La pañoleta y las ligas se usan de los colores señalados en la tabla de la página siguiente [suprimida para la presente edición].

f) La camisa puede sustituirse, si se desea, por saco kaki con o sin cinturón, pero si se usa éste ha de ser del mismo material del traje. En este caso la pañoleta podrá reemplazarse por una corbata verde lisa.

g) Los scouters de grupo cuando no están con él o representándolo, podrán usar la pañoleta de Gilwell, si tienen derecho a ella.

h) Los scouters pueden o no usar estrellas de antigüedad, a su gusto. Si desean usarlas, deberá ser solamente una, indicando el total de años del período de servicio, lo mismo sea como scouters que como cualquier otro rango. Esta estrella va sobre fondo azul, y debe cambiarse cada año para mostrar la cifra debida. En el caso de scouters los años de antigüedad se reconocen desde el principio del tiempo de prueba. Cuenta también el servicio prestado a otras asociaciones scouts reconocidas.

i) La Insignia de Madera se otorga a aquellos scouters que hayan aprobado su curso respectivo de adiestramiento de acuerdo con el folleto *El Adiestramiento de scouters*, en el cual se encuentran contenidos todos los detalles que cubren la adjudicación de esta insignia. Consiste en un facsímil de dos cuentas que forman el collar que originalmente perteneció al jefe Dinizulú, capturado por el Fundador durante la guerra Zulú. El diputado jefe de campo y el Akela guía de cada Asociación usan cuatro cuentas, dos en cada rama de la agujeta de cuero. El ayudante usa tres, dos de un lado y cor del y la restante del otro.

Se usa en el uniforme con una agujeta de cuero alrededor del cuello.

Uniforme para damas scouters

Sombrero: El scout u otro autorizado. En México boina vasca de color azul marino.

Camisa: Color kaki con dos bolsillos superpuestos a los lados con tapas y fuelle central.

Pañoleta: Igual que para los scouters.

Falda: De color kaki. Suficientemente amplia para permitir completa libertad de movimientos y bastante larga para cubrir las rodillas al sentarse sobre el suelo con las piernas cruzadas. Se puede usar pantalón bombacho hasta la rodilla, bajo la falda. El fondo deberá ser del color de la falda, y no caer más abajo que el nivel de ésta. No deberán ser usados ni el pantalón corto ni el de montar.

Cinturón: Del tipo scout.

Medias: En toda ocasión formal, medias delgadas. En otras ocasiones se permite el uso de calcetas o tobilleras azules.

Calzado: Zapato bajo (choclo) de color café o negro. Los más prácticos son con correa y hebilla, o con agujetas, de suela bastante gruesa y tacón mediano.

Estrellas de antigüedad: Como para los scouters.

Emblema de provincia y otros que estén autorizados.

Los siguientes artículos son opcionales para las damas:

El cuchillo de monte que no es recomendable. Una navaja (cuchilla) colgada del cinturón es suficiente para cualquier eventualidad.

No se recomienda el uso de bordón ni de la horquilla.

Se puede usar un abrigo cualquiera, oscuro pero sin pieles y, también, suéter azul marino de manga larga, abierto al frente. Para la mayoría de las ocasiones lo más recomendable es un impermeable de material grueso de color azul marino o kaki.

Uniforme para personas con cargos no ejecutivos y honorarios

Las personas que tengan cargos no ejecutivos y honorarios pueden usar el uniforme de scouters con pañoleta de grupo o de Gilwell, si tienen derecho a ella y no están con el grupo o representándolo.

Uniforme de antiguos scouts

Los antiguos scouts usan el uniforme de scouters, pero sin cintas de hombros. Los que han sido investidos como rovers pueden usar ligas rojas en vez de verdes.

Condecoraciones y premios (para México)

En uniforme sólo podrán usarse las siguientes:

- a) Las que enseguida se describen, debidamente otorgadas.
- b) Las otorgadas por un jefe de Estado y medallas de guerra.
- c) Las concedidas por asociaciones scouts extranjeras.
- d) Las otorgadas por alguna entidad o asociación por servicios prestados en carácter de scout.

Excepto cuando se asienta a una fiesta o reunión en que deban usarse las medallas mismas, en las demás oportunidades se usaran los gafetes de las condecoraciones.

Insignia de Cornwell

La insignia consiste en un cuadrado de paño verde sobre el que se encuentra dibujada una letra "C" en rojo, que encierra una flor de lis bordada del mismo color.

Se usa en uniforme, sobre el pecho, arriba del bolsillo derecho.

Es una insignia excepcional para aquellas personas de carácter preeminente, devotas de su deber, que a la vez son valientes, constantes y caballerosas.

Medalla al Valor

La medalla consiste en una cruz, en cuyo centro está grabada una flor de lis completa y las palabras “Al Valor”. Puede otorgarse en varios grados:

Cruz de bronce: Listón blanco. Esta condecoración se otorgará solamente en casos de heroísmo especial y riesgo extraordinario.

Barras: Se otorgan por actos subsecuentes de valor.

Certificado de Mérito.

La cruz se usa en uniforme sobre el pecho derecho, arriba del bolsillo.

Medalla de Mérito Scout

Se concede por actos meritorios en los que no están comprendidos heroísmo o peligro de vida. Listón verde, con una banda vertical roja.

Pueden agregarse barras por actos meritorios subsecuentes.

Se usa en uniforme sobre el pecho derecho, arriba del bolsillo.

Bellota de Plata

Es un premio por servicios distinguidos. Se usa en uniforme con listón amarillo sobre el pecho, arriba del bolsillo derecho.

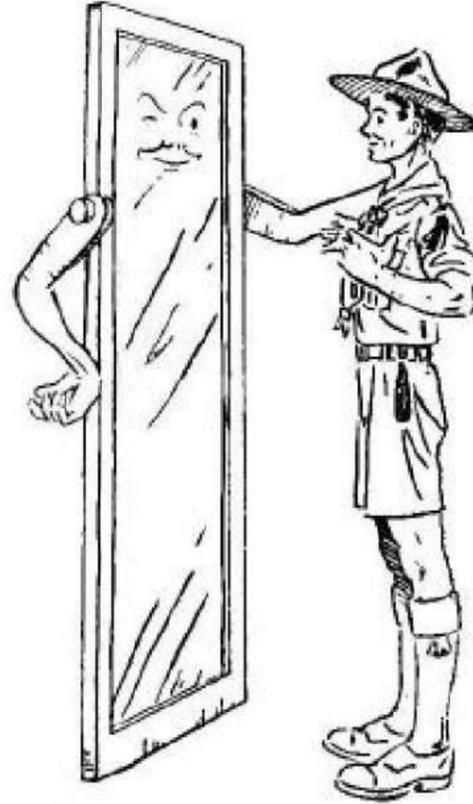
Berrendo de Plata

Es un premio por servicios del más excepcional carácter de importancia nacional o internacional. Se usa en el uniforme con listón rojo sobre el pecho, arriba del bolsillo derecho.

Luto en el uniforme

Para los miembros de la Asociación en uniforme, consiste en un brazal de paño negro de cinco centímetros de ancho, que se lleva en el brazo izquierdo, arriba del codo.

PARTE TERCERA
APLICACIÓN
Presentación, utilidad
y conservación del uniforme



Presentación

El escultismo es la escuela práctica de la formación del carácter; es así, por lo tanto, que modela cuerpo y espíritu. Un scout se reconoce por su voluntad ordenada y su compostura templada. La compostura revela el carácter del scout.

Una buena compostura consiste en:

- 1º. Mantenerse disciplinado.
- 2º. Mantenerse alerta, pronto y listo a la acción.
- 3º. Al andar, observar un aire marcial, desprovisto de afectación o pretensión.

Respetad siempre vuestro uniforme no haciendo nada que sea indigno de un scout, como tomar licores, fumar o hablar de una manera inconveniente, porque por vosotros juzgarán al Movimiento.

Toda la propaganda que pueda hacerse al escultismo con brillantes discursos, resulta de muy poca monta al com-

pararla con la que puede hacer un lobato, un scout, un rover o un scouter dignamente uniformados.

Solamente hay un uniforme scout y sólo una manera de llevarlo. Si vieses a un jugador de fútbol con una cachucha de beisbolista o a un marino con un pantalón de vaquero, pensarías inmediatamente que estáis ante un tipo disparatado. Y esto mismo pensarán de vosotros si lleváis un pantalón de montar, o una gorra militar con el uniforme scout.

Siempre que uséis el uniforme en público presentadlo completo y en forma correcta. En campamento podréis (excepto durante las revistas) usar la ropa que se juzgue más conveniente, a discreción del scouter encargado, pero fuera de los límites del campamento, el uniforme se portará debidamente.

En el uniforme no se usarán por ningún motivo:

1. Insignias no autorizadas.
2. Medallas y condecoraciones que no sean las permitidas.
3. Condecoraciones de fantasía.
4. Insignias de dos rangos a la vez.
5. Adornos personales.

Inspección de campamento

Desde temprana hora, los acampadores deben estar listos para la revista diaria que se hace en campamento.

El scout se presenta correctamente uniformado, en posición de “alerta”, y colocado atrás de su equipo personal. El equipo se muestra de manera ordenada, disponiendo los artículos en forma visible para la revisión rápida, como queda ilustrado en la figura [la cual se omitió para la presente edición. *N. del E.*]; los zapatos lustrados, los utensilios de cocina perfectamente limpios (por dentro y por fuera), las ropas y cobertores doblados, etcétera.

Utilidad

El uniforme inspira al scout a un adelanto progresivo mediante el sistema de pruebas y especialidades, por el estímulo que le proporciona el usar una insignia que ha ganado por haber adquirido un cierto cúmulo de conocimientos.

Nuestro uniforme es el vestido más útil, sano y cómodo para la vida práctica al aire libre. No tiene nada pesado. Nada que obstaculice la agilidad y la rapidez de movimientos. Proporciona libertad de acción y aniquila la negligencia y la pereza, abriendo el camino a la espontaneidad en la acción.

Todos los artículos y prendas del uniforme han sido diseñados a propósito para llenar una expresa finalidad.

Su color armoniza con el matiz de la floresta y disimula la presencia del scout entre la maleza o el zacate, lo cual ayuda a acechar o estudiar los animales y las aves.

El uniforme está confeccionado con la tela más resistente y cómoda, cuidadosamente seleccionada. Esto hace que sea de la mejor calidad para el uso al que se le destina.

Conservación

Muchas veces la falta de cuidado con el uniforme produce las burlas. El uniforme bien plantado inspira siempre confianza y admiración. Además, el scout siente en sí mismo gran satisfacción cuando porta su uniforme; pero, sobre todo, cuando es un uniforme que se muestra limpio, bien reparado y perfectamente planchado.

Debéis ser cuidadosos de vuestro uniforme, porque “el scout es económico”, y el uniforme es dinero. Al regresar a casa después de una salida con vuestro uniforme y equipo, desmanchad, lavad y planchad el uniforme. Después, colocad todas las partes del uniforme y del equipo convenientemente

ordenadas, esto es, dobladas o colgadas, a fin de mantenerlas en buena forma para la próxima ocasión.

Lavado: Las manchas deben siempre eliminarse tan pronto como sea posible, utilizando para ello aguarrás o gasolina. Las manchas de grasa pueden eliminarse colocando sobre ellas un papel secante, pedazo de papel periódico o cualquier otro papel absorbente y presionando después con una plancha caliente.

Para lavad, usad agua tibia y un jabón moderadamente alcalino. Después de esto, cosed o remendar las partes rotas de vuestro uniforme, y no olvidar los botones faltantes.

Planchado: En campamento, una botella llena de agua caliente hirviendo hará las veces de plancha, pasando la botella contra la ropa húmeda colocada sobre un tablón.

Sombrero

Presentación: Lleva cuatro pedradas, una de frente, otra atrás y una a cada lado. Recién comprado, generalmente no lleva las pedradas debidamente dispuestas. Entonces hay que colocarlo cabeza abajo en una olla con agua; al poco tiempo se habrá ablandado tanto que fácilmente se podrán hundir las cuatro pedradas, y bastará dejarlo secar sobre una superficie plana. El sombrero lleva un cordón o barboquejo que se sostiene por la nuca, sus extremos se anudan al frente sobre el ala, con tres gazas, en recuerdo de las partes de la promesa scout.

Los defectos que deben corregirse quedan bien explicados en la figura: vela con detenimiento [se suprimió dicha figura para la presente edición. *N. del E.*].

Sólo en campamento podrá usarse un gorro de diseño general para la tropa. No es obligatorio y su uso está prohibido fuera del campamento, donde sólo podrá usarse cuando no se esté en una formación o pasando una revista.

Utilidad: El ala ancha protege la cabeza del sol, la lluvia y la nieve. La copa, con su forma aguzada, facilita caminar por entre el bosque llevando la cabeza protegida contra las ramas y espinas, y no permite que la lluvia se estanque y pase el fieltro, la copa lleva unos ojillos que facilitan la ventilación de la cabeza. El barboquejo hace bastante falta cuando se viaja en un vehículo descubierto, o cuando se sube a cualquier ventisquero de nuestros cerros, y podéis utilizarlo en caso de necesidad como cinta para vuestros zapatos. El tafilete que lleva el sombrero por dentro es para protegerlo de las manchas de sudor.

Conservación: Después de cada salida, limpiad, cepillad y planchad vuestro sombrero, a fin de que se encuentre presentable para la próxima actividad scout. Para plancharlo, usad un paño húmedo, después de haberlo mojado en agua de cola (cola diluida).

No lo dejéis abandonado en cualquier lugar, sino siempre correctamente colgado, lo mismo en la ciudad que en el campo, cuando no lo uséis. Tampoco lo utilizéis para avivar una hoguera sino en caso de suprema necesidad. Con media bisagra y un trozo de alambre puede constituirse un gancho para mantener colgado el sombrero, la figura ilustra claramente cómo hacerlo [se suprimió dicha figura para la presente edición. *N. del E.*]; para colgarlo levantad el aro de alambre y aplicad el sombrero contra la pared, dejando caer después el aro. En campamento podéis hacer algo por el estilo, utilizando un árbol y un cordel o el barboquejo.

La figura proporciona la idea de cómo hacer una prensa para el sombrero, a fin de conservar su ala rígida cuando se mantiene guardado. Cortad dos piezas cuadradas de madera, de unos 40 centímetros por lado. Haced un agujero en el centro de una de ellas lo suficientemente grande para que quepa la copa de vuestro sombrero. Finalmente, fijad dos bisagras y dos tornillos de mariposa, tal como se ve en la figura [se suprimió dicha figura para la presente edición. *N. del E.*].

Pañoleta

Los pioneros y vaqueros usaron pañuelos de colores brillantes alrededor de sus cuellos. Ahora, los scouts de todo el mundo usan la pañoleta, prenda preciosa de un uniforme.

Presentación: Llévala colocada sobre el cuello de la camisa, de modo que caiga por la espalda y cuelgue al frente.

La pañoleta del lobato es de forma triangular.

Las otras son de forma cuadrangular, y se doblan diagonalmente para formar un triángulo. Después se dobla el lado más largo en dobleces de cinco o seis centímetros, hasta que quede de un tamaño adecuado. Insertad el anillo hasta un lugar conveniente. Atad las dos puntas libres que quedan colgando al frente. Este nudo simple es un recuerdo constante para practicar la buena acción cotidiana. El nudo se deshace parcialmente cada día después de haberla cumplido.

Los principales defectos que deben evitarse al usar la pañoleta quedan ilustrados en la figura [se suprimió dicha figura para la presente edición. *N. del E.*].

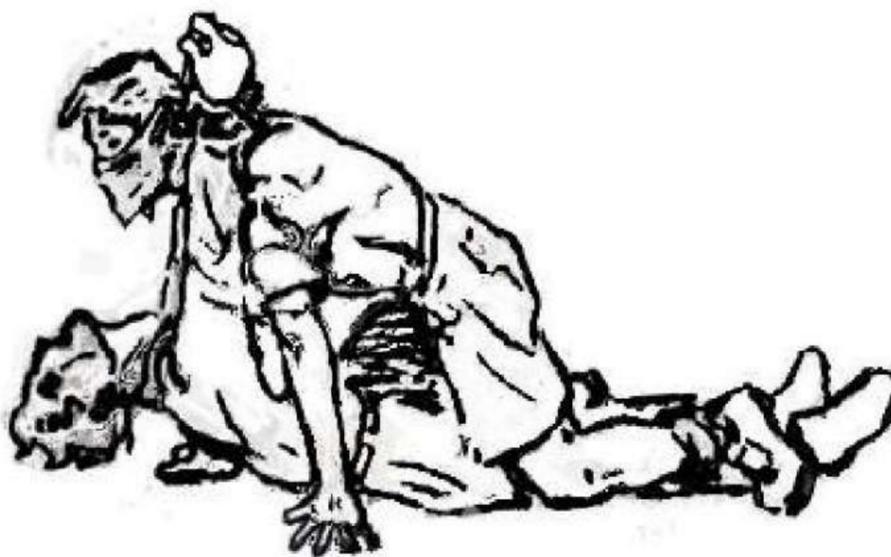
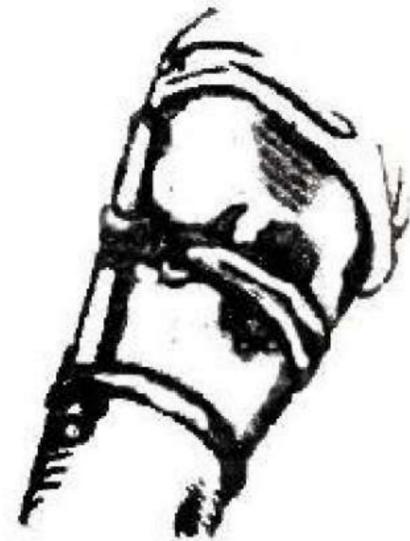
Utilidad: Algunos piensan que la pañoleta es solamente un adorno del uniforme, cuando que en realidad es utilísima en muchas emergencias.

Durante las excursiones, o cuando se siente mucho calor, la pañoleta puede aflojarse a voluntad sin que su posición cambie en nada, gracias al anillo que puede deslizarse. En cambio, por la noche o en invierno, puede cerrarse y servir así de abrigo para la garganta y cuello. La pañoleta es sumamente útil al scout, por servir para un sin fin de menesteres, principalmente en casos de emergencia en la atención de accidentados.

Entre sus más importantes aplicaciones encontramos las siguientes:

1. Como bandera improvisada de señales, fijada a un palo o a un bordón.

2. Como morral, para llevar muchos artículos pequeños que de otra manera se caerían en las manos.
3. Para atar paquetes improvisados, doblando la pañoleta en corbata y utilizándola como cuerda.
4. Para hacer señales de humo y luminosas.
5. Como sustituto del cinturón.
6. Como sustituto de los pantalones, mientras se lavan en campamento.
7. Como sustituto del sombrero, usada a manera de gorro de campamento.
8. Como filtro de agua en el campo, antes de hervirla.
9. Como ayuda en juegos organizados (banda de equipo, para vendar los ojos, etcétera).
10. En una piscina muy concurrida, usada como gorro para identificar a los scouts, o como gorro de campamento para las fogatas.
11. Como protector, en las regiones donde hay muchos mosquitos.
12. Para cargar objetos sobre la espalda y contra la frente. En primeros auxilios sirve:
13. Como vendaje triangular.
14. Para sostener un tobillo dislocado atada sobre el zapato, cuando es imposible suspender la marcha.
15. Como torniquete para detener una hemorragia.
16. Para improvisar una camilla.
17. Como compresa.
18. Como colchoncillo para entablillamiento.
19. Como protección para entrar en un lugar lleno de humo, empapando previamente la pañoleta y sujetándola después sobre la nariz y la boca, alrededor de la nuca. En esta forma también es una protección contra el polvo cuando se barre.
20. Para atar las muñecas de una persona que se rescata de un cuarto de humo.
21. Como resguardo de sol en casos de desmayo.
22. como línea de rescate, atando varias pañoletas.



Usos de la pañoleta.

Camisa

Presentación: Nada hay más agradable que usarla con las mangas enrolladas hacia dentro. Los scouts se enrollan las mangas para tener mayor libertad de acción y también como señal de que están listos a cumplir con su divisa. Solamente se desenrollan las mangas cuando hace mucho frío o cuando el sol puede quemar los brazos; también, al penetrar a un templo, y al asistir a una asamblea, a una ceremonia o a un funeral en la ciudad. Cuando hace frío, conviene usar otras prendas más calientes debajo de ella.

Utilidad: Dos camisas pueden servir para improvisar una camilla, valiéndose además de dos bordones o de dos varas; para este fin se abotonan y se invierten, quedando las mangas por dentro, y pasándolos bordones por el interior de ellas. Los botones, por dentro de las camisas, quedan directamente abajo de la persona que se lleva en camilla. Sirve también para improvisar una mochila.

Conservación: Cuidad que nunca le falten botones y se encuentren firmemente cosidas las insignias y las especialidades.

Libreta de apuntes

El scout lleva siempre consigo papel y lápiz, para tomar notas y hacer rápidos croquis. Al dibujar un insecto, una hoja, o una huella, uno considera muchos detalles importantes que no había tomado en cuenta con la simple observación.

Además, en la libreta de apuntes se llevan anotados nombres, direcciones, teléfonos y todos aquellos datos que pueden olvidarse fácilmente y que son necesarios tener a la mano.

Pantalón corto

Presentación: Usadlo siempre bien planchado, porque arrugado causa mala impresión.

Utilidad: El pantalón corto reúne las siguientes ventajas:

1. Costo: Los pantalones cortos son menos costosos que los largos y se desgastan menos.

2. Comodidad: El pantalón corto es indispensable en la vida al aire libre, como escalamiento, pistas y otras actividades como atletismo, deportes y juegos. El pantalón largo no permite tal libertad de movimientos.

3. Higiene: El pantalón corto es más higiénico que el largo o el de montar, puesto que el aire entra libremente y no se acumula sudor en las piernas.

4. Carácter: El pantalón corto contribuye a la formación del carácter del muchacho y estimula el espíritu de fraternidad e igualdad entre los miembros del escultismo, haciendo que el scout se sienta más hermano de cualquier scout del mundo. Es parte del adiestramiento en carácter y del espíritu del Movimiento.

El scout se honra de llevar el pantalón corto porque sabe que es signo de carácter. Sin embargo; no faltan las ironías entre quienes están prontos a soltar el insulto. Ellos no recuerdan que en ese instante van arrastrando un pantalón muy largo y llevan consigo la hiel del prejuicio. En contraposición, el pantalón corto lo lleva sólo quien tiene dignidad; resulta impotente para esconder un canalla porque lo usa una juventud que prepara su ciudadanía al conjuro de los más nobles ideales.

Por último: a muchos se nos pregunta si nuestras piernas no sufren con el frío. En realidad, el frío que sentimos en nuestras piernas no es mayor que el que sentimos en nuestros rostros. Hay que anotar que las piernas quedan entre dos partes abrigadas, de manera que la sangre se calienta

antes y después de pasar por ellas, y por lo tanto no se siente mayormente el frío.

Navaja (cuchilla)

Su utilidad en general es inmensamente grande y de todos conocida.

En arte scout sirve para hacer diversos trabajos tallados en madera, que estimulan la paciencia, dan habilidad a las manos, y siempre resultan de utilidad.

Cuerda (cordel, piola)

Presentación: La figura ilustra cómo debe disponerse cuando se lleva el uniforme [se suprimió dicha figura para la presente edición. *N. del E.*].

Utilidad: De excursión o campamento, el cordel resulta útil en mil casos:

Para hacer infinidad de nudos y amarres en la ejecución de una necesidad específica, como pequeñas construcciones de emergencia, para subir un árbol o escalar un muro, para bajar a un barranco, para atar pequeños paquetes y hasta para salvar nuestra vida y la de algún semejante.

Bordón

Baden-Powell ha dicho: “Un scout sin bordón es como un cazador sin escopeta”. Esto quiere decir que un scout sin bordón está vestido a medias y no está preparado para algunas emergencias en la que se requiere utilizar el bordón.

Como veremos enseguida, el bordón proporciona innumerables ventajas en las diferentes salidas escultistas. Sin

embargo, a menudo se le considera como un trasto inútil o estorbo, y se le olvida en las excursiones y demás salidas. Pero un buen scout jamás olvida su bordón por dos razones:

1º. Es una prenda del uniforme.

2º. Es de gran utilidad.

Ahora bien: para que pueda considerarse como un verdadero bordón scout, debemos esperar esencialmente tres cualidades de él, a saber.

1º. Que sea resistente.

2º. Que sirva especialmente para ciertos fines, y

3º. Que sea artístico.

Analicemos estas tres características y los servicios que nos proporciona:

Que sea resistente: Debido a que está destinado a soportar ciertos pesos y tensiones, menester es que sea lo suficientemente resistente para que sirva en el trabajo que le está asignando desempeñar, en casos que requieren seguridad. En general, la resistencia de un bordón debe ser tal que pueda soportar el peso de un hombre, en camilla o sentado sobre él. Enseguida algunos usos con los que puede apreciarse claramente por qué debe ser resistente:

1. En la improvisación de camillas.

2. Usado para cargar bultos: sobre el hombro o a manera de parihuela.

3. En numerosas construcciones, trípodes, refugios de emergencia, astas de bandera, balsas, etcétera.

4. En escalamientos de muro.

5. Empleado como garrocha para saltar zanjas o arroyos.

6. Para descansar sentándose “a caballo” sobre él.

7. En la formación de vallas para contener al público en las grandes aglomeraciones.

8. Durante un viaje, cuando todos los asientos están ocupados, el bordón proporciona un asiento suplementario aprovechando el espacio que queda a los lados de dos asientos.

9. Sostener y hacer menor el esfuerzo cuando se sube o baja, permitiendo apoyarse en sitios escabrosos o resbaladizos.

Que sirva especialmente para ciertos fines: Bajo este aspecto, el bordón requiere estar revestido de otras características secundarias.

Cada scout debe conocer las dimensiones exactas de su bordón, lo que le servirá para efectuar pequeñas mediciones de longitudes y alturas; este tendrá marcado un metro dividido en decímetros, estando uno de estos dividido en centímetros. En esta forma servirá para:

10. Mediciones de longitudes y alturas.

De gran utilidad resulta un bordón en el que se ha hecho una adaptación tal, que permite ser

11. Usado como balanza.

12. Apoyarse en sitios escabrosos o resbaladizos.

13. Trazar pistas.

14. Levantar los papeles del suelo en campamento.

15. Como palo de escoba improvisada en campamento.

16. Explorar o tantear el terreno durante las excursiones, principalmente de noche.

17. Sondear profundidades.

18. Para defenderse del ataque de animales rabiosos o dañinos, como perros o víboras.

19. Formar cadenas con objeto de no perderse en la oscuridad.

20. Como soporte para las tiendas de campaña.

21. Para juegos.

22. Como ayuda en casos de salvamiento.

23. Para lanzar una cuerda a un sitio determinado.

Que sea artístico: El bordón debe ser hecho por el propio scout y adornado artísticamente, cuidando de grabar su vida como partícipe del Movimiento. Esto será un mudo testigo de la habilidad manual del scout.



Usos del bordón.

Medias

Presentación: Llevar las medias correctamente puestas (sin olvidar las ligas), a unos cuatro dedos abajo de la rodilla y con doblez, nunca, “a media asta” o a manera de “acordeón”, o con las estrías mal dispuestas.

Utilidad: Se usarán medias de lana por resultar más higiénicas, dado que absorben más el sudor de los pies, pero no lo mantienen, sino que lo pasan al aire, y nunca se llega al punto de saturación como ocurre con el algodón.

Conservación: Después de lavadas, podrán secarse fácilmente en campamento si se construye un gancho de alambre (de hierro galvanizado) como se indica en la figura [se suprimió dicha figura para la presente edición. *N. del E.*] y así, después de secarlas quedarán como si hubiesen sido planchadas y no encogerán.

Ligas

Las ligas son un detalle menor del uniforme, que recuerdan las espuelas de los caballeros andantes de antaño. Su función principal es la de sostener las medias en su lugar. Pero pueden servir además para efectuar pequeños amarres.

Calzado

Presentación: Un calzado descuidado y sucio dura poco y da muy mala idea de quien lo lleva.

Utilidad: Para que unos zapatos no sean instrumentos de tortura, no han de llevarse rotos, mal cosidos, con clavos salientes, plantillas arrugadas, tacón torcido, ni ser demasiado grandes o estrechos.

El calzado debe ser cómodo y bien amoldado al pie, como por propia experiencia lo sabréis. Para las excursiones debe ser un poco mayor que el que se usa de ordinario, porque al nadar el pie se ensancha y alarga, y es necesario dejar espacio para este aumento de tamaño y para poder usar las medias, o dos pares de calcetines delgados.

Conservación: El scout debe cuidar sus zapatos de la mejor manera, porque el buen estado de los pies y de su comodidad depende en gran parte la capacidad para valerse efectivamente de las prácticas escultistas al aire libre.

Los zapatos deben engrasarse con betún, aceite de ricino o grasa de cerdo. La piel requiere alguna materia grasosa para conservar su flexibilidad; de lo contrario se tornará frágil y fácilmente quebradiza; también así se evita que penetre el agua por los poros del cuero y se pudran los hilos de la costura.

Si llegasen a mojarse los zapatos por dentro, no los acerquéis al fuego para secarlos porque se partirán. Calentad piedras pequeñas en una sartén (no mucho para que no quemem la piel) y mantenedlas dentro del zapato hasta que se seque.

La suela de los zapatos puede impermeabilizarse aplicando en caliente una mezcla de aceite comestible y resina común, a razón de cinco cucharadas de aceite comestible por una de resina de pino en polvo, calentando hasta que se derrita perfectamente. La aplicación puede hacerse sobre la suela bien seca con un pincel viejo.

Baden-Powell dejó en *Escultismo para muchachos* cómo atar las cintas de los zapatos a la manera scout.

Reflexión final*

Este es vuestro uniforme. Si habéis aprendido a respetarlo, a cuidarlo, a valeros de él y a portarlo con orgullo, ya sois un mejor scout.

* Título agregado para la presente edición. (N. del E.)

Contenido

Llamada de reunión	
<i>Arturo Reyes Fragoso</i>	5
Nota editorial	7
A los miembros del movimiento scout	9
PARTE PRIMERA	
Introducción: Generalidades sobre el uniforme	11
PARTE SEGUNDA	
Descripción: Composición del uniforme con insignias, especialidades y equipo	19
PARTE TERCERA	
Aplicación: Presentación, utilidad y conservación del uniforme	41
Reflexión final	57

La presente obra se liberó en la red durante abril de 2024.
Su cuidado editorial corrió por cuenta de Arturo Reyes Fragoso.

Biblioteca del Centenario

SEGUNDA TEMPORADA

11. Manual del “Pie Tierno” (3ª Clase),
Búho Blanco y Mowgli
12. Carta de Meztitla, Héctor Guisa (selección)
13. Los días de Paxtu. Crónica de la muerte
de Baden-Powell, Glenn Gardner
14. Algo de mí mismo, Rudyard Kipling
(selección de Luis Bernardo Pérez)
15. **El uniforme scout, César Macazaga Ordoño**
16. La Jamboree de Holanda. Memorias
de Vogelenzang, 1937, Alejandro J. Zarzar Sabag
17. Antología mínima del Boletín Tlatoani 1,
Ignacio González Siller (selección)
18. Falda con charreteras. Aproximaciones
al escultismo mexicano en femenino,
Arturo Reyes Fragoso
19. 40 años de escultismo en Monterrey,
Enrique Lobo Quiroga
20. Rock con pañoleta. Letras del grupo Nudo,
Eduardo Sáenz Pablos



Asociación de Scouts de México, A.C.
Córdoba 57, col. Roma Norte,
C.P. 06700, Ciudad de México
Tel. (+52) 55 5208 7122
www.scouts.org.mx
oficina.nacional@scouts.org.mx