



SISTEM KOMPUTER

Febri A. Anggreini



TUJUAN

PEMBELAJARAN

1. Siswa dapat menjelaskan apa itu sistem komputer, termasuk komponen-komponen utamanya seperti perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software).
2. Siswa dapat mengidentifikasi dan mendeskripsikan fungsi dari komponen utama sistem komputer, seperti CPU, RAM, hard disk, dan perangkat input/output.
3. Siswa dapat mengoperasikan perangkat lunak dasar dan memahami fungsi-fungsinya dalam mendukung kegiatan sehari-hari.



Sistem Komputer

Sistem Komputer membutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak untuk berfungsi. Selain komponen internal komputer, perangkat keras tambahan diperlukan pengguna untuk berkomunikasi dengan sistem melalui input dan output.

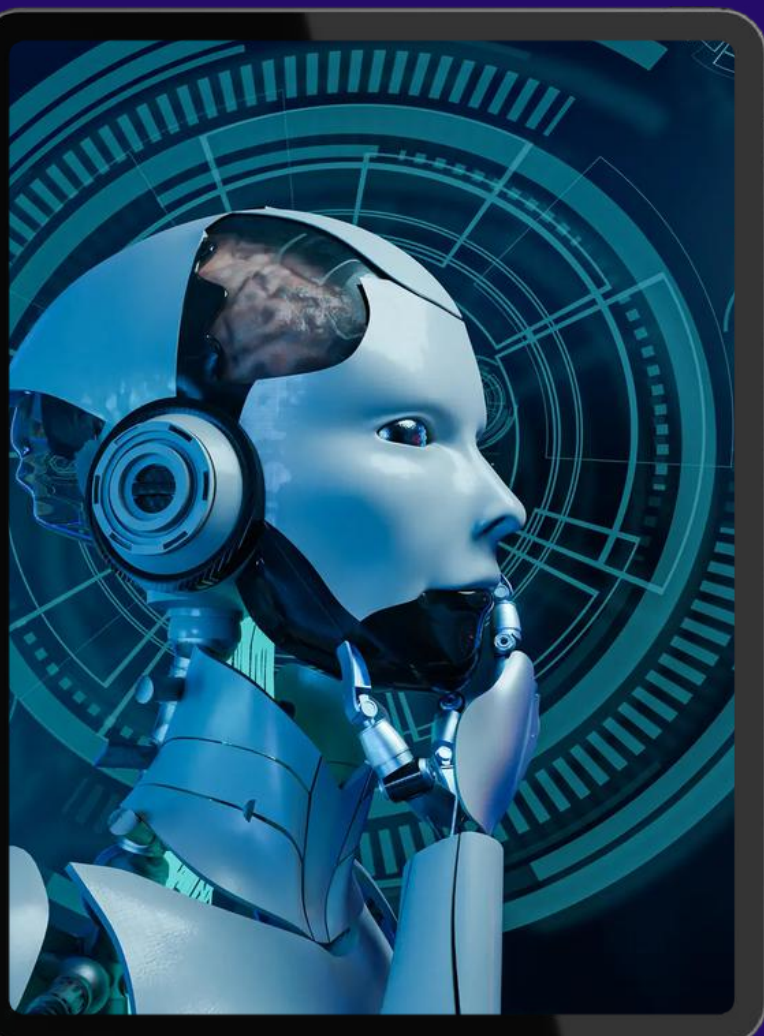


Perangkat Keras - *Hardware*

Perangkat Keras adalah perangkat komputer yang memiliki wujud fisik yang nyata, dapat disentuh atau dipindahkan, yang dapat berguna sebagai perangkat masukan (input), keluaran (output), pemroses (processor), memori dan penyimpanan (storage). Perangkat keras terdiri atas perangkat masukan.

NOTED:

Komputer berkembang menjadi sistem komputer yang merupakan kombinasi dari perangkat keras dan perangkat lunak yang mampu melakukan pekerjaan tertentu.



Contoh

Perangkat Keras Pada PC

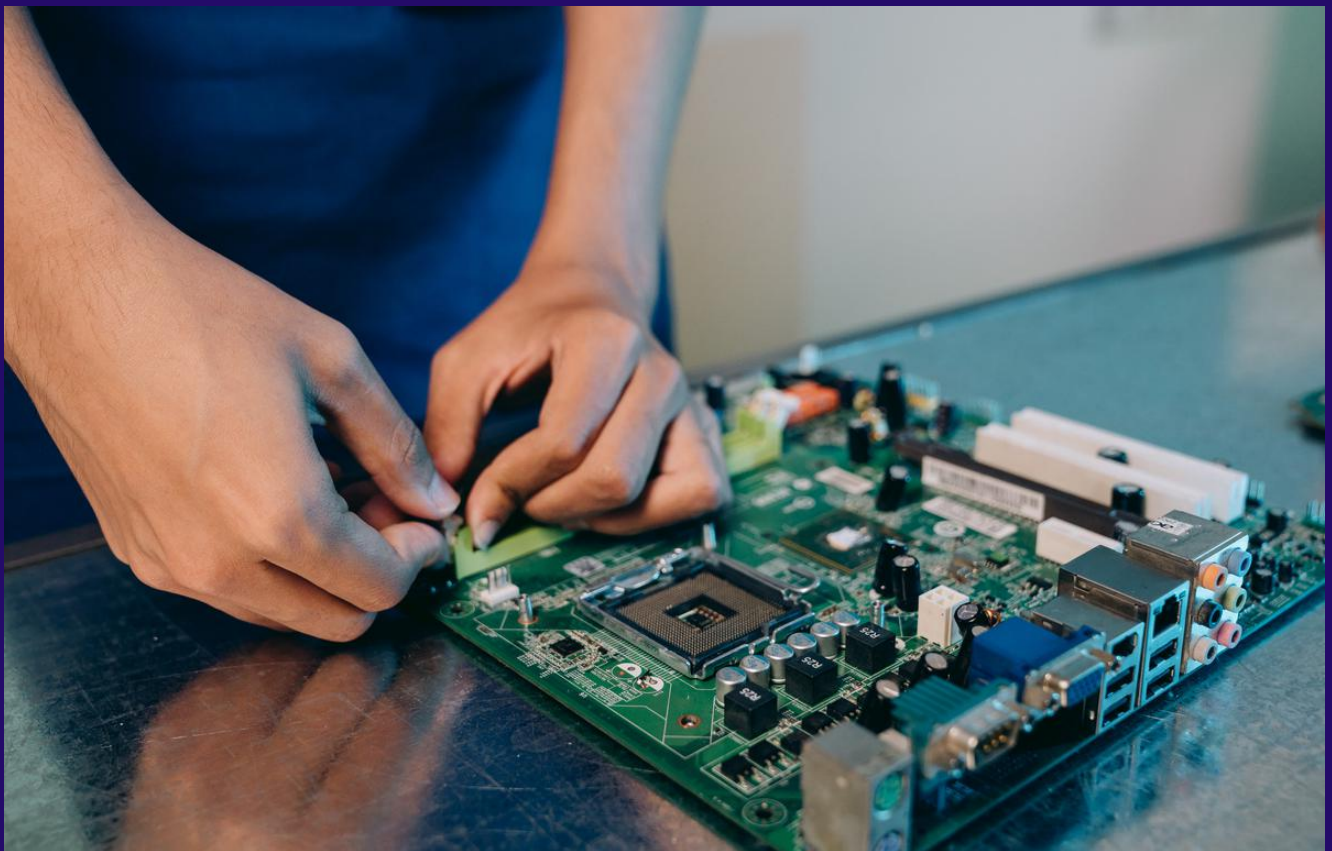
1. CPU (Central Processing Unit)

CPU adalah pusat pengendali dan pemrosesan pada sebuah komputer yang mengatur semua instruksi program dan semua aktivitas yang dilakukan dalam komputer, sehingga CPU biasa disebut sebagai otak dari komputer.



2. Motherboard (Mainboard)

Mainboard adalah papan sirkuit utama yang berguna sebagai tempat macam-macam komponen elektronik yang saling terhubung yang memiliki chip bios, port, slot dan jalur konektor sebagai penghubung dari masing-masing perangkat



3. Monitor

Monitor adalah sebuah perangkat keluaran yang digunakan untuk mengeluarkan hasil pemerosesan yang dilakukan oleh komputer berupa informasi yang dibutuhkan oleh orang yang memakai komputer.



4. Keyboard

Keyboard adalah sebuah perangkat masukan yang digunakan untuk memasukkan data berupa huruf, angka maupun symbol tertentu serta melakukan perintah-perintah untuk menyimpan file dan membuka file. Keyboard disebut juga sebagai papan ketik pada komputer.



5. Mouse

Mouse adalah sebuah perangkat masukan yang berguna sebagai penunjuk posisi kursor/pointer pada layar monitor.



6. RAM (Random Access Memory)

Ram (Random Access Memory) adalah Tempat dimana kita menemukan instruksi-instruksi yang hendak dikerjakan dan sebagai media penyimpanan sementara



7. Harddisk

Harddisk adalah Perangkat keras yang terbuat dari bahan kaku yang berlapis piringan magnetik oksida yang mempunyai kapasitas penyimpanan yang sangat besar.



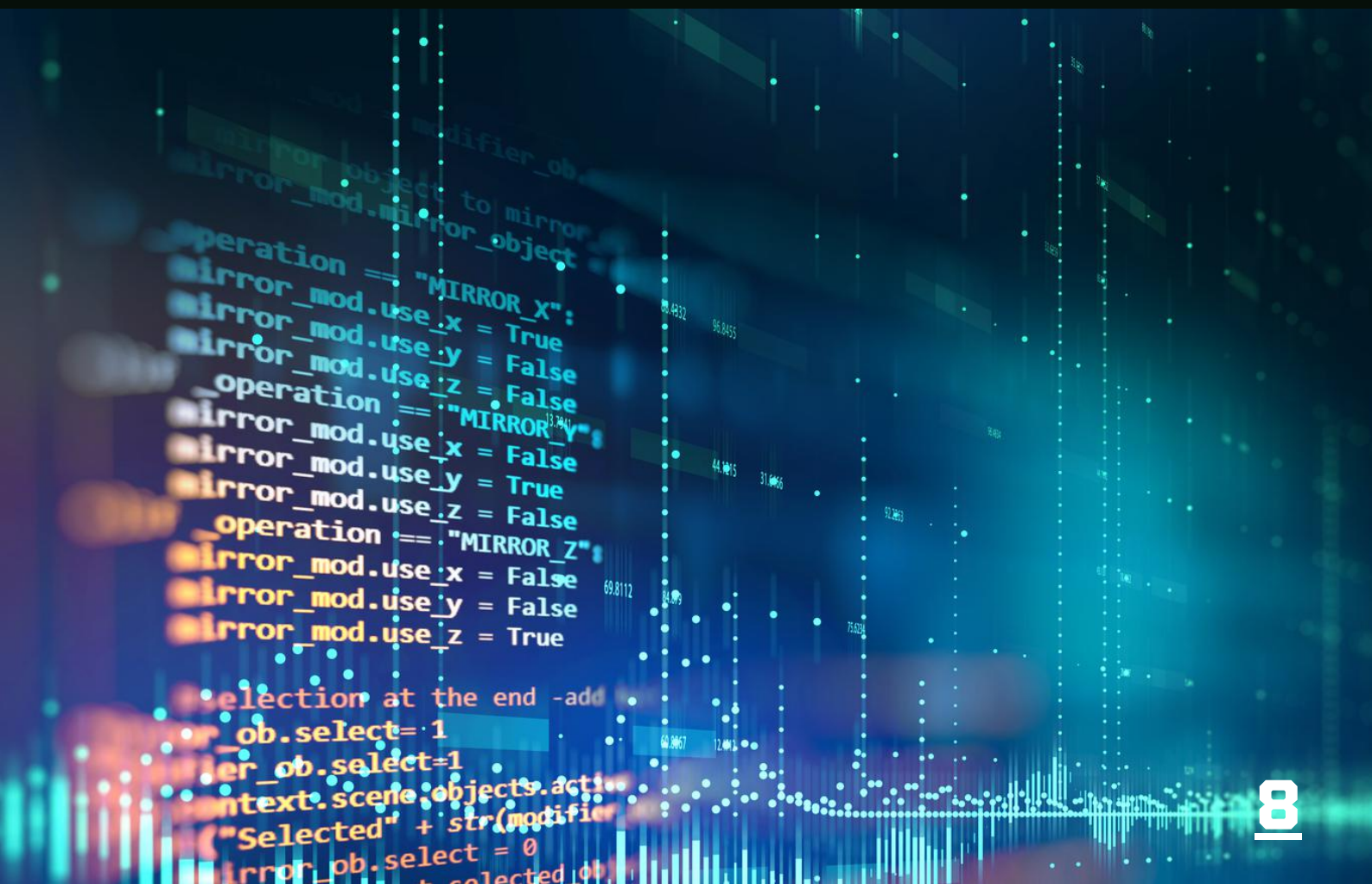
8. Processor

Processor adalah perangkat keras yang berguna untuk melakukan pembacaan, pengertian dan melaksanakan perintah dari pelaksanaan program.

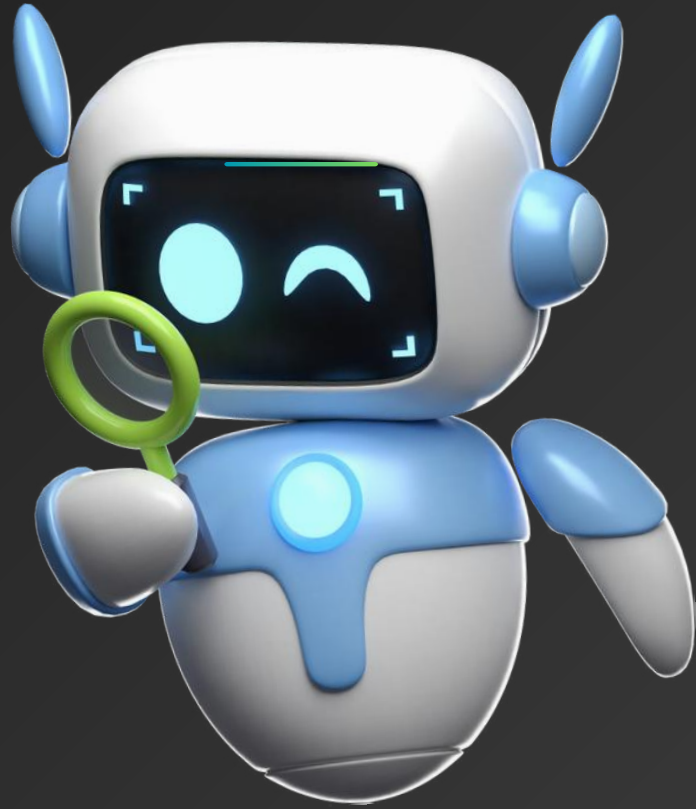


Perangkat Lunak - *Software*

Software atau perangkat lunak adalah program komputer yang berfungsi sebagai sarana interaksi (penghubung) antara pengguna (user) dan perangkat keras (hardware). Software bisa juga dikatakan sebagai "penerjemah" perintah-perintah yang dijalankan pengguna komputer untuk diteruskan atau diproses oleh perangkat keras (Hardware).



Berdasarkan fungsinya, software terbagi menjadi beberapa jenis, antara lain seperti berikut.

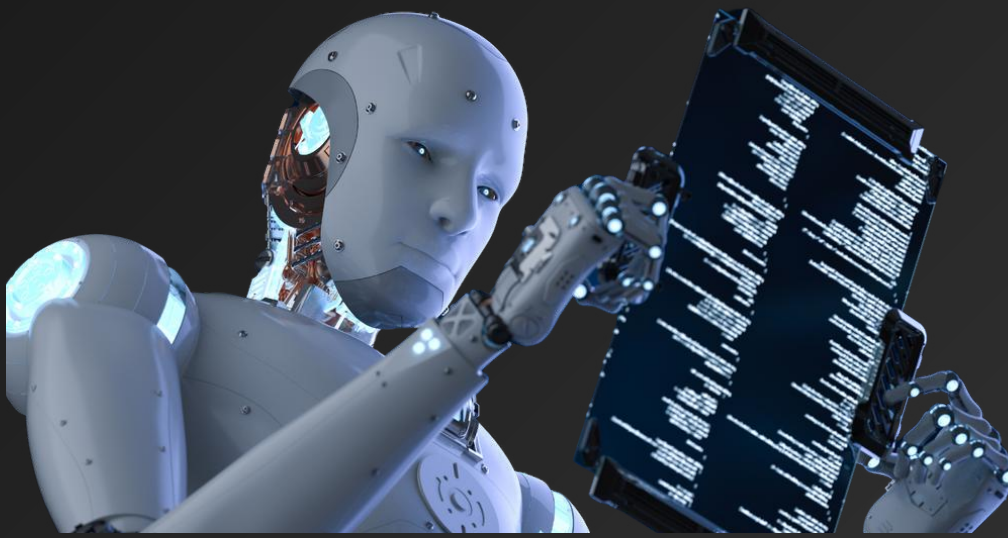


1. Sistem Operasi

Sistem operasi merupakan perangkat lunak utama yang memungkinkan komputer dapat beroperasi. Sistem

Sistem Operasi mempunyai beberapa fungsi utama, antara lain:

1. Manajemen proses: mencakup penyiapan, penjadwalan dan pemantauan proses (program) yang sedang dijalankan komputer.
2. Manajemen sumberdaya: berkaitan dengan pengendalian penggunaan sumberdaya komputer yang sedang dipakai oleh perangkat lunak sistem maupun perangkat lunak aplikasi yang sedang berjalan (CPU, memori dan alat input/output).
3. Manajemen data; berupa pengendalian terhadap data masukan dan keluaran, termasuk dalam hal pengalokasian dalam piranti penyimpanan sekunder atau memori utama.

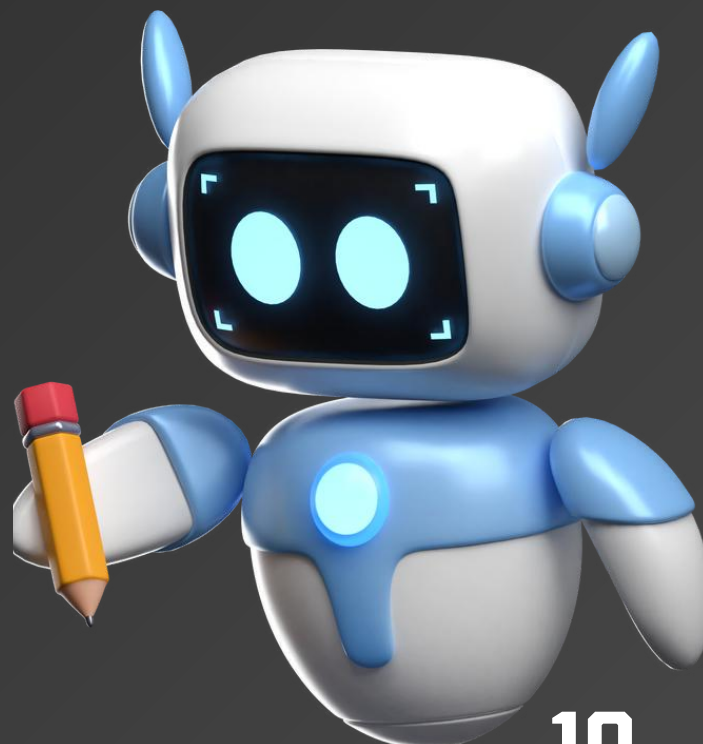


2. Program Aplikasi

Program aplikasi pada komputer merupakan perangkat lunak siap pakai yang digunakan untuk membantu melaksanakan pekerjaan penggunaannya. Dalam sebuah komputer, aplikasi ini disiapkan sesuai kebutuhannya masing-masing.

Contoh Program Aplikasi:

1. Ms. Word
2. Ms. Excel
3. Ms. Acces
4. Ms. Powerpoint
5. Adobe Photoshop
6. Adobe Dreamweaver
7. Adobe Flash
8. Adobe Acrobat
9. Mozilla Firefox
10. Google Chrome
11. WinRAR



Evaluasi 1.

Isilah Kotak kosong pada gambar dibawah ini dengan benar.

