

Über Mich...

Design ist für mich mehr als nur ein Beruf – es ist eine Leidenschaft. Kreativität und Problemlösungsfähigkeiten einzusetzen, um digitale Erlebnisse zu schaffen, begeistert mich. Mit einem ausgeprägten Verständnis für Benutzerfreundlichkeit spezialisiere ich mich darauf, Interfaces zu entwerfen, die nicht nur gut aussehen, sondern auch nahtlos funktionieren. Kontinuierliches Lernen sehe ich als Schlüssel zum Erfolg und bin stets auf der Suche nach neuen Herausforderungen, die motivieren und inspirieren.



Inhalt



01Web



02 Grafik



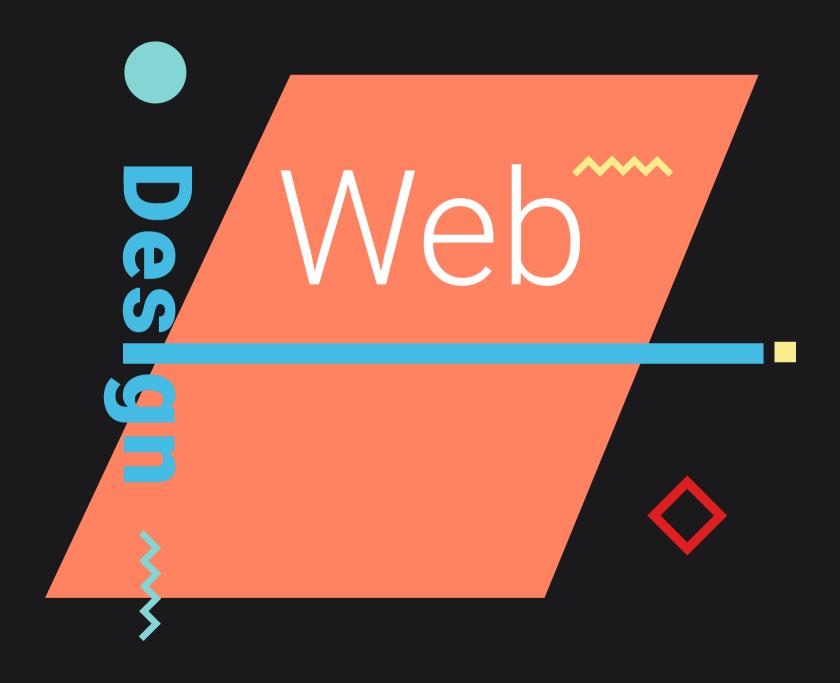
03App



04 Metodologie



05 Lebenslauf







- Unklare und nicht intuitive Navigation erschwerte den **Zugriff auf wichtige** Inhalte.
- Veraltete und unprofessionelle Bilder beeinträchtigten die Markencredibilität.
- Uneinheitliches **Design mit** inkonsistenten Stilen, Farben und Schriftarten.

- Nutzerverwirrung, längere Bearbeitungszeiten und potenzieller Kundenverlust.
- Eine intuitive, flache Navigationsstruktur.

Verwendung

Icon-Stile.

einheitlicher und

moderner Bild- und



Meine Strategie:

- -Wettbewerbsforschung
- -Informationsarchitektur
- -Low-Fidelity und High-Fidelity Wireframe
- -Styleguide
- -Responsive Design
- -Nutzerzentrierte Gestaltung
- -Prototypenerstellung
- -Usability-Optimierung

Geringeres Nutzervertrauen in die Professionalität des Unternehmens.

- Unprofessionelles und 3. verwirrendes Design führte zu Vertrauensverlust und Absprüngen.
- Erstellung eines Style-3. Guides für ein klares, konsistentes und professionelles Design.







ZiLKIN

Über die Website von M.
Zilken bieten wir
maßgeschneiderte B2BLösungen, CTM-Systeme und
Produkte, die auf die
Bedürfnisse unserer Kunden
zugeschnitten sind. Unser Ziel
ist es, durch eine intuitive
User Experience und
benutzerzentriertes Interface
Vertrauen aufzubauen und
den Zugang zu unseren
Dienstleistungen zu
erleichtern.



Meine Tools

- -Sketch
- -Zeplin
- -Photoshop
- -Illustrator



Farbpalette



Was ich gemacht habe:





Design







www.zilken-gmbh.de/



Zeitliche
Einschränkungen

Hohe Kosten für die

3

technische Umsetzung durch externe Anbieter.

Komplexität bei der

Darstellung vielfältiger

Dienstleistungen

Ständig wechselnden

Anforderungen der

Marktbedingungen.

Zielnutzer und

- Übereinstimmung mit der Markenidentität
 - robleme

- 1.
- A. Priorisierung der wichtigsten Anforderungen.
- B. Aufteilung des Projekts in mehrere Phasen.
- C. Gestaltung eines Design-Systems
- 2.
- A. Erlernen von Webflow zur Reduzierung der technischen Umsetzungskosten der Website.
- 3.
- A. Klare Informationsarchitektur
 - B. Spezifische Landingpages für jede Dienstleistung.
 - C. Klare User Journeys, intuitive Navigation und nutzerzentriertes Design.
- 4.
- A. Flexible Website-Gestaltung durch ein modulares, skalierbares Designsystem in Figma und Webflow.

- **5**.
- A. Wahrung der visuellen Markenidentität (Logo, Farben, Typografie)
- B. Erstellung eines Styleguides für Konsistenz.





Meine Strategie:

- -Forschung
- -Wettbewerbsanalysen
- -Informationsarchitektur
- -Low-Fidelity und High-Fidelity Wireframe
- -Designsystem
- -Prototypenerstellung
- -Responsive Design
- -Umsetzung mit Webflow



Was ich gemacht habe:

Konzeption

Design

3 Inhalt

SEO

Umsetzung & Veröffentlichung







ZiLK9N









www.zilken-it.webflow.io -Website im Aufbau-

ZiLKIN

Das Hauptziel von Zilken IT-Solution ist die Vereinfachung komplexer Geschäftsprozesse und deren Abbildung auf Smartphones und Tablets. Auf dieser Webseite bieten wir digitale Maintenance-Lösungen für das Bau- und Gebäudemanagement.



Meine Tools

- -Figma
- -Webflow
- -Photoshop
- -Illustrator



Farbpalette





PROJEKT

PORTFOLIO-WEBSITE

Was ich gemacht habe:



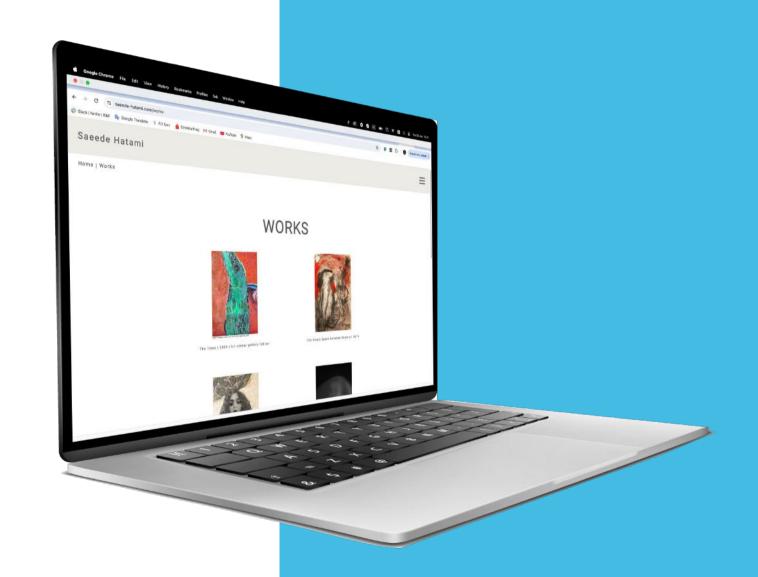
Konzeption

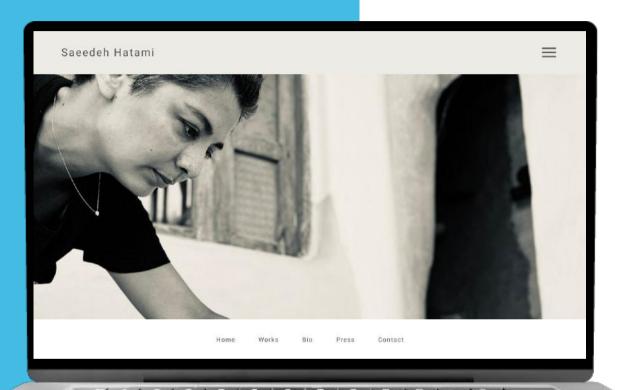


Design



Umsetzung & Veröffentlichung





Über die Website

Die Kundin wünschte sich eine minimalistische Webseite mit einem klaren, schlichten Design. Der Fokus lag auf einer gut sichtbaren Navigation mit den Kategorien Works, Bio, Press und Kontaktdaten, um eine einfache Benutzerführung zu gewährleisten.

www.saeede-hatami.com



Grafik







- -Corporate Design
- -Layout und Komposition
- -Gestaltung von Flyern, Broschüren und Plakaten
- -Event- und Messedesign
- -Gestaltung von Social-Media
- -Layouts für Magazine, Kataloge und Jahresberichte
- -Bildbearbeitung
- -Gestaltung von Präsentationen







Redesign und Modernisierung des Logos, Farbschemas und der Typografie. Gestaltung von Briefpapier, Geschäftsausstattung und anderen Elementen der Markenidentität.

Gestaltung von
Firmenfahrzeugen basiert auf
der Markenidentität.

Was ich gemacht habe:



2

Inhalt

3

Design

4 E-Katalog



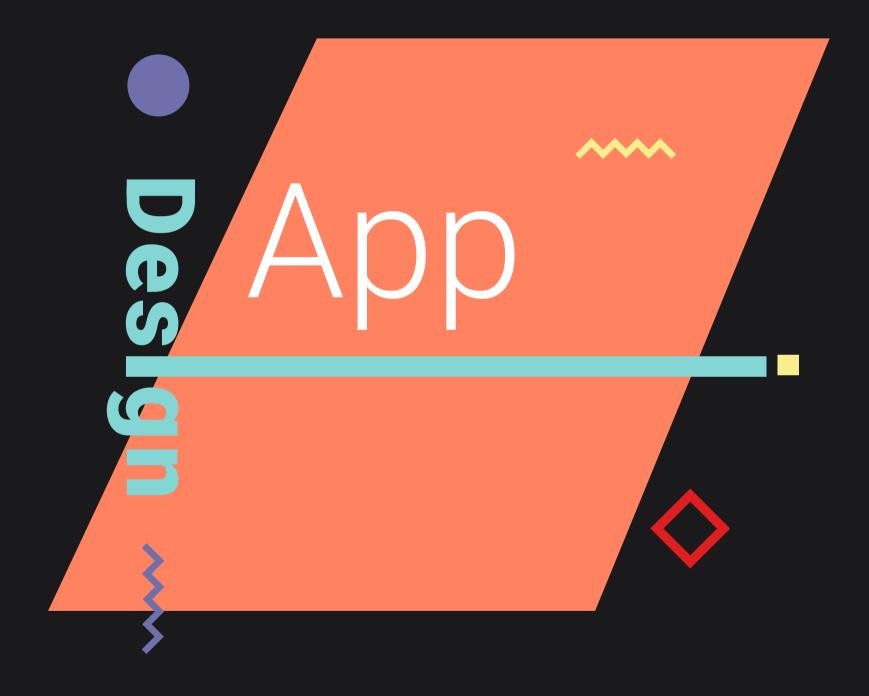


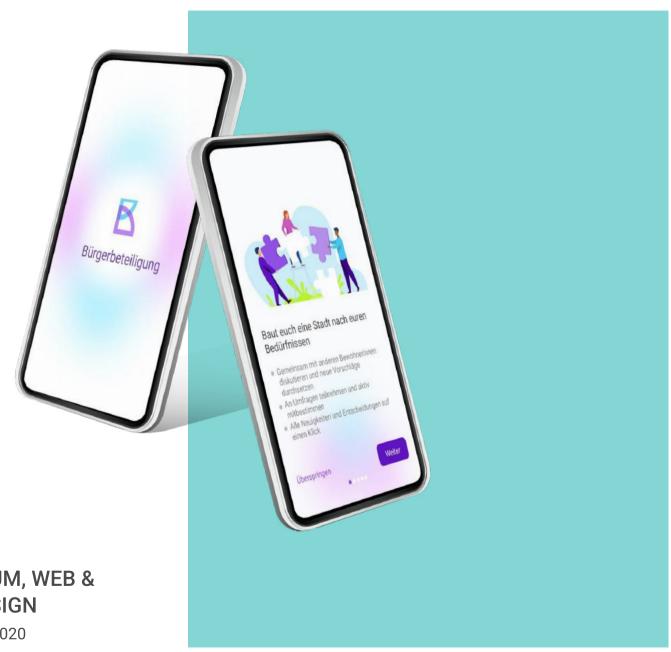
- M.Zilken-Katalog
- www.linkedin.com/m-zilken-gmbh



Gestaltung und Verwaltung von LinkedIn-Beiträgen









PRAKTIKUM, WEB & UX/UI DESIGN

3 MONATE, 2020

Wie soll der zeitliche und inhaltliche Ablauf des Beteiligungsverfahrens gestaltet werden, um die BürgerInnen in der App aktiv zu halten?

- Wie können wir alle
 BürgerInnen,
 einschließlich schwer
 erreichbarer Gruppen und
 Menschen mit
 Behinderungen, erreichen?
- Wie können die BürgerInnen über die Ergebnisse informiert werden?

Jie Probleme

- A. Bereitstellung einer klaren Vorhabenliste für die Bürgerbeteiligung.
 - B. Definition klarer Zeitpläne und Phasen für kontinuierliche Einbindung.
 - C. Bereitstellung verständlicher und transparenter Informationen zu aktuellen Entwicklungen im Viertel.
 - D. Festlegung klarer Ziele und Aufgaben für BürgerInnen durch Abstimmungen oder Workshops.
 - E. Schaffung vielfältiger Kommunikationsmöglichkeiten zur Förderung des Austauschs und aktiver Beteiligung.
- A.Durchführung breiter Öffentlichkeitsarbeit, z. B. über Social Media, lokale Zeitungen oder Infostände.
 - B.Barrierefreies Design für ältere Menschen und Menschen mit Behinderungen.



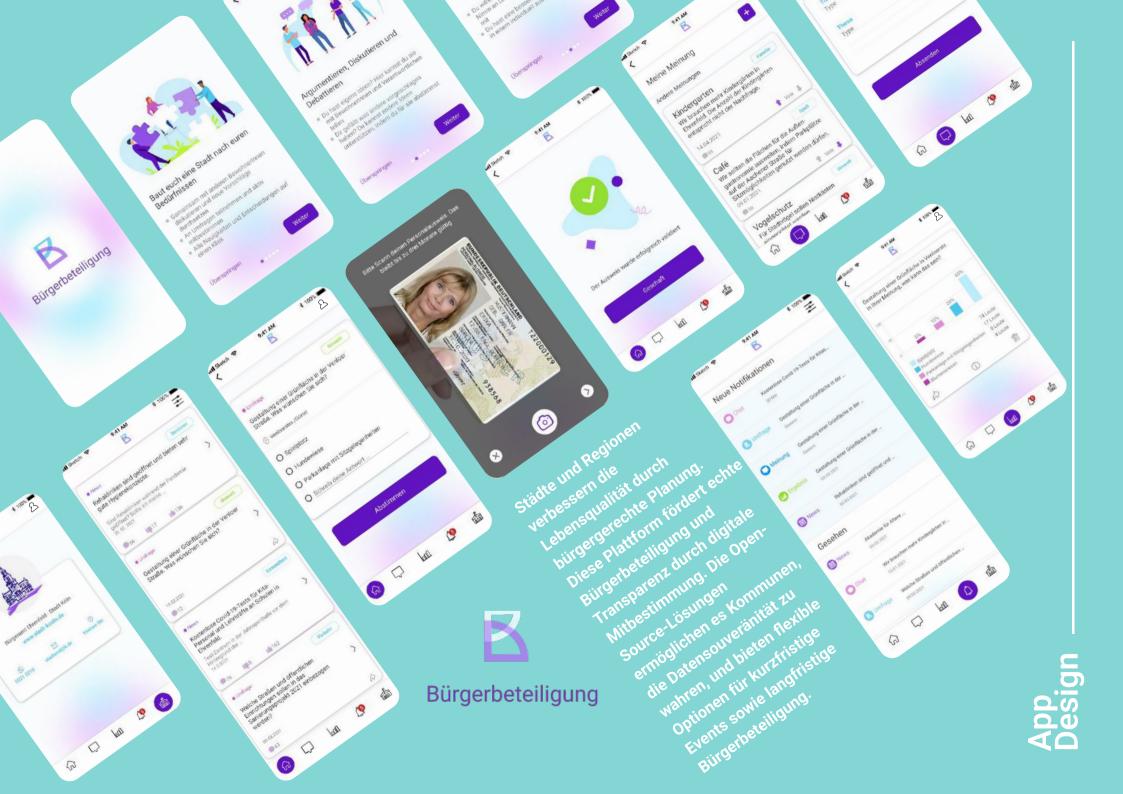
Meine Strategie:

- -Forschung
- -Nutzerinterviews
- -Personas
- -Userjourny
- -Userflow
- -Wireframes
- -Designsystem
- -Prototypenerstellung
- -Testen

- A. Rückmeldungen an BürgerInnen geben, wie ihre Beiträge in die Entscheidungen einflossen.
 - B. Sorgfältiger und transparenter Umgang mit den Ergebnissen zur Sicherstellung von Verbindlichkeit und Verlässlichkeit.







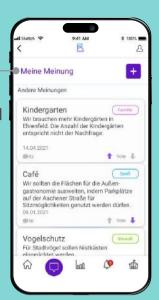
Filter für Relevanz

• Ein Umfeld- und Zeitfilter ermöglicht BürgerInnen, Nachrichten und Themen einfach nach persönlichen Interessen und Zeiträumen zu sortieren.



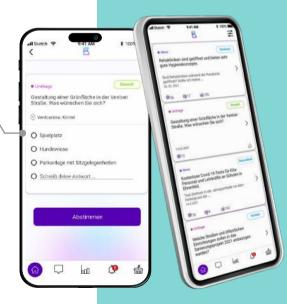
Eigene Ideen einbringen

 BürgerInnen können eigene Vorschläge und Meinungen einreichen und diese zur Abstimmung stellen.



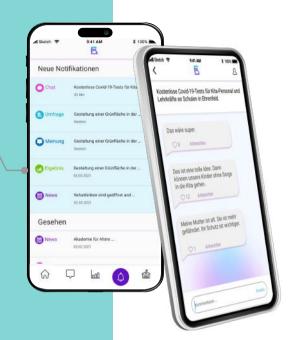
Abstimmung über Vorschläge

BürgerInnen stimmen über eingereichte Ideen anderer ab, wobei die besten Vorschläge von der Kommune umgesetzt werden.



Benachrichtigung:

- Übersicht
 eigener
 Beiträge,
 Meinungen und
 Benachrichtigu
 ngen.
- Anpassung der Einstellungen.



Ergebnisse grafisch darstellen

 Klare und verständliche Grafiken und Informationen, um die Ergebnisse von Abstimmungen und Diskussionen darzustellen.



Direkter Kontakt zur Verwaltung:

Eine direkte
 Kommunikationsm öglichkeit mit
 Kommunen und
 Verwaltungen für
 Fragen oder
 Feedback.



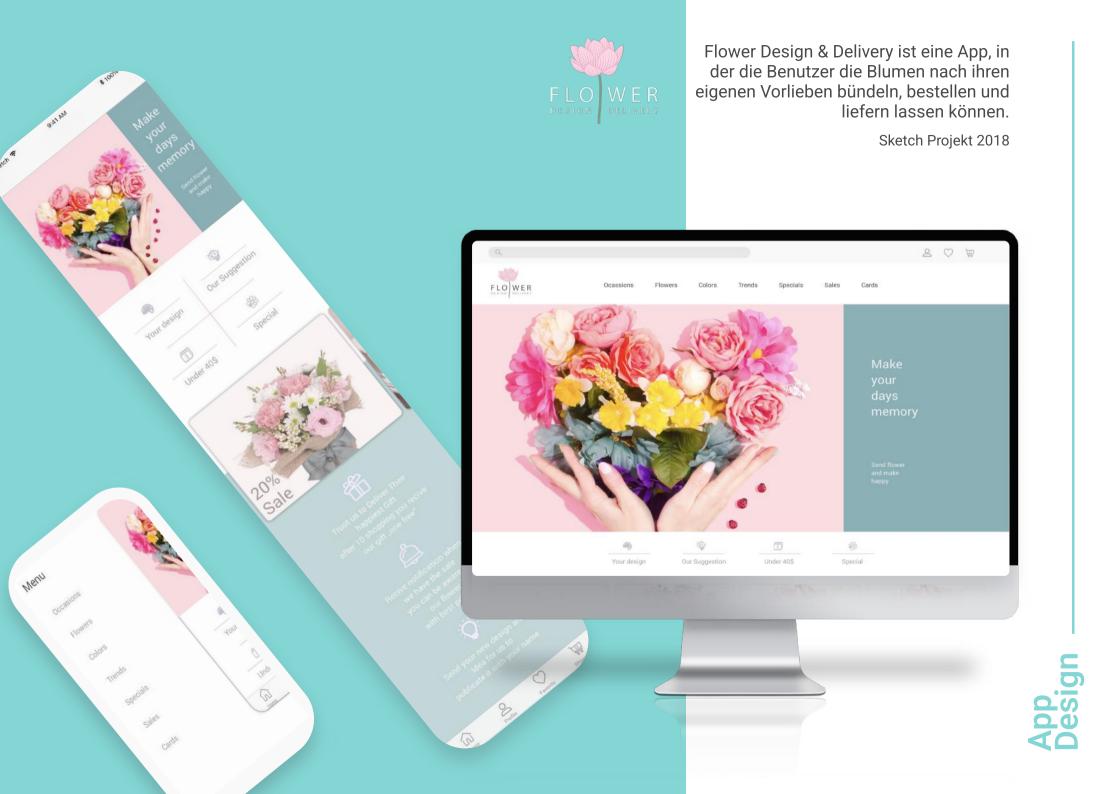






CASE STUDY, WEB & UX/UI DESIGN

CIMDATA WEITERBILDUNG, 2018



Methodologie

FORSCHUNG

Ich strukturiere meine Fragen, höre meinen Kunden zu und fühle mich in sie hinein.

INTERVIEWS DURCHFÜHREN

Ich führe vergleichende Recherchen durch. Dies gibt mir ein tiefes Verständnis für die Industriestandards der jeweilige Branchen.

Ich verwende gezeichnete Wireframes, um Designlösungen für Kunden und Stakeholder zu gestalten. Anhand der Wireframs können wichtige Entscheidung leichter getroffen werden.



HIGH-FIDELITY WIREFRAME

4.

Um die Seitenstruktur, Informationshierarchie, den Datenfluss, Inhalt und User Experience zu konzipieren und darzustellen, verwende ich High-fidelity Wireframes.



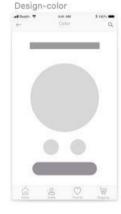








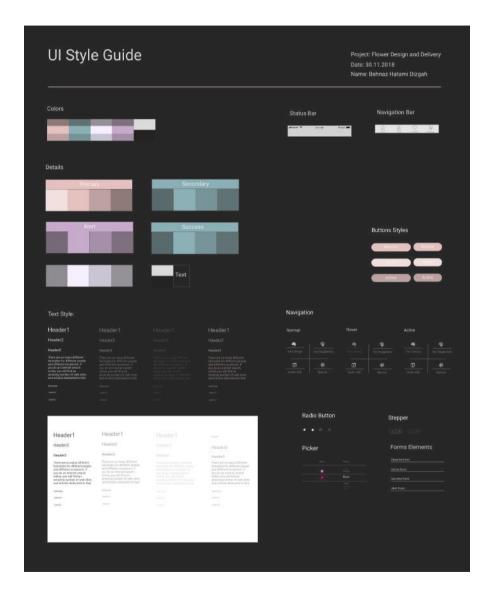




STYLEGUIDE

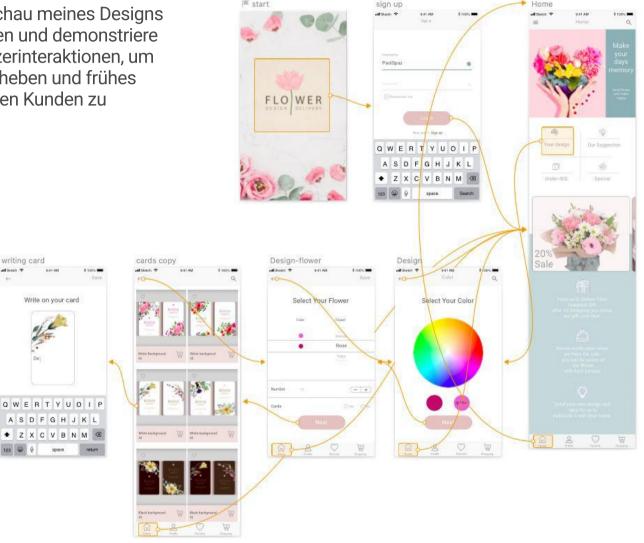
5.

Mein Design ist einfach nutzbar, weil ich mich weiterhin auf Einfachheit konzentriere. Ich gehe immer von einem Styleguide aus und produziere qualitativ hochwertiges, konsistentes und intuitives Design.



PROTOTYPE

Ich zeige eine Vorschau meines Designs in meinen Prototypen und demonstriere alle möglichen Nutzerinteraktionen, um Userflows hervorzuheben und frühes Feedback von meinen Kunden zu sammeln.



TESTEN

Ich teste die N Ästhetik einer mit allen bete Außerdem sa Produktion ko

Ich teste die Machbarkeit sowie die Ästhetik einer Designentscheidung mit allen beteiligten Parteien. Außerdem sammle ich nach der Produktion kontinuierlich Nutzerfeedback und optimiere die Benutzererfahrung.



Lebenslauf



www.ihk-köln-Magazin

www.rundschau-online.de

Behnaz Hatami Dizgah Irlenfelder Weg13, 51467 Bergisch Gladbach

behnaz_hatami@yahoo.com www.behnazhatami.com www.linkedin.com/behnazhatami 01634828734

Berufliche Laufbahn

Web & UX/UI-Designerin

M. 7ilken GmbH

2021 his heute

Gestaltung und Entwicklung responsiver Websites und Landingpages mit optimierter UX/ UI. Erstellung von Wireframes. Prototypen und UI-Elementen. Konzeption von Struktur und Navigation für eine intuitive Nutzerführung. Sicherstellung einer konsistenten Markenpräsenz auf allen digitalen Plattformen.

Praktikum als UI/UX-Designerin

Erlkönig Digitalagentur

2021

Wertvolle Erfahrungen in UI/UX. Konzeption und Weiterentwicklung einer iOS-Bürgerbeteiligungsapp. Mitarbeit an den Websites Erlkönig und Solingen.digital im Team. Verantwortlich für Wireframing, Prototyping und Testing.

Freiberufliche Grafik/Web Designerin

Makephrases Website

2019-2020

Erledigung jede Phase des Produkts, Feature-Ideenfindung, Logodesign. Wireframing, Prototyping und UI/UX Design.

Grafikdesignerin

Werbeagentur Tarho Payam

2016-2017

In enger Zusammenarbeit mit dem Team verschiedene digitale und gedruckte Produkte erstellt.

Schmuckdesignerin bei Ecko Design

Ecko Design

2012-2016

Design und Ideenfindung, Produktentwicklung unter Verwendung von Formzusammensetzung und Farbe.

Sprachkenntnisse

Deutsch •••

Persisch •••

Englisch •••

Soft Skills

Kommunikativ, teamfähig, lösungsorientiert, offen, kreativ.

Akademische Laufbahn

Webentwicklung HTML5/CSS3 Grundkurs Screendesign & User Interface Design mit Sketch

Weiterbildung 2018

Weiterbildung in Cimdata Bildungsakademie, Köln

Industriedesign

Master-Abschluss

2011-2014

<u>Iranische Universität für Wissenschaft und Technologie</u>, Teheran

Industriedesign

Bachelor-Abschluss

2007-2011

<u>Iranische Universität für Wissenschaft und</u> Technologie, Teheran

Was ich getan habe

- Durchführung von UX-Recherchen
- Festlegung der wichtigsten Zielgruppen
- Durchführung von Wettbewerbsforschung
- Aufbau von Personas & Szenarien
- Erstellen User-Journeys und Stories
- Erstellen von Sitemaps
- Modulares & Skalierbares Designsystem
- Low-Fidelity-Prototypen
- High-Fidelity-Prototypen
- Erstellen von Wireframes
- High-Fidelity-Design
- Interaktionsdesign (Motion-Design)
- Usability-Tests
- SEO-Optimierung für maximale Sichtbarkeit
- Umsetzung der Website mit Webflow
- Umsetzung der Website mit HTML & CSS

Software Skills



Figma



Sketch



Webflow



Adobe Photoshop



Adobe Illustrator



Adobe Indesign



Html



С



Css

Solidworks



Dankeschön!

www.behnazhatami.com www.linkedin.com/behnazhatami behnaz_hatami@yahoo.com 0163 482 8734