



BUDCOMART PC

since 2013

Twój partner w szkole i biznesie

Przedszkole

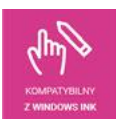
Katalog 2024



newline

Connect. Create. Collaborate.

cena: od 5999 zł



Newline Lyra to najlepsze rozwiązanie dla edukacji, które udało nam się stworzyć. Znacznie bardziej wydajne i bezpieczne niż jakiegokolwiek do tej pory. Rozbudowana łączność, niesamowita łatwość obsługi i technologia pisania "jak po kartce papieru" pozwalają użytkownikom w pełni skoncentrować się na nauczaniu. Warto przy tym podkreślić niezwykłą szczegółowość obrazu 4K, który jest dobrze widoczny z każdego miejsca w sali i zachwyca paletą żywych kolorów. Z Newline Lyra można mierzyć wysoko!



Newline Lyra (TT-6523QA), to monitor interaktywny z systemem Android 13, gwarantuje większe bezpieczeństwo, szybkość działania i stabilność.

Model stworzony z myślą o edukacji został wyposażony w powłokę antybakteryjną i wbudowany filtr światła niebieskiego dla bezpiecznej i komfortowej pracy. Żywy i naturalny obraz w rozdzielczości 4K zapewnia technologia Wide Color Gamut. Do połączenia monitora z komputerem wystarczy tylko jeden przewód USB-C. Możliwość łatwej rozbudowy o kamerę 4K [TC-4N22](#) (dzięki dedykowanemu portowi).



Funkcja Palm Rejection
Możliwość oparcia ręki o powierzchnię monitora podczas pisania



MyScript w trybie Białej tablicy
Rozpoznawanie zapisów ręcznego pisma, zapisów matematycznych oraz obiektów



RAM - 8 GB
Storage - 128 GB
możliwość rozbudowy pamięci **STORAGE** do 256 GB



Port SDM-S
Możliwość rozbudowy o dodatkowe urządzenia tj. HDbaseT



Zero bonding
Lepszy kąt widzenia, większa precyzja, lepsze odwzorowanie kolorów

55"

65"

75"

86"

98"

Czy wiesz, że Lyra to mała konstelacja na północnym niebie, w której znajduje się Vega, jedna z najjaśniejszych gwiazd nocnego nieba oraz Mgławicy Pierścienia.

Czy wiesz, że:

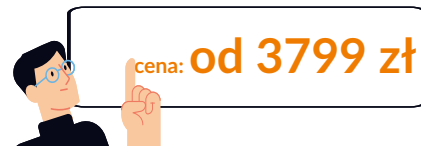
NewLine jest 2 na świecie a w ilości sprzedanych monitorów interaktywnych w roku 2023. BudComArt PC jest w czołówce liderów w Polsce w ilości sprzedanych monitorów interaktywnych marki NewLine



HIKVISION®

MONITOR HIKVISION DS-D5B65RB/A

65" 75" 86"



Promethean

MONITOR PROMETHEAN AP7

KAMERA W ZESTAWIE

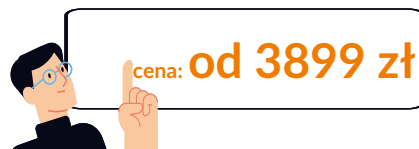
65" 75" 86"



DAHUA TECHNOLOGY

MONITOR DAHUA DHI-LCH65-MC410-B

KAMERA W ZESTAWIE



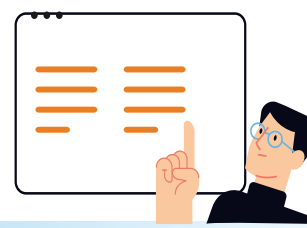
DORADZAMY



SPRZEDAJEMY



MONTUJEMY



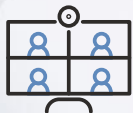
SZKOLIMY

D5C Series

Monitor interaktywny



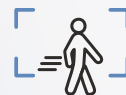
Przenieś edukację na wyższy poziom



Smart Meeting



Speaker Tracking



Auto Framing



BYOM



cena: od 6299 zł

65"

75"

86"

Komputer OPS WB5A820J
(Zawiera lic. W10 PRO)

- › Do monitorów 4K
- › Procesor i5
- › Pamięć RAM: 8GB DDR4 (2 x 4GB)
- › Dysk twardy: SSD 256GB
- › Komunikacja WIFI (ac)
- › Windows 10 Pro



cena. tel.

Komputer OPS WB7A120J
(Zawiera lic. W10 PRO)

- › Do monitorów 4K
- › Procesor i7
- › Pamięć RAM: 16GB DDR4 (2 x 8GB)
- › Dysk twardy: SSD 256GB
- › Komunikacja WIFI (ac)
- › Windows 10 Pro



cena. tel.

Komputer OPS J4125/4/120

- › Do monitorów 4K
- › Procesor Intel J4125
- › Pamięć Ram 8 gb SO- DDR4
- › Dysk twardy: 256 GB SSD
- › Komunikacja WiFi | LAN
- › Oprogramowanie Windows 10 PRO / Windows 11 PRO



cena. tel.

Komputer OPS i5-1240P

- › Do monitorów 4K
- › Procesor Intel i5-1240P
- › Pamięć Ram 8 gb SO- DDR5
- › Dysk twardy: 256 GB SSD
- › Komunikacja WiFi | LAN
- › Oprogramowanie Windows 10 PRO / upg Windows 11 PRO



cena. tel.

Komputer OPS i5-1135G7

- › Do monitorów 4K
- › Procesor i5-1135G7
- › Pamięć Ram 8 gb SO- DDR4
- › Dysk twardy: 256 GB SSD
- › Komunikacja WiFi | LAN
- › Oprogramowanie Windows 10 PRO / Windows 11 PRO



cena. tel.

Podstawa Mobilna E-Box Typu 2w1 (Monitor - Stół Interaktywny) Z Elektr. Reg. Wys. I Pochylenia

cena: 8999 zł

IDEALNA DO PRZEDSZKOLA!



2 W 1 = MINIMALNA WYSOKOŚĆ STOŁU ok. 70 cm

Podstawa Mobilna TW z elektryczną regulacją wysokości

cena: 3500 zł

IDEALNA DO PRZEDSZKOLA!



MINIMALNA WYSOKOŚĆ ok. 120 cm

Podstawa mob. 1800
Minimalna wysokość 110 cm



cena: 1350 zł

Manipulatory do monitorów interaktywnych

Kamery do monitorów interaktywnych

Uchwyty
Naścienne kątowe do 100"

Soundbary



Roomie to produkt multimedialny pozwalający na wszechstronną naukę, terapię i zabawę użytkownikom w każdym wieku. To kreatywne i innowacyjne rozwiązanie, które uczy poprzez zabawę. Dzięki szerokiej gamie zastosowań edukacyjnych jest doskonałym narzędziem edukacyjnym. Lekcje są nie tylko ciekawsze, ale także wypełnione po brzegi merytoryczną treścią. A wszystko to zamknięte w zgrabnej obudowie, która zapewnia pełną mobilność urządzenia pomiędzy salami wykładowymi, salami konferencyjnymi czy biurami.

Wybierz swój zestaw:



BASIC

- 150 aplikacji
- 50 dedykowanych pićczek
- Pisak interaktywny na średniej przedłużce
- Torba na akcesoria

cena. 17499 zł



EXTRA

- 229 aplikacji
- 100 dedykowanych pićczek
- 2 pisaki interaktywne na średniej przedłużce
- 2 pistolety laserowe
- Torba na akcesoria

cena. 21499 zł



PREMIUM

- 481 aplikacji
- 100 dedykowanych pićczek
- 2 pisaki interaktywne na średniej przedłużce
- 2 pistolety laserowe
- Pisak interaktywny na długiej przedłużce
- Dedykowana mata puzzle
- Torba na akcesoria

cena. tel.

Jedno urządzenie!
2 możliwości.

PRACA JAKO PODŁOGA INTERAKTYWNA
PRACA JAKO ŚCIANA INTERAKTYWNA



Stół interaktywny dla dzieci INTBOARD o przekątnej od 32 cali jest idealny do nauki lub zabawy dla maksymalnie 6 dzieci jednocześnie. Ma jaskrawe kolory. Wykonany jest z materiałów przyjaznych dla środowiska, dzięki czemu może być używany przez dzieci. Ekran jest pokryty bezpiecznym szkłem hartowanym, ale nie ma to wpływu na jakość obrazu czy szybkość reakcji. Wykorzystywana jest technologia pojemnościowa, jak w telefonach czy tabletach.



INTBOARD

Jaki system operacyjny jest zainstalowany w stole?

Standardowo jest zainstalowany najnowszy ANDROID. Opcjonalnie można zakupić wersję z Windowsem.

Czym jest stół interaktywny?

Biurko interaktywne to kompleks multimedialny z panelem dotykowym umieszczonym poziomo w obudowie, wbudowanym systemem audio oraz zestawem interfejsów bezprzewodowych i cyfrowych do podłączenia mediów zewnętrznych lub Internetu.

Gdzie wykorzystam ten sprzęt?

W szkole i przedszkolu jako forma rozrywki ale też jako narzędzie do rewalidacji uczniów z specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.



Weco Play to zbiór gier i aktywności edukacyjnych na duże interaktywne ekrany. Ponieważ korzystanie ze wspólnego urządzenia może motywować do nauki i ułatwiać komunikację i współpracę, gry są zaprojektowane tak, aby umożliwić kilku dzieciom wspólną zabawę i naukę. Platforma Weco Play obejmuje szereg gier edukacyjnych: od wyścigów matematycznych i tworzenia książek po rysowanie poprzez programowanie blokowe i wiele innych aktywności.



cena stołu od 11999 zł
Oprogramowanie WECO
w GRATISIE!





ZALETY:

- Rozwija spostrzegawczość wzrokowo-ruchową;
- Poprawia zdolności motoryczne;
- Buduje orientację przestrzenną;
- Wzmacnia kompetencje społeczne;
 - Ćwiczy pamięć;
 - Kształci koncentrację uwagi;
 - Zwiększa aktywność fizyczną.



Interaktywna Podłoga FunFloor to nowoczesne urządzenie multimedialne, które w zaskakujący sposób przekształca każdą powierzchnię w interaktywny świat pełen wrażeń.



OPIS URZĄDZENIA

⚡ 3200 ANSI

🎮 210 gier:

- ▲ Pakiet EDU (50 gier)
- ▲ Pakiet FUN (50 gier)
- ▲ Pakiet Ekologia (10 gier)
- ▲ Pakiet Język Angielski (100 gier)

SKŁAD ZESTAWU

- 📦 Interaktywna Podłoga FunFloor EDU
- 🔧 uchwyt sufitowy
- 🔧 komplet montażowy
- 📡 pilot
- 📖 instrukcja obsługi

AKCESORIA DODATKOWE

- 📏 mata poliwinylowa 200cm x 270cm
- 🔧 uchwyt ścienny dedykowany do FunFloor EDU
- ➕ dodatkowe pakiety gier
- 🖋️ interaktywny pisak długi
- 🖋️ interaktywny pisak krótki

EDU



Najczęściej wybierana interaktywna podłoga w Polsce. Stworzona z myślą o szkołach i przedszkolach, które zwracają uwagę na edukację w nowoczesny i atrakcyjny sposób. FunFloor jest doskonałym rozwiązaniem wspomagającym naukę na wczesnym etapie edukacji zaczynając od

nauki prostych czynności, poprzez naukę literek, cyferek jak również poznawaniu języka angielskiego. Zajęcia edukacyjne przeplatane z grami tworzącymi Pakiet FUN sprawiają, że nauka jest niezwykle ciekawa i angażująca wszystkie dzieci.



od 11999 zł

OPIS URZĄDZENIA

⚡ 5500 ANSI

🎮 232 gier:

- ▲ Pakiet EDU (50 gier)
- ▲ Pakiet FUN (50 gier)
- ▲ Pakiet Ekologia (10 gier)
- ▲ Pakiet Język Angielski (100 gier)
- ▲ Pakiet Rozwój Mózgu (12 gier)
- ▲ Pakiet Kodowanie (10 gier)

SKŁAD ZESTAWU

- 📦 Interaktywna Podłoga FunFloor PREMIUM
- 🔧 uchwyt sufitowy dedykowany do FunFloor PREMIUM
- 🔪 komplet montażowy
- 📡 pilot
- 📄 instrukcja obsługi

AKCESORIA DODATKOWE

- 📏 mata poliwinylowa 200cm x 270cm
- ⊕ dodatkowe pakiety gier
- 🖋️ interaktywny pisak długi
- 🖋️ interaktywny pisak krótki

PREMIUM



Profesjonalny zestaw interaktywnej podłogi o mocy 5500 ANSI. Ze względu na zastosowanie jasnego projektora, wyświetlany obraz jest na najwyższym poziomie. Dzięki czemu Interaktywna Podłoga FunFloor Premium świetnie sprawdzi się nawet w jasnych pomieszczeniach takich jak: świetlice, biblioteki, sale zabaw, restauracje czy siłownie. Decydując się na zestaw Premium otrzymasz najlepszą jakość.



cena tel.



LED

EDU LED



MOBILNY



REW

REWALIDACJA

OPIS URZĄDZENIA

- ⚡ 2000 ANSI
- 🎮 210 gier:
 - ▲ Pakiet EDU (50 gier)
 - ▲ Pakiet FUN (50 gier)
 - ▲ Pakiet Ekologia (10 gier)
 - ▲ Pakiet Język Angielski (100 gier)

SKŁAD ZESTAWU

- 📦 Interaktywna Podłoga FunFloor EDU LED
- 🔧 uchwyt sufitowy
- ✂️ komplet montażowy
- 📶 pilot
- 📄 instrukcja obsługi



OPIS URZĄDZENIA

- ⚡ 3500 ANSI
- 🎮 210 gier:
 - ▲ Pakiet EDU (50 gier)
 - ▲ Pakiet FUN (50 gier)
 - ▲ Pakiet Ekologia (10 gier)
 - ▲ Pakiet Język Angielski (100 gier)

SKŁAD ZESTAWU

- 📦 Interaktywna Podłoga FunFloor
- ✂️ komplet montażowy
- 📶 pilot
- 📄 instrukcja obsługi



OPIS URZĄDZENIA

- ⚡ 3200 ANSI
- 🎮 135 gier:
 - ▲ Pakiet EDU (50 gier)
 - ▲ Pakiet FUN (50 gier)
 - ▲ Pakiet Ekologia (10 gier)
 - ▲ Pakiet Rewalidacja i Terapia (25 gier)

SKŁAD ZESTAWU

- 📦 Interaktywna Podłoga FunFloor
- ✂️ komplet montażowy
- 📶 pilot
- 📄 instrukcja obsługi



AKCESORIA DODATKOWE

- 📏 mata poliwinylowa 200cm x 270cm
- 🔧 uchwyt ścienny dedykowany do FunFloor EDU LED
- ⊕ dodatkowe pakiety gier
- ✍️ interaktywny pisak długi
- ✍️ interaktywny pisak krótki





PROGRAMY EDUKACYJNE





Cyber Fox - multimedialna edukacja w przedszkolu

Aplikacja Cyber Fox to połączenie rozrywki i edukacji, które wspiera rozwój dzieci w wieku przedszkolnym w różnych obszarach



Matematyka



Logiczne
myślenie



Pamięć



Język i
słownictwo



Wiedza o
świecie



Świadomość
ekologiczna

Podstawa programowa

Cyber Fox realizuje zagadnienia z przedszkolnej podstawy programowej.



Aplikacja może być obsługiwana na monitorach/tablicach interaktywnych oraz tabletach.

Produkt pozwala na przerobienie zagadnień z podstawy programowej w urozmaicony i angażujący sposób. Zadania i treści edukacyjne dopasowane są do potrzeb przedszkolaków, dzięki czemu pozytywnie wpływają na rozwój dzieci.

Gra zaczyna się od obejrzenia animowanej historii wprowadzającej do fabuły gry, następnie nauczyciel może wybrać jeden z dwóch trybów gry:

Tryb przygodowy - gdzie dzieci przechodzą przez wszystkie zadania aż do osiągnięcia wszystkich celów gry.

Tryb nauczyciela - gdzie nauczyciel może przetestować zadania przed wykonaniem ich z dziećmi.



W skład zestawu wchodzi:

- Dożywotnia licencja na aplikację Cyber Fox - do wykorzystania na jednym urządzeniu Android lub Windows (Aplikacja jest stworzona z myślą o obsłudze na monitorach/tablicach interaktywnych oraz tabletach.)
- Przewodnik nauczyciela (w formie książeczki oraz w formacie PDF)
- Karty ćwiczeń (w formacie PDF)
- Scenariusze zajęć (w formacie PDF)

Zamów darmową prezentację ONLINE programu
CYBERFOX

cena 699 zł

EDUKACJA PRZEDSZKOLNA

Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia. mTalent Edukacja Przedszkolna to nowoczesne, sprawdzone i skuteczne narzędzie wspomagające realizację podstawy programowej wychowania przedszkolnego. Program został stworzony we współpracy ze specjalistami w obszarze wychowania przedszkolnego i stanowi pomoc dydaktyczną kształtującą umiejętności dzieci oraz stymulująca ich ciekawość poznawczą.

Do czego służy? Do wykorzystania podczas zajęć wychowawczo-dydaktycznych w przedszkolu oraz podczas realizacji zajęć zgodnych z podstawą programową wychowania przedszkolnego.

Z czego się składa? Blisko 2000 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla nauczycieli przedszkoli pracujących z dziećmi na czterech poziomach realizacji (I, II, III, IV) z dziećmi z grup wiekowych: trzylatków, czterolatków, pięcioletków i dzieci z tzw. „zerówki”, czyli rocznego przygotowania szkolnego.



cena 2490 zł



TIC TAC TOE

Zestaw interaktywnych aktywności wspomagających przygotowanie do posługiwania się językiem angielskim, przeznaczone dla nauczycieli pracujących z dziećmi w wieku przedszkolnym. Praktyczna pomoc do wykorzystania podczas zajęć w przedszkolu zarówno z dziećmi młodszymi, jak i z dziećmi z rocznego przygotowania przedszkolnego podczas zajęć wprowadzających język angielski na poziomie przedszkola.

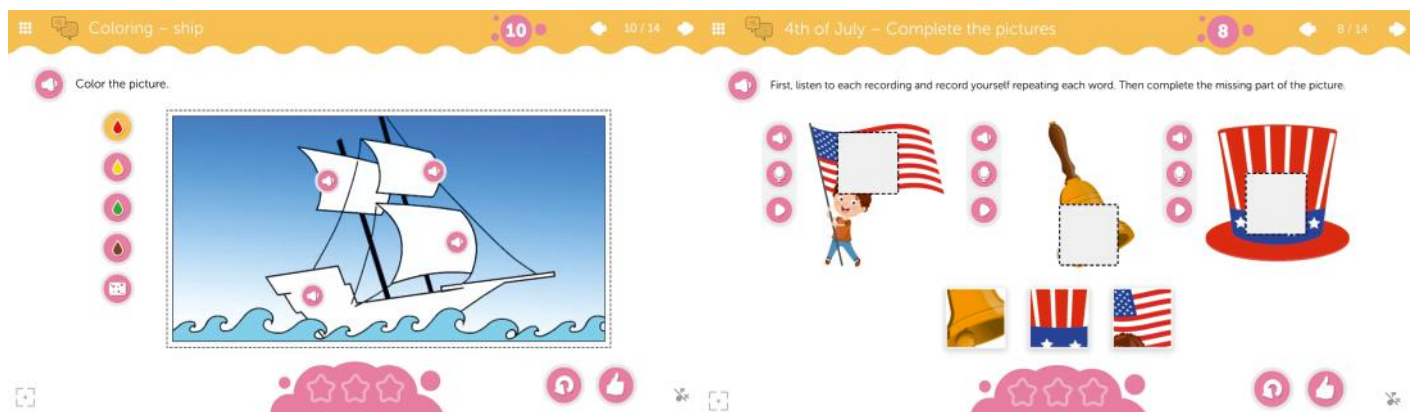
Do czego służy? Do wykorzystania podczas zajęć wprowadzających język angielski na poziomie przedszkola.

Z czego się składa? Blisko 500 ekranów interaktywnych, baza kart pracy do wydruku, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla nauczycieli wychowania przedszkolnego i innych specjalistów pracujących z dziećmi w wieku przedszkolnym.



cena 990 zł



ADHD

Zestaw interaktywnych ćwiczeń, kart pracy i scenariuszy do pracy z uczniem z objawami lub diagnozą zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi.



cena 2490 zł

Do czego służy? Do wykorzystania w małych grupach (np. na zajęciach z zakresu rozwijania kompetencji emocjonalno--społecznych) lub doraźnie, według potrzeb, możliwości i planu pracy konkretnych terapeutów i uczniów

Z czego się składa? Z obszernej bazy ekranów interaktywnych i kart pracy do wydruku, przewodnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla terapeutów i nauczycieli pracujących z dziećmi w dwóch grupach wiekowych (6+ i 11+) w zakresie zaburzeń uwagi, nadrużliwości i impulsywności, czyli trzech obszarów, w których pojawiają się objawy charakterystyczne dla ADHD.

OPÓŹNIONY ROZWÓJ MOWY

Stymulowanie rozwoju mowy to jedno z najważniejszych wyzwań przed jakim stają prowadzący zajęcia w przedszkolu. W przypadku maluchów, których sposób komunikowania jest opóźniony w stosunku do wieku o co najmniej 6 miesięcy, mówimy o opóźnionym rozwoju mowy.



cena 1950 zł

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach ukierunkowanych na stymulację rozwoju mowy dzieci, a także na innych zajęciach w ramach formy pomocy psychologiczno-pedagogicznej organizowanej w przedszkolu i w szkole.

Z czego się składa? Ponad 500 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla terapeutów i nauczycieli na indywidualne i grupowe zajęcia terapeutyczne z dziećmi w wieku przedszkolnym organizowane w ramach terapii logopedycznej, pedagogicznej, wczesnego wspomaganie rozwoju i zajęć rewalidacyjnych (a także z diagnozą alalii, afazji i niedokształcenia mowy o typie afazji).

WCZESNE WSPOMAGANIE ROZWOJU

Jeśli w Twoim przedszkolu znajdują się dzieci o zaburzonym rozwoju psychoruchowym, społecznym, sensorycznym lub innym deficycie rozwojowym, to możesz pomóc im zapewnić bardziej wyrównany start w momencie podjęcia obowiązku szkolnego.



cena 2490 zł

Do czego służy? Do wykorzystania jako uzupełnienie tradycyjnych działań podejmowanych w ramach zajęć wczesnego wspomaganie rozwoju dziecka

Z czego się składa? Ponad 1000 ekranów interaktywnych i blisko 100 kart pracy do wydruku, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla nauczycieli, terapeutów i innych specjalistów pracujących indywidualnie lub w małych grupach z dziećmi wymagającymi wsparcia w różnym zakresie.

KONCENTRACJA I PAMIĘĆ

Program mTalent Koncentracja i pamięć to przede wszystkim odpowiedź na kwestię podzielności uwagi, czyli umiejętności, jaką powinno posiadać każde dziecko po ukończeniu piątego roku życia. W tym wieku dziecko powinno być w stanie wykonywać dwie czynności jednocześnie (np. słuchać rodzica i bawić się), powinno też potrafić skupić się na czymś dłużej bez rozpraszania się.

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych i innych mających na celu kształtowanie i usprawnianie funkcji poznawczych, spostrzegania, pamięci i koncentracji uwagi.

Z czego się składa? Blisko 700 ekranów interaktywnych, karty pracy, przewodniki metodyczne oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla terapeutów i nauczycieli zajmujących się wspomaganie sprawności w zakresie kształtowania i usprawniania funkcji poznawczych, spostrzegania, pamięci i koncentracji uwagi



cena 2490 zł

PERCEPCJA WZROKOWA

Percepcja wzrokowa przedszkolaka jest jednym z obszarów ocenianych przez nauczyciela przedszkola w ramach przekazania rodzicom informacji o gotowości dziecka do podjęcia nauki w szkole podstawowej.

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych i innych, mających na celu kształtowanie i usprawnianie percepcji wzrokowej.

Z czego się składa? Ponad 600 ekranów interaktywnych, więcej niż 200 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla terapeutów i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie percepcji wzrokowej (np. dzieci z grupy ryzyka dysleksji).



PERCEPCJA SŁUCHOWA

Percepcja słuchowa przedszkolaka jest jednym z obszarów ocenianych przez nauczyciela przedszkola w ramach przekazania rodzicom informacji o gotowości dziecka do podjęcia nauki w szkole podstawowej.

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, ale także logopedycznych, rewalidacyjnych i innych, mających na celu kształtowanie i usprawnianie percepcji słuchowej.

Z czego się składa? Ponad 600 ekranów interaktywnych, więcej niż 200 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla terapeutów pedagogicznych, logopedów i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie percepcji słuchowej.



ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE

Zgodnie z obecnym stanem badań w każdej placówce przedszkolnej co najmniej 20% uczęszczających dzieci potrzebuje wsparcia z zakresu terapii logopedycznej. Jeśli w ramach zajęć danego przedszkola organizowane są zajęcia logopedyczne, programy mTalent Zajęcia Logopedyczne cz. 1 i cz. 2 będą ich doskonałym uatrakcyjnieniem i dopełnieniem, dzięki zastosowaniu zarówno interaktywnych i multimedialnych ćwiczeń, jak i tradycyjnych pomocy dydaktycznych, takich jak poradniki metodyczne, scenariusze zajęć i karty pracy.

ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE CZ. 1

Z czego się składa? Z blisko 2200 ekranów interaktywnych, ponad 400 kart pracy, przewodnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

- Opracowany materiał
- Szereg syczący, ciszący, szumiący
 - Głoski L, R
 - Głoski syczące i szumiące
 - Głoski trzech szeregów
 - Różnicowanie głosek
 - Różnicowanie L-J i R-L

cena 1950 zł



WYR B
MEDYCZNY

Potwierdzona skuteczność i bezpieczeństwo użytkowania

+4

ZAJĘCIA LOGOPEDYCZNE CZ. 2

Z czego się składa? Z blisko 1500 ekranów interaktywnych, prawie 400 kart pracy, przewodnika metodycznego oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

- Opracowany materiał
- Głoski K, G, H
 - Głoski T, D, N
 - Głoski B, P, W, F
 - Mowa bezdźwięczna
 - Słuch fonemowy

cena 1950 zł



WYR B
MEDYCZNY

Potwierdzona skuteczność i bezpieczeństwo użytkowania

+4

CZYTANIE SY-LA-BA-MI

Czytanie poszerza doświadczenia językowe dziecka, rozwija jego słownictwo, uczy wyrażać myśli i rozumieć sposoby mówienia innych ludzi. Im bogatszy jest język, tym sprawniejsze wyrażanie własnego zdania, lepsza umiejętność werbalizowania uczuć i potrzeb. Rozwój języka dziecka wpływa także na sprawność startu szkolnego i prawdopodobieństwo sukcesu szkolnego.

CZYTANIE SY-LA-BA-MI CZ. 1

Z czego się składa? Ponad 500 ekranów interaktywnych, więcej niż 100 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

- Sylaby otwarte z literą B, C, D, F, G, H
- Sylaby otwarte z literą J, K, L, Ł, M., N
- Sylaby otwarte z literą P, R, S, T, W, Z, Ż
- Sylaby otwarte typu CI
- Sylaby otwarte typu SI
- Sylaby otwarte typu ZI
- Sylaby otwarte typu DZI
- Sylaby otwarte z dwuznakiem CH
- Sylaby otwarte z dwuznakiem CZ
- Sylaby otwarte z dwuznakiem DZ
- Sylaby otwarte z dwuznakiem DŻ
- Sylaby otwarte z dwuznakiem RZ
- Sylaby otwarte z dwuznakiem SZ



cena 890 zł

CZYTANIE SY-LA-BA-MI CZ. 2

Z czego się składa? Ponad 500 ekranów interaktywnych, więcej niż 100 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

- Wyrazy proste, z dwóch sylab otwartych
- Wielosylabowe wyrazy z sylab otwartych
- Proste wyrazy jednosylabowe, sylaba zamknięta
- Wyrazy dwusylabowe z sylab otwartych i zamkniętych, cz. 1, 2, 3
- Wyrazy wielosylabowe z sylab otwartych i zamkniętych
- Trudniejsze wyrazy jednosylabowe, cz. 1, 2, 3
- Trudniejsze wyrazy dwusylabowe, cz. 1, 2
- Najtrudniejsze wyrazy dwusylabowe, cz. 1, 2
- Najtrudniejsze wyrazy jednosylabowe, cz. 1, 2



cena 890 zł

CZYTANIE LITERY

Zgodnie z najnowszymi danymi MEiN w polskich przedszkolach i szkołach uczy się blisko 200 000 uczniów ukraińskojęzycznych. Ich stopień przygotowania do dalszej nauki w polskim systemie edukacji zależy w głównej mierze od stopnia opanowania przez nich języka, w tym języka pisanego, wliczając jego znaki graficzne – litery.

Do czego służy? Do wykorzystania w ramach zajęć z dziećmi rozpoczynającymi swoją przygodę z czytaniem i pisaniem (profilaktyka i nauka), a także ze zdiagnozowanymi trudnościami w tym zakresie (np. ryzyko dysleksji).

Z czego się składa? Ponad 1000 ekranów interaktywnych, obszerna baza kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi w wieku 5+ posługującymi się językiem polskim lub uczącymi się języka polskiego jako obcego.



cena 1490 zł

TRUDNOŚCI W PISANIU

Przygotowanie się do przygody z pisaniem odbywa się zawsze w przedszkolu. To właśnie nauczyciele przedszkola podejmują różne aktywności mobilizujące i trenujące rączki dzieci, zanim te przystąpią do trudnego zadania kreślenia określonych znaków w określonych przestrzeniach.

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych z dziećmi ze specyficznymi trudnościami w uczeniu się (w tym z symptomami dysgrafii i/lub obniżonym napięciem mięśniowym) oraz jako narzędzie profilaktyczne przygotowujące dzieci do nauki pisania, wspomagające tradycyjną naukę pisania liter.

Z czego się składa? Ponad 1000 ekranów interaktywnych, prawie 100 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku

Dla kogo? Dla terapeutów pedagogicznych i nauczycieli zajmujących się wspomaganiem sprawności w zakresie motoryki i umiejętności pisania.



cena 1690 zł



NAUKA JĘZYKA POLSKIEGO JAKO OBCEGO

W ostatnich latach w polskich placówkach edukacyjnych obserwuje się ogromne wyzwania edukacyjne.

Uczniowie przestali być grupą jednorodną pod względem używanego języka.

Choć proces ten rozpoczął się już jakiś czas temu, to jego eskalacja nastąpiła wraz z wybuchem wojny na Ukrainie.

Do czego służy? Do wykorzystania na indywidualnych oraz grupowych zajęciach z języka polskiego jako obcego, a także na zwykłych lekcjach języka polskiego, na które uczęszczają uczniowie z niską znajomością języka polskiego (np. dzieci z doświadczeniem migracji).

Z czego się składa? Blisko 1500 ekranów interaktywnych, kilkudziesiąt kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla nauczycieli języka polskiego jako obcego, nauczycieli, którzy pracują z uczniami z doświadczeniem migracji oraz nauczycieli pracujących w oddziałach przygotowawczych, szczególnie gdy do takiego oddziału dołącza uczeń bez znajomości języka polskiego.

AUTYZM

Autyzm uznaje się współcześnie za jedno z najcięższych zaburzeń rozwojowych. Liczba osób, u których diagnozowane jest to zaburzenie zwiększa się w bardzo szybkim tempie. Obecnie ta niepełnosprawność jest w Polsce coraz bardziej powszechna. Szacuje się, że blisko jedna piąta wszystkich osób z niepełnosprawnościami w wieku do 16 lat to właśnie osoby ze spektrum autyzmu. W przypadku dzieci z autyzmem często pojawia się także diagnoza na temat niepełnosprawności intelektualnej. Dotyczy to 50-75% takich dzieci.



Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach.

Z czego się składa? Blisko 1600 ekranów interaktywnych, karty pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji autorskich.

Dla kogo? Dla terapeutów pracujących z uczniami w spektrum autyzmu, z niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi.



Autyzm. Mowa w kontekście społecznym

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i dydaktycznych prowadzonych indywidualnie lub w małych grupach.

Z czego się składa? Blisko 900 ekranów interaktywnych, karty pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla terapeutów pracujących z uczniami w spektrum autyzmu, z niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi.



AFAZJA

Zestaw ekranów interaktywnych z ćwiczeniami dla odbiorcy z afazją lub diagnozą niedokształcenia mowy o typie afazji

Do czego służy? Do wykorzystania na zajęciach rewalidacyjnych, terapeutycznych i logopedycznych organizowanych w szkole lub poradni psychologiczno-pedagogicznej.

Z czego się składa? Ponad 2000 ekranów interaktywnych, zestaw kart pracy do wydruku, przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku.

Dla kogo? Dla logopedów, pedagogów specjalnych i innych specjalistów prowadzących zajęcia wspomagające językowo odbiorców z diagnozą alalii, afazji i niedokształcenia mowy o typie afazji (w tym z afazją po przebytych udarze, urazie czaszkowo-mózgowym czy guzie mózgu).



cena: 490 zł

Rysio

LITEROWY ODKRYWCA

Rysio Literkowy Odkrywca to innowacyjny pakiet multimedialny stworzony specjalnie dla dzieci w wieku 5 i 6 lat. Poprzez interaktywne gry i ćwiczenia rozwija umiejętności językowe, gotowość szkolną oraz zdolności poznawcze. Doskonałe wsparcie edukacyjne dla przedszkolaków, które zapewni im znakomity start w szkole podstawowej.

Do czego służy? Przeznaczony do przygotowania dzieci do nauki czytania i pisania poprzez różnorodne ćwiczenia oraz interaktywne materiały, które rozwijają kluczowe umiejętności poznawcze. Jest to kompleksowe narzędzie przygotowujące dzieci do skutecznego przyswajania wiedzy w szkole podstawowej.

Z czego się składa? 100 interaktywnych gier multimedialnych, 110 interesujących kart pracy.



cena: 490 zł

Rysio

CYFERKOWY ODKRYWCA

Rysio Cyferkowy Odkrywca to wszechstronny pakiet multimedialny, stworzony specjalnie dla dzieci w wieku 5 i 6 lat. Wspiera rozwój umiejętności matematycznych poprzez interaktywne gry i ćwiczenia, przygotowując maluchy do rozpoczęcia nauki w szkole podstawowej.

Do czego służy? Multimedialny pakiet przedszkolny stworzony dla dzieci w wieku 5-6 lat, aby pobudzić ich ciekawość, zaangażowanie i rozwijać umiejętności matematyczne oraz przygotować do nauki w szkole podstawowej.

Z czego się składa? 70 interaktywnych gier multimedialnych, 80 interesujących kart pracy.



cena: 490 zł

Rysio

SŁUCHOWY ODKRYWCA

Rysio Słuchowy Odkrywca to innowacyjny pakiet multimedialny, zaprojektowany specjalnie dla dzieci w wieku 5 i 6 lat. Poprzez interaktywne gry i ćwiczenia rozwija percepcję słuchową, gotowość szkolną oraz umiejętności czytania, pisania i liczenia. Idealne wsparcie edukacyjne dla przedszkolaków, które zapewni im świetny start w szkole podstawowej.

Do czego służy? Pakiet multimedialny przeznaczony specjalnie dla dzieci w wieku 5-6 lat ma na celu pobudzenie ich ciekawości oraz zaangażowanie w rozwijanie kompetencji i percepcji słuchowej. Ten interaktywny program wspiera integralny rozwój dzieci, umożliwiając im eksplorację dźwięków i rytmów oraz wzmacniając ich zdolności percepcyjne.

Z czego się składa? 40 interaktywnych gier multimedialnych, 50 interesujących kart pracy.



KOMPETENCJE EMOCJONALNO - SPOŁECZNE. PRZEDSZKOLE

Pakiet Kompetencje emocjonalno-społeczne. Przedszkole przeznaczony jest do pracy z dziećmi w wieku 4-6 lat i pomaga rozwijać umiejętności potrzebne do radzenia sobie z różnorodnymi wyzwaniami rozwojowymi



cena: 990 zł

Do czego służy? We wskazaniach podstawy programowej do przedszkola, pojawiają się poza obszarem fizycznym i poznawczym, dwa ważne obszary rozwoju: emocjonalny i społeczny.

Z czego się składa? ok. 40 interaktywnych, animacyjnych ćwiczeń multimedialnych, poradnik metodyczny, ponad 60 kart pracy, karciana gra WYOBRAŹNIK.

LOGOPEDIA SPECTRUM

Eduteraeutica lux Logopedia Spectrum to największy i najnowszy multimedialny program do prowadzenia terapii logopedycznej, stanowiący niezbędny współczesny logopedy.

Do czego służy? Największy i najnowszy multimedialny program do prowadzenia terapii logopedycznej, stanowiący niezbędny współczesny logopedy. Opracowany i wydany przez doświadczonego wydawcę multimedialnych publikacji SPE marki Eduteraeutica.

Z czego się składa? ok. 5000 interaktywnych, animacyjnych ćwiczeń multimedialnych

HARMONIJNY ROZWÓJ

to pomoc dydaktyczna dla nauczycieli wychowania przedszkolnego, "zerówek" (zarówno przedszkolnych jak i szkolnych) oraz dla pierwszych i drugich klas edukacji wczesnoszkolnej. To nauka przez zabawę – gry i ćwiczenia umożliwiają dzieciom zarówno współdziałanie i ruch, jak i ćwiczenie koncentracji uwagi czy małej grafomotoryki. Służą też m.in. do rozwijania umiejętności liczenia i porównywania, umiejętności językowych w zakresie słownictwa i zdolności abstrahowania i budowania świadomości ekologicznej. Ćwiczą też percepcję wzrokową, spostrzegawczość, koordynację wzrokowo-ruchową i uczyć współpracy w grupie. W programie w unikalny sposób wykorzystano funkcję wielodotyku (multitouch) tablicy interaktywnej, dzięki czemu rysowanie i korzystanie z tablicy jest możliwe przez kilkoro dzieci jednocześnie.



Twórczość i konstrukcje
Cena 490 zł brutto



Święta i zwyczaje
Cena 490 zł brutto



Liczenie i porównywanie
Cena 490 zł brutto



Słowa i znaki
Cena 490 zł brutto



Ekologia i środowisko
Cena 490 zł brutto



Zmysły i ruch
Cena 490 zł brutto



Poznanie i rozumienie
Cena 490 zł brutto



Przyroda i czas
Cena 490 zł brutto

MUSICARIUM

To sposób na muzykę w przedszkolu według teorii Gordona, która przeznaczona jest do prowadzenia zajęć grupowych i indywidualnych. Jedyne takie wsparcie do umuzykalniania dzieci w wieku 0-9 lat. Najchętniej wybierane przez nauczycieli, którzy nie posiadają przygotowania i wykształcenia muzycznego.

FOLKLOR TRADYCYJNIE

Z czego się składa?

- 12 utworów na pen-drive nagranych przez profesjonalnych muzyków,;
- ok. 60 zajęć i aktywności dopasowanych do melodii.
- Kolorowanki z ilustracjami dopasowanymi.



cena: tel.

FOLKLOR NOWOCZEŚNIE

Z czego się składa?

- 12 utworów na pen-drive nagranych przez profesjonalnych muzyków,;
- ok. 60 zajęć i aktywności dopasowanych do melodii.
- Kolorowanki z ilustracjami dopasowanymi.
- Aktywność nawet dla grup 25 osobowych.



cena: tel.

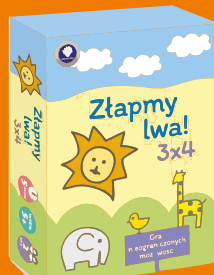
GRY PLANSZOWE

ZŁAPMY LWA PRZEDSZKOLE

Gra realizuje podstawę programową Ministerstwa Edukacji Narodowej w zakresie: powszechnego wprowadzenia szachów do szkół podstawowych, nauki programowania w nauczaniu wczesnoszkolnym, prowadzenia zajęć wyrównawczych z uczniami ze specyficznymi problemami w pisaniu i czytaniu (dysleksja).

Do czego służy? "Złapmy lwa 3x4" to gra dla wszystkich dzieci, również tych z dysfunkcjami i dla dzieci zdolnych. Nauczyciele doceniają ją za prostotę i łatwość w wykorzystaniu gry podczas różnych zajęć.

Z czego się składa? Karty pracy (100 sztuk, 4 wzory), certyfikaty umiejętności (100 sztuk, 4 wzory), karty turniejowe z naklejkami (25 sztuk), naklejki - nagrody, broszura A5 z zasadami gry, kolorowanki do wykonania własnych zestawów do gry w domu przez dzieci (25 sztuk)



cena: 1490 zł

PROGRAMOWANIE Z KRABEM

Nauka podstaw kodowania zakłada kształtowanie i rozwijanie takich umiejętności jak logiczne myślenie, spostrzegawczość, planowanie, przewidywanie, wnioskowanie, czy kreatywność.

Do czego służy? Gra stanowi innowacyjne podejście do nauki programowania w przedszkolu, kładąc główny nacisk na rozwój umiejętności dedukcji, myślenia analitycznego i algorytmicznego. Dzieci uczą się, jak rozłożyć działania na pojedyncze elementy, planować, przewidywać i wnioskować.

Z czego się składa? 32 karty do budowania labiryntów, 8 kart nagród dla kraba, 7 kart blokujących, 58 kart strzałek, plansza do zabaw 170x250, elementy motywujące dzieci, poradnik metodyczny dla nauczyciela ze scenariuszami.



cena: 990 zł



SCIENCE • TECHNOLOGY • ENGINEERING • MATHEMATICS

ROBOTYKA / DRUK 3D



Makeblock

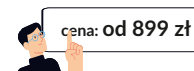
Construct Your Dreams

Makeblock mTiny to małutki, uroczy i nowoczesny robot edukacyjny dla dzieci w wieku od 4 lat wzwyż! Przypomina pandę, jest bezpieczny dla dzieci oraz został wyposażony w nowoczesne technologie – mTiny, to edukacyjny robot stworzony z myślą o najmłodszych dzieciach.

Robot zachęca do nauki poprzez angażującą zabawę w rozwiązywanie problemów. Przy pomocy specjalnego długopisu-kontrolera oraz interaktywnych puzzli zawartych w zestawie z mTiny, dzieci mogą trenować logiczne myślenie, uczyć się kodowania oraz bawić się z nowoczesnym robotem – bez pomocy urządzeń mobilnych czy komputera!

ROZPAKUJ MNIE

Wystarczy rozpakować mTiny z pudełka i zacząć zabawę.



Zaprogramuj

Wykorzystaj pióro do programowania. Najprostsze programowanie na rynku. Nie musisz znać języka programowania.



Bezpłatne scenariusze zajęć

Korzystaj z bezpłatnych scenariuszy zajęć- tak aby wykorzystać w pełni możliwości tego malucha.

Wyrażam emocje

mTiny potrafi pokazać swoje emocje poprzez. Zobacz jak się cieszy a jak jest smutny czy zły.



Rozwijam umiejętności

Nauczenie dzieci poruszania się w cyfrowym świecie ma kluczowe znaczenie dla odniesienia sukcesu w życiu.



Rozwiązuje problemy

mTiny zapewnia uczniom doświadczenie w rozwiązywaniu rzeczywistych problemów za pomocą technologii.

mTiny realizuje program **TOUCH AND WORK** nie musisz znać programowania żeby pracować z mTiny



ZOSIA

MAŁA NAUCZYCIELKA

interaktywny robot Zosia Mała Nauczycielka do nauki kodowania, mówiący w języku polskim oraz w kilku językach obcych.

Robot Zosia Mała Nauczycielka to rewolucja na rynku pomocy dydaktycznych dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym!

Zosia to wspaniała pomoc dydaktyczna w procesie nauczania w przedszkolu i szkole (edukacja wczesnoszkolna) oraz idealny wybór dla dzieci, których rodzice poszukują wartościowych zabawek.

ROZPAKUJ MNIE

Wystarczy rozpakować ZOSIĘ z pudełka i zacząć zabawę.



Zaprogramuj

Wykorzystaj przyciski do programowania. Najprostsze programowanie na rynku. Nie musisz znać języka programowania.



Jestem autonomiczny

Zosia do pracy nie potrzebuje ani komputera ani tableta - pracuje autonomicznie.



ZOSIA realizuje program **TOUCH AND WORK** nie musisz znać programowania żeby pracować z ZOSIĄ.



Bezpłatne scenariusze zajęć

Korzystaj z bezpłatnych scenariuszy zajęć - tak aby wykorzystać w pełni możliwości tego malucha.



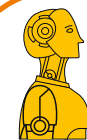
Rozwijam umiejętności

Nauczenie dzieci poruszania się w cyfrowym świecie ma kluczowe znaczenie dla odniesienia sukcesu w życiu.



Rozwiązuje problemy

Zosia zapewnia uczniom doświadczenie w rozwiązywaniu rzeczywistych problemów za pomocą technologii.



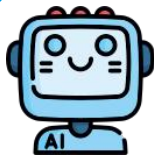


Botek oraz Pikolo to modele przypominają swoim wyglądem ludzką głowę i potrafią odwzorowywać mimikę oraz emocje, dzięki czemu dzieci mogą łatwiej nawiązać z nimi więź. Chcesz porozmawiać z Szekspirem lub posłuchać wiersza skomponowanego przez zrzędliwą ośmiornicę? Ten robot to nie tylko maszyna to Twój przyjaciel w szkole.



ROZPAKUJ MNIE

Wystarczy rozpakować z pudełka i zacząć zabawę, lub bawić się złożeniem robota



Jestem Botek!



Jestem mądry!

Wykorzystuje sztuczną inteligencję, które nadają mi cechy ludzkie.



Bezpłatne scenariusze zajęć

Korzystaj z bezpłatnych scenariuszy zajęć- tak aby wykorzystać w pełni możliwości tego twojego asystenta.

Mówię w 30 językach

Jestem poliglota, mówię blisko w 30 językach.



Funkcja asystenta

Współpracuje z nauczycielem na zasadzie asystenta- potrafi poprowadzić interesujące warsztaty dla dzieci.

Jestem Twoim asystentem.

Pomagam prowadzić zajęcia, czytam bajki, śpiewam, angażuje dzieci do zabawy.



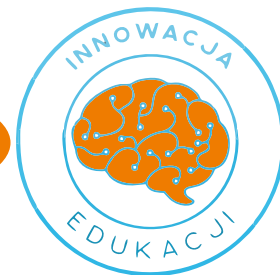
Rozwiązuje problemy

Zapewnia uczniom doświadczenie w rozwiązywaniu rzeczywistych problemów za pomocą technologii.

cena: tel.



Cześć jestem Botek- ja i mój młodszy brat Pikolo potrafimy poprowadzić zajęcia dla dzieci. Współpracujemy z Tobą jako twój osobisty asystent, Dzięki wykorzystaniu sztucznej inteligencji i nadaniu cech ludzkich wzbudzam zainteresowanie wśród dzieci.



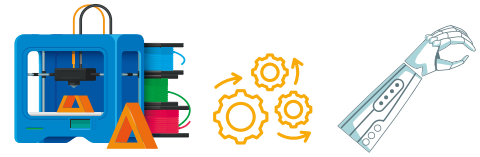
Cześć, jestem
Fable!

Połącz wirtualną rzeczywistość, druk 3D oraz sztuczną inteligencję. Przeprowadź kompleksowe zajęcia z wykorzystaniem wielu technologii.

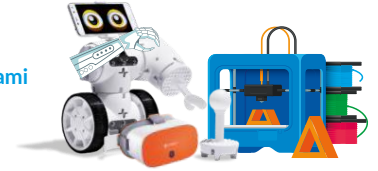
Zwizualizuj dzięki goglom VR



Wydrukuj brakujące elementy za pomocą drukarki 3D



Zaprogramuj Fable zgodnie z instrukcjami w karcie pracy



Złóż mnie

Wystarczy 60 sekund, aby Fable był gotowy do pracy na zajęciach. Oszczędzony czas możesz wykorzystać na kodowanie.

60

Zaprogramuj

Wykorzystaj specjalną aplikację Fable Blockly. Zaprogramuj mnie na setki sposobów dzięki prostym sekwencjom bloczkowym.

CODE

Zobacz moje emocje

Fable czuje! Nadaj mu wyraz twarzy dzięki specjalnej aplikacji na telefony komórkowe. Rozmawiaj ze swoimi uczniami o emocjach.



Współpracuj z każdą drukarką 3D

Wykorzystaj wiele technologii podczas jednego zajęcia. Zwizualizuj przedmiot dzięki ClassVR, wydrukuj brakujący element na drukarce 3D i zaprogramuj robota.



Bezpłatna aplikacja i karty pracy

Kupując Fable otrzymasz dostęp do bezpłatnych aplikacji potrzebnych do kodowania robota. Możesz skorzystać również z gotowych scenariuszy zajęć.

Uczę współpracy

Podziel uczniów na grupy i daj im jednakowe zadanie. Pozwól grupom wykazać swoje umiejętności.

Rozwijam umiejętności

Nauczenie dzieci poruszania się w cyfrowym świecie ma kluczowe znaczenie dla odniesienia sukcesu w życiu.

Rozwiązuje problemy

Fable zapewnia uczniom doświadczenie w rozwiązywaniu rzeczywistych problemów za pomocą technologii.

Wybierz swojego FABLE

cena: 3690 zł

Gotowe scenariusze
zajęć

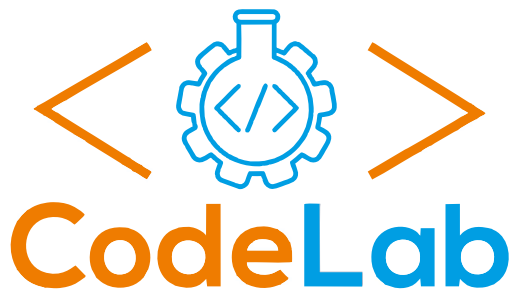


Fable GO



Fable Explore





CodeLab to seria robotów edukacyjnych w pełni autonomicznych pracujących bez podłączenia do komputera, tableta czy smartfona. Skierowane są do grup przedszkolnych gdyż od użytkowników nie wymagają znajomości języka programowania. Praca na nich powoduje wzbudzenie ciekawości poznawania zachowań urządzenia w napotkanych problemach, rozwija kreatywność i myślenie przestrzenne.

ROZPAKUJ MNIE

Wystarczy rozpakować z pudełka i zacząć zabawę.



Zaprogramuj

Wykorzystaj przyciski/płytki do programowania. Najprostsze programowanie na rynku. Nie musisz znać języka programowania.



Bezpłatne scenariusze zajęć

Korzystaj z bezpłatnych scenariuszy zajęć- tak aby wykorzystać w pełni możliwości tego malucha.



Jestem autonomiczny

Do pracy nie potrzebuje ani komputera ani tableta- pracuje autonomicznie.



Rozwijam umiejętności

Nauczenie dzieci poruszania się w cyfrowym świecie ma kluczowe znaczenie dla odniesienia sukcesu w życiu.

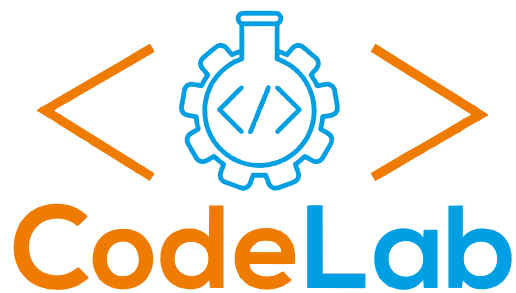


CodeLab realizuje program **TOUCH AND WORK** nie musisz znać programowania żeby pracować z CodeLab.

Rozwiązuje problemy

Zosia zapewnia uczniom doświadczenie w rozwiązywaniu rzeczywistych problemów za pomocą technologii.





Długopisy 3D Banach Przeszkole



3690 zł

Z czego się składa?

- 6 sztuk PEN 3D z wbudowanym akumulatorem
- zasilacz do ładowania
- Filament 500m mix kolor
- 12 sztuk witrażyków 3D
- 6 podkładek
- 12 sztuk naprastków
- walizka
- scenariusze zajęć
- gwarancja 24 mies



2999 zł

Z czego się składa?

- 6 sztuk PEN 3D z powerbankiem
- Filament 500m mix kolor
- Zestaw witrażyków przedszkole
- 6 podkładek
- 12 sztuk naprastków
- walizka
- scenariusze zajęć
- gwarancja 36 mies

DŁUGOPISY 3D BANACH JUNIOR Z FILAMENTEM I PAKIETEM EDUKACYJNYM

Najczęściej wybierane przez nauczycieli!

Obudź w dzieciach ciekawość świata z długopisami 3D Banach Junior



Z czego się składa? 3 X Pen 3D z powerbankiem, 6 x naparstek, 200m MIX kolor filament PLA, 10 podkładek do druku, poradnik, 30 x kart pracy

cena: 1990 zł

KODOWANIE Z DŁUGOPISEM 3D BANACH - MODUŁ DLA PRZEDSZKOLI

Kodowanie z długopisem 3D Banach to osiem fascynujących zabaw rozwijających umiejętności logicznego myślenia. Dzieci poznają postać kraba, który przemierza morskie głębiny w poszukiwaniu muszli. W każdej z zabaw krab musi przejść labirynt, a dzieci będą mu w tym pomagać, kodując jego ruchy. Napotkają oczywiście przeszkody i będą musiały sobie z nimi poradzić.

Z czego się składa? Pen 3D, filament startowy, plansza aktywności, 88 elementów do budowania labiryntów, 8 kart pracy, Banaszki- ruchome, nakręcane elementy, które będą postawą wykonywanych długopisem 3d zwierzątek, poradnik metodyczny ze scenariuszami zajęć.

cena: 1990 zł

ŚWIĘTA Z DŁUGOPISEM 3D BANACH - MODUŁ DLA PRZEDSZKOLI

Święta z długopisem 3D Banach to pakiet materiałów i inspiracji, w jaki sposób wykorzystać długopisy 3D w organizacji obchodów świąt przedszkolnych. Idealnie sprawdza się na zajęciach grupowych.

Z czego się składa? Pen 3D Banach Przedszkole, filamentem startowy, poradnik metodyczny, 10 scenariuszy na zajęcia, 100 kart pracy do wykonania długopisem 3D na święta przedszkolne, gra planszowa, stolikowa dla 6 graczy, do której dzieci wykonają długopisem 3D pionki, "Banaszki" – kroczące robaczki, z których wykonane zostaną figurki 3D, przedszkolne witrażki 3D na święta Bożego Narodzenia, plakat ze świętami przedszkolnymi na cały rok w formacie A2.

cena: 990 zł

PRZEDSZKOLNE WITRAŻYKI

Moduły z długopisem 3D Banach to nie tylko zestaw gier i zabaw, ale także skuteczne narzędzie do rozwijania kluczowych umiejętności dzieci przedszkolnych. Dzięki nim, poprzez wspólne rozwiązywanie zadań, dzieci uczą się pracy w grupie i współpracy, co sprawia, że są idealne do wykorzystania na zajęciach z integracji społecznej lub innych np. kodowania, eksperymentowania, rozwiązywania zagadek oraz orientacji przestrzennej.



Magia świąt

Cena 99 zł brutto



Owoce i warzywa

Cena 99 zł brutto



Przygoda w kosmosie

Cena 99 zł brutto



W świecie ZOO

Cena 99 zł brutto



Filament z podajnikiem mix kolor PLA



250m- 249 zł
500m- 499 zł



Filament 10X20M MIX
169 Zł



Filament WIOSNA-LATO
169 Zł



Filament JESIEN-ZIMA
169 Zł



Intuicyjna platforma zakupowa B2B dla szkół!

Już jest! Nasza oferta dostępna 24 godziny na dobę !

B2B.budcomart.pl

Zarejestruj konto swojej placówki i odbierz **STAŁY RABAT NA ASORTYMENT!**

25000 + produktów w stałej ofercie- STANY NA BIEŻĄCO AKTUALIZOWANE- BRAK TOWARÓW STAN 0

3000 + modeli TUSZY I TONERÓW – zamienne i oryginalne

500 + producentów

Standardowo odroczony system płatności dla placówek oświatowych.

od myszki do monitora interaktywnego
WSZYSTKO W JEDNYM MIEJSCU

SPRZĘT IT

online@budcomart.pl 57 731 11 111

BUDCOMART PC
Twój partner w szkole i przedszkolu



KONTO



KOSZYK

WSZYSTKIE KATEGORIE

Monitory interaktywne

Digital Signage

Komputery PC

Monitory PC

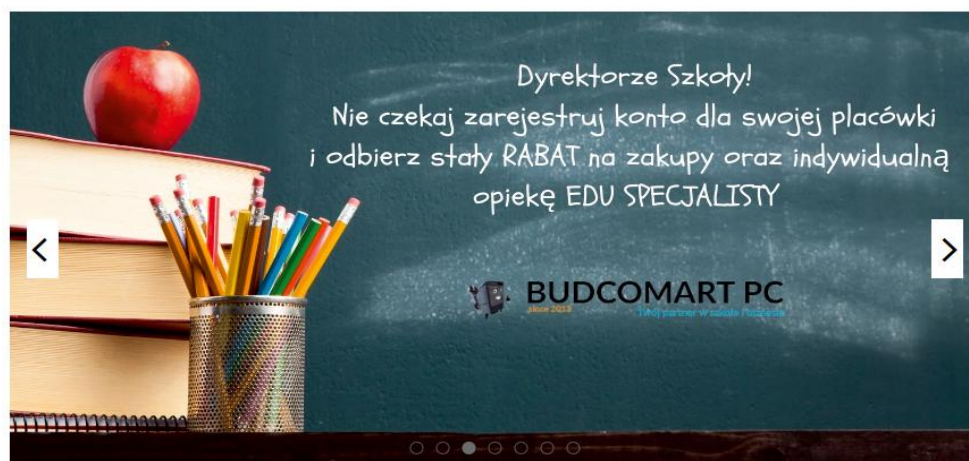
Podzespoły

Laptopy

Tablet

Urządzenia wskazujące

Pokaż więcej kategorii ▾



W ofercie posiadamy:

- ✓ Krzesła szkolne.
- ✓ Ławki szkolne.
- ✓ Ławki szatniowo- korytarzowe.
- ✓ Wieszaki.
- ✓ Szafki na podręczniki.
- ✓ Szafki różne.
- ✓ Krzesła obrotowe.
- ✓ Krzesła tapicerowane.
- ✓ Biurka komputerowe.
- ✓ Meble do pokoju nauczycielskiego.
- ✓ Meble do internatu/ akademika.
- ✓ Zestawy mebli przedszkolnych.
- ✓ Zestawy mebli do bibliotek.
- ✓ Zestawy mebli do prac. chem.-fiz.
- ✓ Meble piankowe.
- ✓ Meble z nadrukiem.

AKTUALNY KATALOG MEBLI

Już jest! Nasza oferta dostępna 24 godziny na
dobę!

MEBLE.budcomart.pl

MEBLE DLA PRZEDSZKOLI



KRZESŁO POSTURA + stworzone w Australii w latach 90. Jest to pierwsze jednoczęściowe krzesło polipropylenowe stworzone specjalnie dla placówek oświatowych, które szybko zyskało lojalnych zwolenników w tysiącach szkół i przedszkoli produkowane jest w Wielkiej Brytanii więc zapewnia najwyższą jakość potwierdzoną **20-letnią gwarancją**



Opcje



Poduszki siedziska obite tkaniną lub winylem

Krzesła w rozmiarze 6 można ze sobą łączyć

MEBLE Z NADRUKIEM DLA PRZEDSZKOLI



Nadruk naniesiony metodą UV z lakierowaniem bezbarwnym- odporny na ścieranie, uszkodzenia!



Łatwe transportowanie 12 krzeseł wózkem

Bezpieczne ustawianie w stos na wysokość do 12 szt

Przykłady zestawów mebli dla przedszkola (każdy zestaw można dostosować do indywidualnych potrzeb):



Zestaw Primo



Zestaw Guccio



Zestaw z nadrukiem UV

Przykłady zestawów szatni dla przedszkola (każdy zestaw można dostosować do indywidualnych potrzeb):



Szatnia przedszkolna 1



Szatnia przedszkolna 2



Szatnia przedszkolna H

Wybierając naszą ofertę otrzymujesz nie tylko nowoczesny produkt, wykonany na najwyższym, światowym poziomie. Gwarantujemy również bezpłatną pomoc merytoryczną i wsparcie techniczne od początku tworzenia koncepcji i projektowania placu zabaw, poprzez wszystkie etapy realizacji do rozpoczęcia użytkowania, oraz przez cały okres jego eksploatacji.

BEZPIECZEŃSTWO NA PIERWSZYM

Oferowane produkty posiadają certyfikaty zgodności z europejskimi normami EN

1176:2017 wydane przez TÜV SÜD i Rheinland Polska.

AKTUALNY KATALOG

Już jest! Nasza oferta dostępna 24 godziny na dobę!

PlaceZabaw.budcomart.pl

PLACE ZABAW





Katalogi oraz pełna oferta naszych produktów na

www.BUDCOMART.pl



BUDCOMART PC
since 2013 Twój partner w szkole

BudComArt PC
Plac Zwycięstwa 17, 64-920 Piła
+48 576 502 902
biuro@budcomart.pl
www.BUDCOMART.pl
facebook.pl/BudComArt