

# 4 FOGLI<sup>UILP</sup>

24  
NUMERO

NOV. 2024



## QUANDO IL GIOCO NON È PIU' UN GIOCO

La ludopatia inizia in modo quasi impercettibile, proprio come la dipendenza da alcol o da sostanze stupefacenti, con cui ha in comune il comportamento compulsivo, che produce danni nelle relazioni sociali e alla salute.

Il disturbo da gioco d'azzardo è una vera e propria malattia e ne è stata dimostrata la comorbilità con altre patologie quali depressione, disturbo bipolare, impulsività, abuso di sostanze (alcol, tabacco), disturbi della personalità (antisociale, narcisistico, borderline), de-

ficit dell'attenzione.

Inizialmente la persona investe piccole somme di denaro per cercare di sedare sentimenti di ansia, tristezza o frustrazione. Ma con il tempo, aumentano la frequenza, la ripetizione delle scommesse e anche gli importi puntati.

Purtroppo in Italia il 25% degli over65 si dedica con regolarità al gioco d'azzardo, il 16% con cadenza mensile. Il gioco è un'abitudine consolidata da oltre 10 anni per 6 anziani su 10.





# I SINTOMI

Si parla di **dipendenza dal gioco se** nell'arco di un anno si manifestano almeno quattro tra i sintomi riportati:

- **irritabilità e irrequietezza** quando si smette di giocare;
- presenza di **pensieri ossessivi** legati al gioco;
- crescita del **bisogno di giocare** a fronte di stress, depressione o ansia;
- **tentativi** ripetuti ma **fallimentari** di **smettere di giocare**;
- bisogno di puntare **somme di denaro sempre più elevate**;
- **negazione del** proprio **disturbo**;
- **compromissione** della **sfera sociale**, studio o lavoro;
- **richiesta di prestiti** a causa della perdita al gioco.



# LE CAUSE

## **PREDISPOSIZIONE GENETICA:**

- vulnerabilità neurologica;
- difficoltà di gestione e controllo degli impulsi;
- alterazione dei neurotrasmettitori (serotonina, dopamina...).

## **FATTORI AMBIENTALI:**

- familiarità con problemi di ludopatia;
- eventi traumatici;
- fragilità psicologica.

## **FATTORI CHE RAFFORZANO LA DIPENDENZA:**

- sensazione di vittoria o sconfitta;
- illusione di fuggire dai problemi;
- eccitazione.





## CONCLUSIONI

Sappiamo che nel 2024 verrà raggiunto un nuovo record nella spesa per il gioco d'azzardo. La stima è di circa 160 miliardi di euro, dopo il picco più alto di sempre raggiunto lo scorso anno con 147,7 miliardi di euro.

Per questo, è necessario attuare politiche mirate al contrasto della ludopatia e non “fare cassa” con questa terribile dipendenza come sta facendo l'attuale Governo, che istituisce un'estrazione aggiuntiva settimanale del lotto e superegalotto e proroga le concessioni per le sale da gioco.