

DE HABBOKRATSHelden



2026

Habbekrats



Habbekrats vzw is een erkende en verdienstelijke jeugdwelzijnsorganisatie die zich sinds 1991 inzet voor kinderen en jongeren in een maatschappelijk kwetsbare positie. De organisatie combineert jeugdwerk en welzijnswerk en is een betrouwbare en geëngageerde partner voor overheden en organisaties die werken rond jeugd, zorg, welzijn en maatschappelijke inclusie. Habbekrats komt op voor de rechten van kinderen en jongeren en verzet zich actief tegen **maatschappelijk onaanvaardbare situaties** die hun ontwikkeling, welzijn en toekomstkansen belemmeren. Vanuit een pioniersrol bouwt de organisatie al meer dan drie decennia aan innovatieve praktijken die vertrekken vanuit warmte, vertrouwen en kansen. Voor haar voortrekkersrol en blijvende inzet voor de Kinderrechten werd Habbekrats bekroond als laureaat van de Belgische Kinderrechtenprijs.

Habbekrats kreeg voor haar verdienste de Grote Prijs van de Opvoeding en de Prijs van de Vlaamse Gemeenschap en geniet de permanente Hoge Bescherming van H.M. Koningin Paola.



 Dehabbekratshelden
 Habbekrats_on_tour
 www.habbekrats.be

De Habbekratshelden krijgen de steun van:



Vlaanderen
verbeelding werkt



 **nationale loterij**



HAPPY HOME



Onder de Hoge Bescherming van H.M. Koningin Paola



WELKOM BIJ HABBEKRATS AL 35 JAAR AVONTUUR!

In 2026 viert Habbekrats feest. **We worden 35 jaar.** Ja, je leest het goed: in 1991 zag Habbekrats het levenslicht. En zoals dat bij Habbekrats hoort, begon alles meteen met een avontuur. 'Bijt mee de spits afl!', zo heette het allereerste verhaal waarmee we kinderen en jongeren uitnodigden om grenzen te verleggen, nieuwe werelden te ontdekken, zichzelf te overstijgen en vooral: om samen op weg te gaan. Op een septemberdag werden dertig jongeren opgehaald aan het Sint-Pietersstation in Gent. Enkele uren later stonden we al op de hoogtes van de Baraque de Fraiture. We daalden een klaterend riviertje af richting de vallei, en sloten dat eerste Habbekratsavontuur af met dampende spaghetti in het pittoreske Achouffe.

**Het lijkt allemaal bijna kinderlijk eenvoudig.
Je brengt jongeren samen, trekt de natuur in...
en de rest gebeurt vanzelf.**

Al 35 jaar ontdekken jongeren hun eigen kracht bij Habbekrats. Door samen op pad te gaan en echt te luisteren, groeien zij uit tot de helden van hun eigen verhaal.

In 2026 vieren we dit jubileum met een uniek programma: een verzameling van onze strafste avonturen en mooiste plekken van de afgelopen drie decennia. Blader even verder en ga mee op avontuur!

*Chris Van Lysebetten
Januari 2026*

*Foto's: Niels Duytschaever & Karel Cromheecke
Ontwerp: Karel Cromheecke*



Sedert 2024 is Habbekrats een erkende SOCIAAL-TOERISTISCHE ORGANISATIE erkend door TOERISME VLAANDEREN.

Misschien vraag je het je af:

Wie zijn die Habbekratshelden eigenlijk?

Voor ons is het eenvoudig.

Dat ben jij.

En iedereen die met ons mee op avontuur gaat.

Bij Habbekrats ben je welkom vanaf het jaar dat je 8 wordt tot en met het jaar waarin je 25 bent.

Verder zijn er geen voorwaarden.

Het maakt niet uit wie je bent, hoe je eruitziet, waar je vandaan komt, welke taal je spreekt, wat je al kan of wat je nog niet kan. Habbekrats is overigens heel erg fier op haar superdiversiteit.

Je komt zoals je bent.

Wij ontvangen je met warmte en zorg.

En met avontuur, verwondering en respect, heel veel respect.

Bij Habbekrats hoef je niets te bewijzen. Je hoeft niemand te worden die je niet bent.

Je mag groeien op je eigen tempo, samen met anderen.

Herken je jezelf hierin?

Dan hoor je bij de Habbekratshelden.

En dan vertrekken we samen op avontuur.

WIE ZIJN DE HABBEKRATSHELDEN?





JE EERSTE AVONTUUR ZO WERKT HET:

1. Kies je avontuur

Kies een thema dat bij je past. Elk kamp biedt een gevarieerde mix van activiteiten voor iedereen.

2. Check je leeftijd

XXS: 8 – 10 jaar

M: 14 – 16 jaar

XS: 10 – 12 jaar

L: 16 – 18 jaar

S: 12 – 14 jaar

XL: 18 – 25 jaar (enkel bouwkampen)

3. Schrijf je in via www.habbekrats.be of een Habbekrats-begeleider.

4. Wat kost het?

Een kampdag bij Habbekrats kost €10*.

Hierin is alles inbegrepen: vervoer, verblijf, maaltijden, activiteiten, verzekering, en professionele begeleiding.

Stort het bedrag op rekening: BE83 7370 4376 3615 of betaal cash aan de begeleider die je komt ophalen.

Indien de prijs van een kamp een drempel zou zijn, dan zoeken we samen naar een oplossing.

De Zomeravonturen en de Bouwkampen zijn volledig **gratis**. Kijk verder in deze brochure voor meer info.

** Een voorziening betaalt €15 voor een kampdag.*

5. Praktische info

In de week voor vertrek bellen we je over de details:

Vervoer: De Habbekratsbusjes halen je op bij een HabbekratsTrefpunt.

In de week voor je vertrek bellen we je op over met alle praktische info

Verblijf: Het Avonturenhuis, Bérismenil 4, 6982 La Roche-en-Ardenne.



AVONTURENVERHALEN

9

Elk avontuur wordt beter wanneer het past in een verhaal. Storytelling is één van de grote troeven in de belevenissen van De Habbekratshelden. De kinderen en jongeren worden geboeid door het centrale thema dat hen meeneemt zoals in een film, een mooi boek of een serie op TV. De jongeren kijken telkens uit naar de vertellers, de merkwaardige personages en de fantastische decors waartegen elk avontuur zich afspeelt. Maar, vergis je niet. Habbekrats levert hier echt pedagogisch werk van hoog niveau en beschouwt de figuranten, ongewone belevenissen, bijzondere plekken en merkwaardige gebeurtenissen slechts als een middel om haar echte doelstelling te kunnen waarmaken, namelijk het versterken van de jongeren.

Dat neemt niet weg dat het leuk is om als kind en jongere te worden meegesleept in raadsels, mysteries, geschiedenis, wetenschap en een hoge dosis cultuur en natuur.



DE SPEELGOEDMAKER

24-25

JANUARI

XXS-XS

3 WEEKENDS

31-1

JAN - FEB

S-M

FANTASY

7-8

FEBRUARI

M-L

Ergens, ver van hier, ligt een beeldschoon stadje, gedomineerd door een sprookjesachtig kasteel. Op het eerste gezicht lijkt alles perfect. En toch... klopt er iets niet. Je ziet bijna geen kinderen. En als je ze al ziet, lopen ze netjes in de rij, gehuld in grauwe, grijze kleren. Ze passen wonderwel bij de bewoners van het stadje, die er allemaal uitzien alsof ze op een streng citroendieet staan. Niemand lacht. Niemand speelt. Niemand maakt lawaai.

Wat is hier aan de hand? De Habbekratshelden gaan op onderzoek uit en doen een onthutsende ontdekking: spelen is in deze stad verboden. Al het speelgoed is verboden verklaard en de Speelgoedmaker, de man die vreugde en verbeelding bracht, zit opgesloten in de kerker van het kasteel, omringd door zijn eigen creaties. Overal patrouilleren ze. Zij waken over de orde en houden iedereen in het oog.

Zullen de Habbekratshelden erin slagen de Speelgoedmaker te bevrijden, zonder zelf in handen te vallen van de bewakers? En kunnen ze het spel, de fantasie en de vrijheid terugbrengen naar deze stad?

De Speelgoedmaker is een remake van een Habbekratsavontuur uit 2014, losjes geïnspireerd op de film Chitty Chitty Bang Bang (1968). Ons verhaal speelt zich af in het Duitse vakwerkstadje Monschau, de groep verblijft in Het Avonturenhuis.

Het thema is verrassend actueel.

Hoe vaak zie je vandaag nog kinderen vrij spelen in de stad? Wie herkent nog de vreugde, het lawaai en de vrijheid van spelende kinderen in het straatbeeld?

Met De Speelgoedmaker kaart Habbekrats dit thema op een speelse maar betekenisvolle manier aan. Via verbeelding en avontuur nodigen we kinderen en jongeren uit om na te denken over spel, vrijheid en creativiteit, niet als luxe, maar als iets wat essentieel is om te groeien.

CAMP KYLL IV

KROKUSVAKANTIE URBAN BRUSSELS

16 - 20 FEBRUARI M-L

In grootsteden overal ter wereld bouwen jongeren hun eigen universum.

Op pleinen, in straten en tussen gebouwen laten ze zien wie ze zijn.

Ze dansen, maken muziek, rappen, skaten, sporten en geven kleur aan de stad met straatkunst.

Ook in Brussel leeft die bruisende urban culture.

Basketbalvelden worden ontmoetingsplekken, trappen en muurtjes veranderen in freerun-parcours, beats klinken uit draagbare speakers en elke wijk vertelt zijn eigen verhaal.

Tijdens Camp Kyll IV – Urban Brussels trekken we vijf dagen lang door de stad, in het spoor van de urban guys & girls.

We ontdekken hoe jongeren uit verschillende wijken en culturen elkaar vinden via dans, sport, muziek en creativiteit.

Camp Kyll is een traditional. Sinds 2023 komt dit jaarlijks terug. Deze keer kiezen we Brussel als playground en brengen we Frans- en Nederlandstalige jongeren samen rond wat hen verbindt: hun cultuur, hun talent, hun energie en hun plek in de stad.

Een intense week vol expressie, ontmoeting en samen groeien — midden in het hart van de hoofdstad.







N.U.T.S

7-8 **MAART** **XXS-XS**
14-15 **MAART** **S-M**
21-22 **MAART** **M-L**

3 WEEKENDS
OORLOGSROMANCE

Het was de koudste winter van de eeuw. De oorlogswinter van 1944.

In de straten van Bastogne lag meer dan twintig centimeter sneeuw. De kou beet in je longen en sneed door lagen stof en wol heen. Toch trok Louise er elke ochtend op uit. Stap na stap baande ze zich een weg door het dikke sneeuwtapijt, richting de kerk. Dit niet om te bidden... In die winter was Bastogne het hart van een meedogenloos strijdtoneel. De kerk deed dienst als veldhospitaal. Waar ooit stilte en gezang hadden geheerst, klonken nu kreunen, bevelen en het geschuifel van laarzen. Brancards werden binnengebracht met een eindeloze stoet jonge mannen, gewond, verkleumd, soms stervend. De kou en de sneeuw hielden Louise niet tegen. Ze had een taak.

Ze verzachtte pijn, bood water aan, hield handen vast wanneer woorden tekort schoten. In een wereld die uit elkaar viel, probeerde zij menselijkheid te bewaren.

En toen zag ze Edward. Ook hij werd binnengebracht, zwaar toegetakeld, zijn uniform doordrenkt van modder en bloed. Zijn gezicht was bleek, zijn blik dof van uitputting. Maar toen Louise zich over hem boog en hun blikken elkaar kruisten, gebeurde er iets, iets wat zelfs de oorlog niet helemaal kon vernietigen.

Dit verhaal was een topper in onze heldenverhalen van 2015. Het speelt zich af tegen de achtergrond van de oorlogswinter van 1944, toen Bastogne en de omgeving van Het Avonturenhuis het toneel was van hevige gevechten, angst en onzekerheid.

Jongeren ontdekken hoe gewone mensen -zoals Louise- in extreme omstandigheden keuzes maken en menselijkheid bewaren.

De oorlog lijkt vandaag soms ver weg, maar het gevoel van onrust, dreiging en onzekerheid is voor veel jongeren opnieuw herkenbaar door actuele conflicten, polarisatie en wereldwijde spanningen.

Dit avontuur nodigt hen uit om zorg te dragen voor elkaar. Zelfs wanneer de wereld wankelt.

STONES & BONES

6-10

APRIL

XXS-XS

13-17

APRIL

S-M

2 X 5 DAGEN

IN DE PAASVAKANTIE

PIRATEN

Langs een wilde, kronkelende rivier stoten de Habbekratshelden op iets vreemds. Tussen aangespoeld hout en glinsterende keien ligt een fles. Binnenin: een verweerd perkament. Wanneer ze het voorzichtig ontvouwen, wordt alles plots ernstig.

Het is een oude schatkaart, verbleekt door tijd en zout water. Een kaart die misschien al eeuwenlang over zeeën en rivieren heeft gedobberd, op zoek naar iemand die haar durft te lezen.

De Habbekratshelden waren eigenlijk niet van plan om zich opnieuw in een groot avontuur te storten. Maar sommige vondsten kan je niet negeren.

Ze besluiten het spoor te volgen en op zoek te gaan naar de schat. Wat volgt is een tocht vol raadsels, verborgen tekens en onverwachte hindernissen. Maar ze zijn niet alleen. Er zijn kapers op de kust!

Stones en Bones, twee doorwinterde piraten, even sluw als onvoorspelbaar. Soms elkaars bondgenoot, soms elkaars grootste vijand. Wanneer rijkdom en macht lonken, wisselen vertrouwen en verraad elkaar razendsnel af.

Al snel staan de Habbekratshelden voor een lastig dilemma: kiezen ze voor de pientere Stones, die alles berekent? Of voor de stoere Bones, die leeft op kracht en lef?

Eén ding is zeker: wie de verkeerde keuze maakt, kan de schat of zichzelf voorgoed verliezen.

Piraten, kapers en zeerovers spreken al eeuwenlang tot de verbeelding van kinderen en jongeren.

Ook bij Habbekrats duiken ze geregeld op. Niet als historische les, maar als krachtig middel om fantasie, nieuwsgierigheid en durf aan te wakkeren. Stones & Bones was een topkamp in 2024.

Het avontuur is bewust sterk fictief en dompelt de deelnemers onder in een week vol uitdagingen, raadsels en onverwachte wendingen. Onderweg leren ze samenwerken, keuzes maken, vertrouwen geven en omgaan met onzekerheid.

Voor één keer staat het avontuur zelf centraal. Groot meeslepend en zonder rem.





HUCK, TOM & JIM

9-10 MEI XXS-XS

16-17 MEI S-M

23-24 MEI M-L

3 WEEKENDS

WESTERN

In het zuiden van de Verenigde Staten groeien rond 1840 drie jongens naar elkaar toe die op het eerste gezicht weinig gemeen hebben: Tom Sawyer, de slimme dromer, Huckleberry Finn, de vrije geest, en Jim, een jongen die elke dag voelt wat onrecht betekent. Hun vriendschap wordt gesmeed tijdens een gevaarlijk avontuur langs de rivier en in de wildernis rond Fort Sumter. Daar ontdekken ze dat de wereld niet eerlijk is opgebouwd: macht en rijkdom zijn in handen van enkelen, terwijl velen nauwelijks kunnen overleven.

Wanneer ze per toeval stuiten op een verborgen goudschat van de heersende macht, staan ze voor een keuze. Lopen ze weg en redden ze zichzelf, of durven ze het ondenkbare te doen?

Gedreven door hun vriendschap en hun gevoel voor rechtvaardigheid besluiten Tom, Huck en Jim het goud te herverdelen onder de mensen die het nodig hebben. Maar zo'n daad blijft niet onopgemerkt. Soldaten, schatjagers en gezagsdragers zetten de achtervolging in. Onderweg kruisen ze cowboys, ontmoeten ze inheemse volkeren en leren ze dat vrijheid nooit vanzelf komt.

Het verhaal van HUCK & TOM hield de Habbekratshelden in de ban in de zomer van 2024. We kozen het dus graag uit voor onze 'best of', ook vanwege de morele gelaagdheid. In dit kamp stappen jongeren mee in het verhaal van Tom Sawyer, Huckleberry Finn en Jim.

Ze beleven samen een spannend avontuur en ontdekken hoe vriendschap sterker kan zijn dan verschillen. Het verhaal laat zien dat de wereld niet voor iedereen even eerlijk is, en dat Jim daar elke dag mee te maken krijgt. Jongeren denken na over wat eerlijk en oneerlijk is, en over wat je kan doen als regels niet juist aanvoelen. Het kamp moedigt hen aan om samen keuzes te maken en verantwoordelijkheid te nemen. Zo ontdekken ze dat je met vriendschap, moed en samenwerking écht het verschil kan maken.



DE SCHAT VAN INDIANA JONES

3-4 OKTOBER

10-11 OKTOBER

17-18 OKTOBER

XXS-XS

S-M

M-L

3 WEEKENDS

SCHATTEN

Wie aan grote avonturiers denkt, denkt meteen aan Indiana Jones: een stoere ontdekkingsreiziger met een hoed en een zweep, altijd op jacht naar verborgen schatten. Hij reist de hele wereld rond, kraakt slimme codes en ontsnapt telkens nét op tijd aan gevaar! Door de jaren heen verzamelde Indiana een hele reeks legendarische voorwerpen: de Ark des Verbonds, het Kruis van Coronado, de beker van Christus en zelfs een mysterieuze Kristallen Schedel.

Maar zelfs Indiana weet: ooit komt er een moment om het avontuur door te geven aan nieuwe helden... En zo krijgen de Habbekratshelden op een dag een oud perkament in handen, dat hen op pad stuurt naar "De Schat van Indiana Jones".

Eén ding is zeker: dit wordt geen makkelijke opdracht!

De figuur van Indiana Jones paste reeds in 1991 perfect bij Habbekrats, omdat het draait om durven vertrekken, nieuwsgierig blijven en je eigen grenzen verleggen. In de Indiana avonturen van Habbekrats ontdekten de jongeren dat je verder geraakt als je samenwerkt, elkaar beschermt en ieders talent inzet. Dat je soms moet kiezen tussen de makkelijke weg en de juiste weg en dat elke mislukking je dichterbij de oplossing brengt. Logisch dat ook Indiana Jones dit jaar mag aantreden in onze 'Best of'.

DE JONGENS VAN DE VLAKTE

5 DAGEN HERFSTVAKANTIE

2-6 NOVEMBER M-L

NAPOLEON

In de nacht van 17 op 18 juni 1815 regende het pijpenstelen boven de vlaktes van Waterloo. Dat was slecht nieuws voor de Franse keizer Napoleon Bonaparte, die van plan was om al vroeg in de ochtend de troepen van Engeland en Nederland te verslaan.

Maar zelfs toen de regen stopte, bleef het veld één grote modderpoel. Kanonnen zakten weg, paarden gleden uit en soldaten raakten uitgeput. Negen uur later was de strijd voorbij: ongeveer 50.000 mensen waren dood, gewond of vermist, en Napoleon moest toegeven dat hij verloren had. Die ene dag veranderde veel in onze geschiedenis en bepaalde mee hoe onze streek er later zou uitzien.

Tijdens dit herfstkamp maken de Habbekratshelden een tijdreis. Ze komen vijf dagen vóór de slag aan op de vlakte van Waterloo... met één grote vraag: kunnen zij de geschiedenis veranderen?

De 'Jongens van de Vlakte' was een verhaal dat werd gecomponeerd door de befaamde verteller Don Fabulist, gebaseerd op de Heldendaden van de kinderen van Habbekrats en als boek uitgegeven in 2010 ter gelegenheid van onze twintigste verjaardag. De titel 'De Jongens van de Vlakte' verwijst naar de mensen die buiten de stad leefden nadat de stadspoorten hen buitensloten. Met dit verhaal brengen we een beslissende passage uit onze rijke geschiedenis in beeld en leren we hoe gebeurtenissen, situaties, keuzes en conflicten onze toekomst mee bepalen. Dit vijfdaags kamp is bijzonder geschikt voor jongeren met interesse voor geschiedenis en passie voor avontuur.

DE JONGENS VAN DE VLAKTE





8/1/06

When you see a man
on a plane

LUPIN

LUPIN

21-22 **NOVEMBER** **XXS-XS**
28-29 **NOVEMBER** **S-M**
5-6 **DECEMBER** **M-L**

3 WEEKENDS
CRIMI

Wanneer in het museum een spectaculaire inbraak plaatsvindt, zijn de Habbekratshelden er als de kippen bij om te helpen bij het sporenonderzoek. Samen met professionele speurders gaan ze aan de slag: ze zoeken aanwijzingen, ontcijferen codes en volgen een spoor dat steeds spannender wordt. Maar al snel ontdekken ze dat dit geen gewone diefstal is. De dader blijkt Arsène Lupin, een meester-inbreker die niet steelt voor geld, maar omdat hij vindt dat sommige museumstukken ten onrechte meegenomen van een volk dat er recht op heeft.

En dan komen de Habbekratshelden in een lastig parket: blijven ze de regels volgen en helpen ze de speurders om alles terug te halen? Of luisteren ze naar Lupin, die zegt dat echte rechtvaardigheid soms betekent dat je de geschiedenis moet herstellen? Wanneer Lupin zich uiteindelijk bekendmaakt, wordt het duidelijk: dit kamp draait niet alleen om spanning en avontuur... maar ook om rechtvaardig kiezen.

Sinds 1991 worden de Habbekratshelden al van bij de start ingeschakeld om mysterieuze zaken op te lossen. En dat doen ze niet alleen: ze krijgen hulp van de beroemdste speurders en meesterbreinen uit de verhalenwereld. Hercule Poirot, Commissaris Maigret, Sherlock Holmes... en zelfs de charmante gentleman-inbreker Arsène Lupin: ze passeerden allemaal de revue.

Voor deze "Best Of" voegen we iets nieuws toe: een écht dilemma.

Want wat doe je als gestolen museumstukken misschien niet "gewoon" gestolen zijn, maar ooit werden meegenomen van de oorspronkelijke eigenaars?

Geven de Habbekratshelden de voorwerpen terug aan het museum... of helpen ze om ze terug te brengen naar wie er écht recht op heeft?

Dit avontuur test niet alleen hun speurtalent, maar ook hun morele kompas.



ZOMERKAMPEN



6

Elk zomerkamp bij Habbekrats begint met een verhaal.

Storytelling vormt de rode draad doorheen onze avonturen en neemt kinderen en jongeren mee in een wereld die prikkelt, verwondert en verbindt. Zoals in een film, een boek of een spannende serie.

Achter die fantasierijke decors en bijzondere personages schuilt echter een duidelijke pedagogische doelstelling: jongeren versterken. Via raadsels, mysteries, cultuur, natuur, geschiedenis en wetenschap dagen we hen uit om samen te denken, te groeien en hun plek te vinden in de groep.

Zo worden spel en verbeelding het vertrekpunt voor échte ontwikkeling.

Die belofte maken we meteen waar met ons zomerkampverhaal: **Marafiki!**

MARAFIKI

6 X 5 DAGEN IN DE ZOMERVAKANTIE AVONTUUR

Lang voordat er grenzen bestonden, kwamen zeven wijze reizigers samen in het hart van Afrika. Zij waren de hoeders van de zeven continenten. Hun doel was simpel maar groots: hoe bewaren we de vrede voor de generaties na ons?

Zeven dagen en nachten deelden zij hun verhalen en rituelen. Ze ontdekten dat, ondanks hun verschillen, vriendschap hen verbond. Uit deze verbondenheid smeedden zij zeven relikwieën: krachtige symbolen van moed, rechtvaardigheid en respect. De relikwieën werden opgeborgen in kisten die niet met sleutels, maar met samenwerking en goede bedoelingen geopend moeten worden.

Door de eeuwen heen raakten de kisten verspreid en de relikwieën vergeten. Vandaag liggen ze verborgen op geheime plekken in Europa, wachtend op een nieuwe generatie die de waarden van de wijzen begrijpt.

Nu is het woord aan de Habbekratshelden. Jullie missie? Het Mysterie van Marafiki ontrafelen. Niet door te strijden, maar door te denken, te voelen en samen te handelen. Elke kist die jullie vinden, brengt de wereld een stukje meer in balans. Want echte vrede begint klein. Bij vriendschap. Bij jou. Bij ons samen.

Marafiki was een pareltje in de zomer van 2012 en gaf de aanzet tot het bouwen van een 'stukje Afrika' in onze eigen achtertuin, het huidige 'Waka-Waka'. Het woord Marafiki komt uit het Swahili en betekent 'vrienden'. Het kamp heeft sterke doelstellingen. Het vertrekt vanuit een speels en mythisch verhaal om kinderen en jongeren te laten ervaren dat vrede begint bij vriendschap, samenwerking en wederzijds respect. Door samen opdrachten aan te gaan, raadsels op te lossen en symbolische relikwieën te ontdekken, leren deelnemers omgaan met verschillen, naar elkaar luisteren en verantwoordelijkheid opnemen binnen een groep.

Het kamp stimuleert empathie, conflictoplossend denken en wereldburgerschap door de zeven continenten te verbinden aan gedeelde menselijke waarden. Kinderen ontdekken dat diversiteit geen bedreiging is, maar een rijkdom, en dat vrede niet vanzelf ontstaat, maar groeit door kleine, bewuste keuzes en gezamenlijke daadkracht.

Zo versterkt Marafiki het zelfvertrouwen, de sociale vaardigheden en het gevoel van verbondenheid van elke deelnemer, met als ultieme doel hen te laten ervaren dat zij zelf dragers van vrede kunnen zijn. Vandaag en in de toekomst.



6-10	JULI	XXS-XS
13-17	JULI	S-M
20-24	JULI	M-L

3-7
10-14
17-21

AUGUSTUS	XXS-XS
AUGUSTUS	S-M
AUGUSTUS	M-L





INSCHRIJVEN VOOR EEN ZOMERKAMP

Bijna 200 kinderen en jongeren krijgen deze zomer de kans om deel te nemen aan een Marafiki kamp.

In de eerste plaats zijn deze kampen bedoeld voor kinderen die nood hebben aan een week rust, ontspanning en avontuur, goed omkaderd door een professioneel team.

Anderzijds wil Habbekrats door het aanbieden van een zomerkamp ook gezinnen steunen die het moeilijker hebben om hun kind op kamp te laten gaan.

Je krijgt de keuze uit ZES ZOMERKAMPEN, één per kind.
Kies je kamp uit op basis van de leeftijdscategorie en de beschikbaarheid.
Inschrijven gebeurt via de WEBSITE of een HABBEKRATS TREFPUNT
vanaf 1 mei 2026.

Meer INFO: mail naar uit@habbekrats.be of spring eens binnen in
Het Ontmoetingshuis, de Maatschappelijke Zetel van Habbekrats,
Edward Anseeleplein 3 te 9000 GENT - tel. 09.234.234.9



VANDECASTEELE
HOUTIMPORT

BOUWKAMPEN



5

Meisjes en jongens vanaf 15 jaar gaan aan de slag met bouwkunde en technieken, verfraaien het huis, zorgen voor gezonde maaltijden, onderhouden de tuin en zijn verantwoordelijk voor de constructies die het decor vormen voor de avonturen van de Habbekratshelden.

Dankzij hun bouwkunsten kunnen alle andere kinderen genieten van een perfect afgewerkt Avonturenhuis en een fantastische Wereldtuin!

Wie zich inschrijft voor de bouwkampen, engageert zich voor een deelname aan **VIJF GRATIS WEEKENDS**, waar we samen bouwen, ontspannen en genieten van mooie momenten van vriendschap.

We zoeken jongeren vanaf 15 jaar die goed kunnen knutselen, koken, sleutelen of pimpen of het tenminste willen leren.

De aanwezigheid van professionele vakmensen zorgt dat je als deelnemer echt goesting krijgt om aan de slag te gaan en de kneepjes van het vak te leren.

**De BOUWKAMPEN vinden plaats in Het Avonturenhuis.
Ze zijn bedoeld voor gemotiveerde jongeren vanaf 15 jaar.
Inschrijven via het HabbekratsTrefpunt of via de website.**

Deelname is GRATIS.

Vervoer, maaltijden, overnachting en professionele begeleiding zijn inbegrepen.



DE WERELDTUIN

5 BOUWKAMPEN

BOUWEN

25-26 APRIL

6-7 JUNI

20-21 JUNI

24-25 OKTOBER

14-15 NOVEMBER

Het Avonturenhuis ligt verscholen in een grote tuin die we niet zomaar een tuin noemen, maar de Wereldtuin.

Een plek vol avontuurlijke opstellingen en bijzondere beplanting, die symbool staan voor een diverse en inclusieve wereld.

Niet alleen omdat de tuin die wereld verbeeldt, maar ook omdat hier kinderen en jongeren van overal samenkomen om heldendaden te beleven.

De wereldtuin is nooit af. Elk jaar bouwen we nieuwe constructies die verre continenten een beetje dichterbij brengen.

Er ontstaan hindernissen, bruggen, waterpartijen en een spannend hoogterparcours.

Tegelijk zorgen we voor authentieke beplanting en betekenisvolle elementen die de natuur en cultuur van andere landen tastbaar maken. Zo groeit de Wereldtuin mee met de kinderen:

een levendige plek waar avontuur, ontmoeting en verbeelding hand in hand gaan.



Het Avonturenhuis La Maison d'Évasion

N50°11.079 - E005°40.430 - Habbekrats en Ardennes



HET AVONTURENHUIS

Op één van de hoogste toppen van ons land, de Baraque de Fraiture, bevindt zich een groot woud, het Bois Saint-Jean. Vlakbij vindt men het pittoreske dorpje Bérismenil. Daar staat ook Het Avonturenhuis.

Het Avonturenhuis geniet van zijn gunstige ligging aan de rand van het woud waardoor schitterende wandel- en mountainbikepaden slingeren. Kortom, qua natuur en landschap zit je perfect in Het Avonturenhuis! Het Avonturenhuis zelf is in feite een statige hoeve die door Habbekrats werd verbouwd tot een comfortabel en ecologisch huis voor vijftig personen. Authentieke elementen, veel steen en hout versterken het echte Ardennengevoel.

Ondanks de grote oppervlakten is het huis cosy en warm ingericht, zodat de sfeer van een echte thuis wordt gecreëerd. De heerlijke geuren uit de keuken en een knetterende open haard maken het plaatje af.

Habbekrats draagt met dit huis bij aan het welbevinden van haar doelgroep. Het Avonturenhuis is een echte plaats van verwondering en vriendschap. Een uitvalsbasis voor de avonturen van De Habbekratshelden en een plaats om uit te rusten.

MET DE STEUN VAN **HAPPY HOME**

HET AVONTURENHUIS KAN JE OOK HUREN

Op de dagen dat Habbekrats geen jongeren onthaalt, is Het Avonturenhuis ook te huur voor organisaties die hetzelfde waarden- en normenkader hanteren. Stuur je aanvraag naar uit@habbekrats.be

Het Avonturenhuis,
Bérismenil 4 te 6982 La Roche-en-Ardenne



WAT KUNNEN WE NOG VOOR JE DOEN?

HABBEKRATS zet zich in voor de rechten van het kind en zorgt dat die altijd en overal worden gerespecteerd.

Habbekrats bereikt met haar aanbod jaarlijks minimaal 5000 jongeren. Daartoe stelt Habbekrats zich op als een sterke jeugd- en welzijnspartner die zich maximaal inzet tussen de jongeren. Habbekrats heeft 40.000 m² knappe jeugdinfrastructuur die we graag delen met organisaties die dezelfde doelstellingen nastreven.

Als echte jeugdwelzijnsorganisatie stond Habbekrats ook aan de wieg van de Overkophuizen waarvan we er ook zelf een aantal uitbaten. Op die manier kan Habbekrats nog beter bijdragen aan het welzijn van de jeugd. Een aanbod waarvan iedereen die dit nodig heeft gebruik kan maken.

Meer over al onze projecten via www.habbekrats.be of info@habbekrats.be. Spring even binnen in een HabbekratsTrefpunt, of bezoek ons in Het Ontmoetingshuis, de maatschappelijke zetel van Habbekrats. Er staat koffie voor je klaar!

Het Ontmoetingshuis
Edward Anseeleplein 3 te 9000 Gent
info@habbekrats.be - Tel 09.234.234.9

